

Guia de Ideias e Estratégias

Hackathon Gurupi 2025 — Inovação em Saúde Pública

Autor: [Nome do seu irmão]

Curso de Medicina — Universidade de Gurupi (UNIRG)

Gurupi — Tocantins, 2025

Sumário

1	Introdução	3
2	Objetivo do Guia	3
3	Entendendo o Hackathon Gurupi	3
3.1	Resumo do Evento	3
3.2	Desafio Central	3
3.3	Critérios de Avaliação	4
4	Ideias Inovadoras para a Área da Saúde	4
4.1	1. MedConnect Gurupi	4
4.2	2. SmartIntern	4
4.3	3. FarmaRural	4
4.4	4. VitalLink	5
4.5	5. Saúde+Educação	5
5	Metodologia para o Hackathon	5
6	Estratégia de Pitch Final	5
6.1	Duração e Estrutura	5
6.2	Dicas de Apresentação	6
7	Impactos Esperados	6
8	Conclusão	6

1. Introdução

O **Hackathon Gurupi 2025**, promovido pela Prefeitura de Gurupi, Sebrae, Sesc e Vórtex Aceleradora, é um evento de inovação que une criatividade, tecnologia e impacto social. Seu objetivo é aproximar universidades e prefeitura, transformando o conhecimento acadêmico em soluções reais para a cidade.

Para estudantes de Medicina da **Universidade de Gurupi (UNIRG)**, essa é uma oportunidade singular: transformar experiências do internato em projetos tecnológicos que melhorem o sistema público de saúde.

Este guia apresenta ideias práticas, planos de ação e estratégias para o desenvolvimento de soluções inovadoras na área da saúde pública, dentro do contexto do hackathon.

2. Objetivo do Guia

Ajudar acadêmicos da área da saúde a:

- Compreender o formato e as etapas do Hackathon Gurupi;
- Gerar ideias criativas com base em problemas reais da saúde municipal;
- Estruturar projetos tecnológicos viáveis e escaláveis;
- Entender como apresentar um *pitch* de impacto;
- Integrar equipes multidisciplinares com estudantes de TI, design e gestão.

3. Entendendo o Hackathon Gurupi

3.1. Resumo do Evento

- **Data:** 07 a 09 de novembro de 2025
- **Local:** SESC Gurupi, Rua Três, 415 — Park Filó Moreira
- **Inscrições:** gratuitas até 01 de novembro de 2025
- **Formato:** presencial, em equipes de 5 integrantes
- **Premiação:**
 - 1º lugar — R\$15.000,00
 - 2º lugar — R\$10.000,00
 - 3º lugar — R\$5.000,00

3.2. Desafio Central

“Como aproximar as universidades da Prefeitura de Gurupi para transformar o conhecimento acadêmico em políticas públicas mais inovadoras, integradas e baseadas em evidências?”

3.3. Critérios de Avaliação

- Resolução efetiva do problema (20 pontos)
- Viabilidade técnica (15 pontos)
- Inovação (15 pontos)
- Facilidade de uso (10 pontos)
- Custo-benefício (10 pontos)
- Clareza da apresentação (10 pontos)
- Uso de tecnologias emergentes (10 pontos)
- Facilidade de implantação (10 pontos)

4. Ideias Inovadoras para a Área da Saúde

4.1. 1. MedConnect Gurupi

Descrição: Plataforma que unifica prontuários e históricos clínicos da rede pública, permitindo acesso integrado a dados de pacientes por profissionais de diferentes unidades.

Tecnologias sugeridas: banco de dados seguro, login institucional, API FHIR, dashboards administrativos.

Impactos:

- Reduz erros e retrabalho médico;
- Facilita diagnósticos e continuidade do cuidado;
- Cria base de dados útil para vigilância epidemiológica.

4.2. 2. SmartIntern

Descrição: Aplicativo para gestão do internato médico da UNIRG, que organiza escalas, registros de atividades e relatórios automáticos. **Recursos:** controle de presença, feedback de preceptores, geração de relatórios em PDF.

Impactos:

- Simplifica a burocracia do internato;
- Aproxima alunos e professores;
- Fornece dados quantitativos sobre desempenho acadêmico.

4.3. 3. FarmaRural

Descrição: Sistema de rastreamento de medicamentos nas farmácias públicas de Gurupi. Cada lote é registrado com QR code, permitindo controle em tempo real do estoque.

Benefícios:

- Evita desperdícios e vencimentos;
- Otimiza a distribuição de remédios;
- Aumenta a transparência na gestão pública.

4.4. 4. VitalLink

Descrição: Aplicativo leve que conecta profissionais das UBS, hospitais e SAMU, permitindo comunicação direta, encaminhamentos e notificações de emergência.

Impactos:

- Agilidade na tomada de decisão;
- Melhor uso dos recursos hospitalares;
- Comunicação integrada entre unidades.

4.5. 5. Saúde+Educação

Descrição: Plataforma digital gamificada para cursos rápidos e certificações de capacitação em saúde. **Conteúdo:** biossegurança, atendimento primário, saúde mental e gestão pública em saúde.

Impactos:

- Fortalece a educação continuada no SUS;
- Estimula engajamento dos profissionais;
- Facilita capacitação remota.

5. Metodologia para o Hackathon

1. **Ideação:** levantar problemas e definir o impacto social da solução.
2. **Prototipagem:** criar modelos ou interfaces básicas (Figma, Canva, Miro).
3. **Validação:** testar a ideia com pessoas da área (médicos, pacientes, gestores).
4. **Apresentação:** montar o *pitch* com storytelling, impacto e dados.

Ferramentas sugeridas:

- Figma ou Canva — design do MVP;
- Notion — planejamento e tarefas;
- Power BI — visualização de dados;
- Python + Flask — backend simples;
- Firebase — banco de dados rápido e gratuito.

6. Estratégia de Pitch Final

6.1. Duração e Estrutura

O pitch deve ter entre 3 e 4 minutos e seguir uma estrutura clara:

1. **O problema:** apresente a dor real do sistema de saúde.
2. **A solução:** mostre o protótipo e explique seu diferencial.

3. **O impacto:** como isso melhora a vida das pessoas?
4. **A viabilidade:** demonstre como pode ser aplicado rapidamente.

6.2. Dicas de Apresentação

- Use dados locais e exemplos do internato para humanizar o discurso;
- Mostre empatia com pacientes e profissionais da saúde;
- Evite jargões técnicos — fale de forma simples e emocional;
- Termine com uma frase forte e inspiradora sobre saúde e inovação.

7. Impactos Esperados

- Melhoria do fluxo de atendimento e integração entre unidades;
- Redução de custos e tempo em processos administrativos;
- Aumento da eficiência da gestão municipal de saúde;
- Criação de uma base digital unificada de pacientes;
- Estímulo à inovação e empreendedorismo acadêmico na UNIRG.

8. Conclusão

O Hackathon Gurupi 2025 é mais do que uma competição — é uma oportunidade de transformação social. Para estudantes de Medicina, representa o início de uma nova fase na saúde pública: digital, eficiente e humana.

As propostas apresentadas neste guia demonstram que a inovação não depende apenas de tecnologia, mas da vontade de melhorar a vida das pessoas. Com criatividade, empatia e colaboração, é possível transformar Gurupi em referência de inovação em saúde no Tocantins.

“A medicina salva vidas. A tecnologia multiplica esse alcance.”

Referências

Prefeitura de Gurupi. *Edital I/2025 – Hackathon Gurupi 2025*. Disponível em: <https://gurupimaistech.gurupi.to.gov.br/>. Acesso em: 15 out. 2025.

Universidade de Gurupi (UNIRG). *Diretrizes do Internato Médico*. Ministério da Saúde. *Estratégia de Saúde Digital para o Brasil 2020–2028*. Organização Mundial da Saúde (OMS). *Digital Health Strategy 2020–2025*.