

# **Guia de Ideias e Estratégias**

Hackathon Gurupi 2025 — Inovação em Saúde Pública

Autor: [Nome do seu irmão]

Curso de Medicina — Universidade de Gurupi (UNIRG)

Gurupi — Tocantins, 2025

## Sumário

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>Introdução</b>                             | <b>3</b> |
| <b>2</b> | <b>Objetivo do Guia</b>                       | <b>3</b> |
| <b>3</b> | <b>Entendendo o Hackathon Gurupi</b>          | <b>3</b> |
| 3.1      | Resumo do Evento . . . . .                    | 3        |
| 3.2      | Desafio Central . . . . .                     | 3        |
| 3.3      | Critérios de Avaliação . . . . .              | 4        |
| <b>4</b> | <b>Ideias Inovadoras para a Área da Saúde</b> | <b>4</b> |
| 4.1      | 1. MedConnect Gurupi . . . . .                | 4        |
| 4.2      | 2. SmartIntern . . . . .                      | 4        |
| 4.3      | 3. FarmaRural . . . . .                       | 4        |
| 4.4      | 4. VitalLink . . . . .                        | 5        |
| 4.5      | 5. Saúde+Educação . . . . .                   | 5        |
| <b>5</b> | <b>Metodologia para o Hackathon</b>           | <b>5</b> |
| <b>6</b> | <b>Estratégia de Pitch Final</b>              | <b>5</b> |
| 6.1      | Duração e Estrutura . . . . .                 | 5        |
| 6.2      | Dicas de Apresentação . . . . .               | 6        |
| <b>7</b> | <b>Impactos Esperados</b>                     | <b>6</b> |
| <b>8</b> | <b>Conclusão</b>                              | <b>6</b> |

## 1. Introdução

O **Hackathon Gurupi 2025**, promovido pela Prefeitura de Gurupi, Sebrae, Sesc e Vórtex Aceleradora, é um evento de inovação que une criatividade, tecnologia e impacto social. Seu objetivo é aproximar universidades e prefeitura, transformando o conhecimento acadêmico em soluções reais para a cidade.

Para estudantes de Medicina da **Universidade de Gurupi (UNIRG)**, essa é uma oportunidade singular: transformar experiências do internato em projetos tecnológicos que melhorem o sistema público de saúde.

Este guia apresenta ideias práticas, planos de ação e estratégias para o desenvolvimento de soluções inovadoras na área da saúde pública, dentro do contexto do hackathon.

## 2. Objetivo do Guia

Ajudar acadêmicos da área da saúde a:

- Compreender o formato e as etapas do Hackathon Gurupi;
- Gerar ideias criativas com base em problemas reais da saúde municipal;
- Estruturar projetos tecnológicos viáveis e escaláveis;
- Entender como apresentar um *pitch* de impacto;
- Integrar equipes multidisciplinares com estudantes de TI, design e gestão.

## 3. Entendendo o Hackathon Gurupi

### 3.1. Resumo do Evento

- **Data:** 07 a 09 de novembro de 2025
- **Local:** SESC Gurupi, Rua Três, 415 — Park Filó Moreira
- **Inscrições:** gratuitas até 01 de novembro de 2025
- **Formato:** presencial, em equipes de 5 integrantes
- **Premiação:**
  - 1º lugar — R\$15.000,00
  - 2º lugar — R\$10.000,00
  - 3º lugar — R\$5.000,00

### 3.2. Desafio Central

*“Como aproximar as universidades da Prefeitura de Gurupi para transformar o conhecimento acadêmico em políticas públicas mais inovadoras, integradas e baseadas em evidências?”*

### 3.3. Critérios de Avaliação

- Resolução efetiva do problema (20 pontos)
- Viabilidade técnica (15 pontos)
- Inovação (15 pontos)
- Facilidade de uso (10 pontos)
- Custo-benefício (10 pontos)
- Clareza da apresentação (10 pontos)
- Uso de tecnologias emergentes (10 pontos)
- Facilidade de implantação (10 pontos)

## 4. Ideias Inovadoras para a Área da Saúde

### 4.1. 1. MedConnect Gurupi

**Descrição:** Plataforma que unifica prontuários e históricos clínicos da rede pública, permitindo acesso integrado a dados de pacientes por profissionais de diferentes unidades.

**Tecnologias sugeridas:** banco de dados seguro, login institucional, API FHIR, dashboards administrativos.

#### Impactos:

- Reduz erros e retrabalho médico;
- Facilita diagnósticos e continuidade do cuidado;
- Cria base de dados útil para vigilância epidemiológica.

### 4.2. 2. SmartIntern

**Descrição:** Aplicativo para gestão do internato médico da UNIRG, que organiza escalações, registros de atividades e relatórios automáticos. **Recursos:** controle de presença, feedback de preceptores, geração de relatórios em PDF.

#### Impactos:

- Simplifica a burocracia do internato;
- Aproxima alunos e professores;
- Fornece dados quantitativos sobre desempenho acadêmico.

### 4.3. 3. FarmaRural

**Descrição:** Sistema de rastreamento de medicamentos nas farmácias públicas de Gurupi. Cada lote é registrado com QR code, permitindo controle em tempo real do estoque.

#### Benefícios:

- Evita desperdícios e vencimentos;
- Otimiza a distribuição de remédios;
- Aumenta a transparência na gestão pública.

#### 4.4. 4. VitalLink

**Descrição:** Aplicativo leve que conecta profissionais das UBS, hospitais e SAMU, permitindo comunicação direta, encaminhamentos e notificações de emergência.

**Impactos:**

- Agilidade na tomada de decisão;
- Melhor uso dos recursos hospitalares;
- Comunicação integrada entre unidades.

#### 4.5. 5. Saúde+Educação

**Descrição:** Plataforma digital gamificada para cursos rápidos e certificações de capacitação em saúde. **Conteúdo:** biossegurança, atendimento primário, saúde mental e gestão pública em saúde.

**Impactos:**

- Fortalece a educação continuada no SUS;
- Estimula engajamento dos profissionais;
- Facilita capacitação remota.

### 5. Metodologia para o Hackathon

1. **Ideação:** levantar problemas e definir o impacto social da solução.
2. **Prototipagem:** criar modelos ou interfaces básicas (Figma, Canva, Miro).
3. **Validação:** testar a ideia com pessoas da área (médicos, pacientes, gestores).
4. **Apresentação:** montar o *pitch* com storytelling, impacto e dados.

**Ferramentas sugeridas:**

- Figma ou Canva — design do MVP;
- Notion — planejamento e tarefas;
- Power BI — visualização de dados;
- Python + Flask — backend simples;
- Firebase — banco de dados rápido e gratuito.

### 6. Estratégia de Pitch Final

#### 6.1. Duração e Estrutura

O pitch deve ter entre 3 e 4 minutos e seguir uma estrutura clara:

1. **O problema:** apresente a dor real do sistema de saúde.
2. **A solução:** mostre o protótipo e explique seu diferencial.

3. **O impacto:** como isso melhora a vida das pessoas?
4. **A viabilidade:** demonstre como pode ser aplicado rapidamente.

## 6.2. Dicas de Apresentação

- Use dados locais e exemplos do internato para humanizar o discurso;
- Mostre empatia com pacientes e profissionais da saúde;
- Evite jargões técnicos — fale de forma simples e emocional;
- Termine com uma frase forte e inspiradora sobre saúde e inovação.

## 7. Impactos Esperados

- Melhoria do fluxo de atendimento e integração entre unidades;
- Redução de custos e tempo em processos administrativos;
- Aumento da eficiência da gestão municipal de saúde;
- Criação de uma base digital unificada de pacientes;
- Estímulo à inovação e empreendedorismo acadêmico na UNIRG.

## 8. Conclusão

O Hackathon Gurupi 2025 é mais do que uma competição — é uma oportunidade de transformação social. Para estudantes de Medicina, representa o início de uma nova fase na saúde pública: digital, eficiente e humana.

As propostas apresentadas neste guia demonstram que a inovação não depende apenas de tecnologia, mas da vontade de melhorar a vida das pessoas. Com criatividade, empatia e colaboração, é possível transformar Gurupi em referência de inovação em saúde no Tocantins.

*“A medicina salva vidas. A tecnologia multiplica esse alcance.”*

## Referências

Prefeitura de Gurupi. *Edital I/2025 – Hackathon Gurupi 2025*. Disponível em: <https://gurupimaiatech.gurupi.to.gov.br/>. Acesso em: 15 out. 2025.

Universidade de Gurupi (UNIRG). *Diretrizes do Internato Médico*. Ministério da Saúde. *Estratégia de Saúde Digital para o Brasil 2020–2028*. Organização Mundial da Saúde (OMS). *Digital Health Strategy 2020–2025*.