

# Liga Española de Fútbol

Base de Datos

Proyecto de Base de Datos

### Álvaro Labrador

IES Alixar 16/06/2024

# Índice

1. DESCRIPCIÓN	3
2. MODELO ENTIDAD RELACIÓN	3
3. MODELO RELACIONAL	4
4. DISEÑO RELACIONAL	5
5. CARGA MASIVA DE DATOS	6
6. CONSULTAS	8
7. VISTAS	11
8. FUNCIONES	11
9. PROCEDIMIENTOS	14
10. TRIGGERS	17
11. ENLACE GITHUB	19
12 CONCLUSIÓN	10

# 1. DESCRIPCIÓN

Nuestro proyecto se centra en el diseño e implementación de una base de datos relacional que aborda la gestión de datos de una liga de fútbol. Este trabajo busca ofrecer una herramienta eficaz para almacenar, organizar y acceder a la información para el análisis estadístico de la Liga Española de Fútbol.

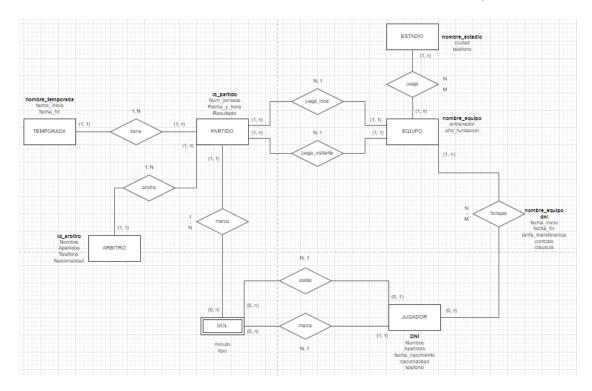
El proyecto se desarrolla paso a paso desde el diseño de la base de datos, su implementación en el SGBD MySql Server, carga masiva de datos y ejecución de consultas, funciones, procedimientos y triggers. Finalizamos el proyecto con unas conclusiones y valoración personal.

La información que queremos almacenar está relacionada con las temporadas, equipos, jugadores, partidos, árbitros y estadios dentro del ámbito de la Liga Española de Fútbol.

# 2. MODELO ENTIDAD RELACIÓN

Para realizar nuestro proyecto, debemos empezar con el modelo entidad relación.

Sus entidades más importantes son **partido**, **equipo** y **jugador**. En una temporada se juegan diferentes partidos, en estos partidos juegan un equipo de local y otro de visitante. Los equipos juegan en un **estadio** y fichan a jugadores, que pueden marcar o asistir un **gol** en un determinado partido que son arbitrados por un **árbitro**. El modelo sería el siguiente:



# 3. MODELO RELACIONAL

Tras realizar el modelo entidad relacional, realizaremos el modelo relacional, el cual está compuesto por 9 tablas. Con este modelo se consigue proporcionar una manera más clara de representar datos y sus correspondientes Primary Keys(PK) y Foreign Keys(FK):

#### <u>TEMPORADA</u> (nombre\_temporada, fecha\_inicio,fecha\_fin)

**PK**: nombre\_temporada

### <u>PARTIDO</u>(id\_partido, num\_jornada, fecha\_y\_hora, resultado, nombre\_temporada,

id\_arbitro, equipo\_local , equipo\_visitante)

PK: id\_partido

**FK**: nombre\_temporada REFERENCIA a TEMPORADA

FK: id\_arbitro REFERENCIA a ÁRBITROFK: equipo\_local REFERENCIA a EQUIPOFK: equipo\_visitante REFERENCIA a EQUIPO

#### **<u>EQUIPO</u>**(nombre\_equipo, entrenador, año\_fundación)

PK: nombre equipo

### <u>JUEGA</u>(nombre\_equipo, nombre\_estadio)

**PK**: nombre\_equipo, nombre\_estadio

**FK**: nombre\_equipo REFERENCIA a EQUIPO **FK**: nombre\_estadio REFERENCIA a ESTADIO

#### **ESTADIO**(nombre\_estadio, ciudad, teléfono)

**PK**: nombre\_estadio

### **JUGADOR**(dni, nombre, apellidos, fecha\_nacimiento, nacionalidad, teléfono)

**PK**: dni

# <u>FICHAJES</u>(nombre\_equipo, dni, fecha\_inicio, fecha\_fin, tarifa\_transferencia, contrato, clausula)

PK: dni, nombre\_equipo

FK: dni REFERENCIA a JUGADOR

FK: nombre\_equipo REFERENCIA a EQUIPO

### <u>ÁRBITRO</u>(id\_arbitro, nombre, apellidos, teléfono, nacionalidad)

PK: id\_arbitro

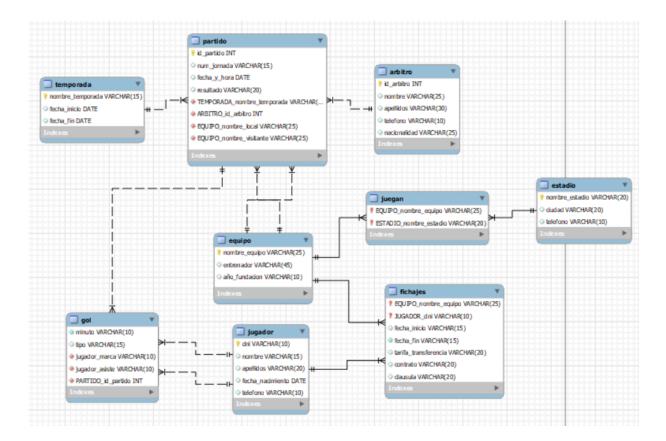
<u>GOL</u>(minuto, tipo, jugador\_marca, jugador\_asiste, id\_partido)

FK: jugador\_marca REFERENCIA a JUGADOR
FK: jugador\_asiste REFERENCIA a JUGADOR

FK: id\_partido REFERENCIA a PARTIDO

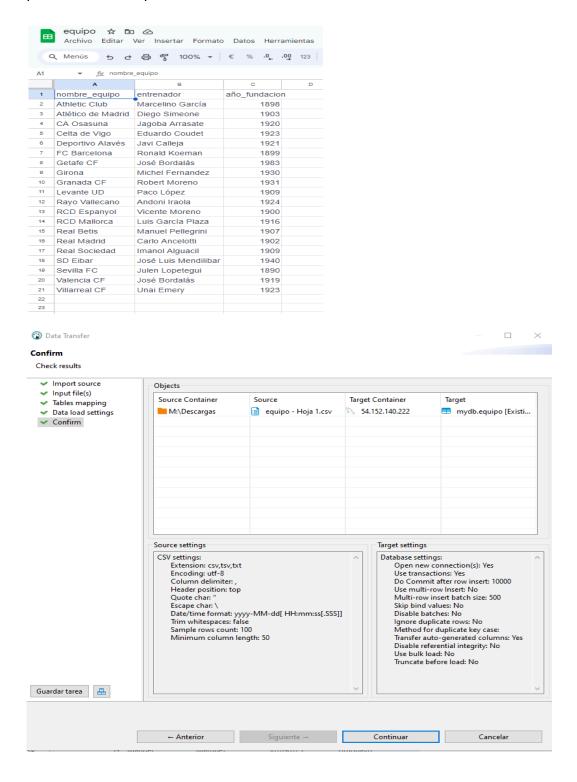
# 4. DISEÑO RELACIONAL

Una vez hecho el modelo relacional lo pasamos a MySql Workbench. El diseño sería el siguiente:



# 5. CARGA MASIVA DE DATOS

Para realizar consultas en nuestra base de datos es necesario tener datos en cada una de las tablas. Para ello, hemos obtenido los datos gracias a la herramienta chatgpt. Luego, estos datos los hemos pasado a una hoja de cálculo y hemos descargado su csv para posteriormente importarlo en cada una de las tablas.



# 6. CONSULTAS

-- 1. Mostrar los nombres de los equipos junto con la suma de los minutos en los que sus jugadores han anotado goles y lo ordena en orden descendiente según la cantidad total de minutos de goles anotados.

```
select e.nombre_equipo, SUM(g.minuto) as suma_minutos
from equipo e inner join fichajes f
on e.nombre_equipo = f.EQUIPO_nombre_equipo inner join jugador j
on f.JUGADOR_dni = j.dni left join gol g
on j.dni = g.jugador_marca
group by e.nombre_equipo
order by suma minutos desc;
```

	<sup>®</sup> nombre_equipo ▼	¹²₀ suma_minutos ▼
1	Villarreal CF	132
2	Granada CF	112
3	Sevilla FC	100
4	RCD Mallorca	90
5	Atlético de Madrid	87
6	Celta de Vigo	77
7	Girona	67
8	Real Betis	54
9	Getafe CF	43
10	RCD Espanyol	39
11	Real Sociedad	36
12	FC Barcelona	
13	Deportivo Alavés	
	1 115	75111117

-- 2. Obtener el nombre del estadio y la cantidad total de partidos jugados en ese estadio donde su numero de telefono se encuentra entre 100000000 y 200000000

```
select nombre_estadio, telefono, count(*) as total_partidos
from estadio e inner join juegan j
on e.nombre_estadio = j.ESTADIO_nombre_estadio inner join partido p
on j.EQUIPO_nombre_equipo = p.EQUIPO_nombre_local or
j.EQUIPO_nombre_equipo = p.EQUIPO_nombre_visitante
group by nombre_estadio
having e.telefono BETWEEN 100000000 and 200000000;
```

	nombre_estadio	telefono 🔻	¹⁵ total_partidos ▼
1	Ciutat de València	109876543	114
2	Pizjuán	109876543	114
3	San Mamés	123456789	114

-- 3. Obtener los jugadores que su nombre comienza por la letra 'J' y cuya tarifa es mayor que el promedio de la tarifa de todos los jugadores



-- 4. Obtener la cantidad de partidos jugados por cada equipo en una temporada específica y el resultado de cada partido

```
select nombre_equipo, t.nombre_temporada, count(p.id_partido) as
Partidos_jugados, group_concat(p.resultado) as Resultados
from equipo e inner join partido p
on e.nombre_equipo = p.EQUIPO_nombre_local or e.nombre_equipo =
p.EQUIPO_nombre_visitante inner join temporada t
on p.TEMPORADA_nombre_temporada = t.nombre_temporada
group by nombre equipo , nombre temporada;
```

	nombre_equipo	nombre_temporada 🔻	<sup>12</sup> 6 Partidos_jugados	•	Resultados •
1	Athletic Club	Temporada 1		38	0-2,2-1,1-1,2-0,1-0,0-1,2-1,0
2	Athletic Club	Temporada 2		38	1-2,1-0,1-1,2-0,1-0,0-1,2-1,(
3	Athletic Club	Temporada 3		38	1-2,1-0,2-1,2-0,1-0,0-1,2-1,(
4	Atlético de Madrid	Temporada 1		38	1-0,1-0,2-0,1-2,0-1,1-1,2-0,2
5	Atlético de Madrid	Temporada 2		38	0-2,1-0,2-0,1-2,0-1,1-1,2-0,
6	Atlético de Madrid	Temporada 3		38	0-2,0-2,0-0,1-2,0-1,1-1,2-0,2
7	CA Osasuna	Temporada 1		38	2-0,2-1,0-1,2-1,2-0,0-2,2-0,0
8	CA Osasuna	Temporada 2		38	0-0.1-0.0-1.2-1.2-0.0-2.2-0.0

-- 5. Obtener al jugador que ha marcado 2 goles en la Temporada 1
select nombre, nombre\_temporada, count(g.jugador\_marca) as
Goles\_marcados
from jugador j inner join gol g
on j.dni = g.jugador\_marca inner join partido p
on g.PARTIDO\_id\_partido = p.id\_partido inner join temporada t
on p.TEMPORADA\_nombre\_temporada = t.nombre\_temporada
group by j.nombre, t.nombre\_temporada
having Goles\_marcados='2' and nombre\_temporada='Temporada 1';

	nombre 🔻	<sup>8</sup> nombre_temporada ▼	<sup>12</sup> Goles_marcados	•
1	Marcos	Temporada 1		2
2	Humberto	Temporada 1		2

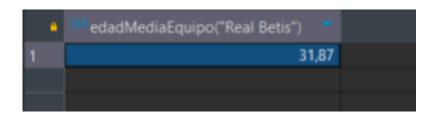
### 7. VISTAS

```
-- Primera vista
create view primera as
     select e.nombre_equipo, SUM(g.minuto) as suma_minutos
     from equipo e inner join fichajes f
     on e.nombre equipo = f.EQUIPO_nombre_equipo inner join jugador
j
     on f.JUGADOR dni = j.dni inner join gol g
     on j.dni = g.jugador marca
     group by e.nombre equipo
     order by suma minutos desc;
-- Segunda vista
create view segunda as
     select nombre estadio, telefono, count(*) as total partidos
     from estadio e inner join juegan j
     on e.nombre_estadio = j.ESTADIO_nombre estadio inner join
partido p
     on j.EQUIPO nombre equipo = p.EQUIPO nombre local or
     j.EQUIPO nombre equipo = p.EQUIPO nombre visitante
     group by nombre estadio
     having e.telefono BETWEEN 100000000 and 200000000;
```

# 8. FUNCIONES

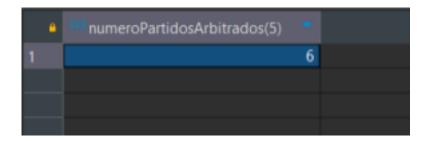
-- 1. Esta función toma el nombre del equipo como parámetro y devuelve la edad media de los jugadores del equipo

```
delimiter $$
create function edadMediaEquipo(nombre equipo varchar(25))
returns decimal(10, 2)
deterministic
begin
   declare edad total decimal(10, 2);
   declare cantidad jugadores int;
   select sum(timestampdiff(year, fecha nacimiento, curdate())) into
edad total
   from jugador
   where dni in (select jugador dni from fichajes where
equipo nombre equipo = nombre equipo);
   select count(*) into cantidad jugadores
   from fichajes
  where equipo nombre equipo = nombre equipo;
   return edad total / cantidad jugadores;
end $$
delimiter ;
select edadMediaEquipo("Real Betis");
```



-- 2. Esta función toma el id del árbitro y devuelve el número de partidos que ha arbitrado ese árbitro

```
delimiter $$
create function numeroPartidosArbitrados(arbitro_id int)
returns int
deterministic
begin
   declare num partidos int;
   select count(*) into num_partidos
   from arbitro
   where id arbitro = arbitro id;
   if num partidos > 0 then
       select count(*)
       into num partidos
       from partido
       where arbitro_id_arbitro = arbitro_id;
       return num partidos;
   else
       return null;
   end if;
end $$
delimiter ;
select numeroPartidosArbitrados(5);
```



# 9. PROCEDIMIENTOS

-- 1. Procedimiento para seleccionar el nombre de los equipos, el nombre del entrenador y la cantidad de jugadores que tiene cada equipo

```
delimiter $$
create procedure consultarEquipos()
begin
   select
       equipo.nombre equipo,
       equipo.entrenador,
       count(jugador.dni) as cantidad jugadores
   from
       equipo
   inner join
       fichajes on equipo.nombre equipo =
fichajes.equipo nombre equipo
   inner join
       jugador on fichajes.jugador dni = jugador.dni
   group by equipo.nombre equipo, equipo.entrenador
   order by equipo.nombre equipo;
end $$
delimiter ;
call consultarequipos();
```

<u> </u>	ac nombre_equipo	asc entrenador 🔻	123 cantidad_jugadores	*
1	Athletic Club	Marcelino García		15
2	Atlético de Madrid	Diego Simeone		15
3	CA Osasuna	Jagoba Arrasate		15
4	Celta de Vigo	Eduardo Coudet		15
5	Deportivo Alavés	Javi Calleja		15
6	FC Barcelona	Ronald Koeman		15
7	Getafe CF	José Bordalás		15
8	Girona	Michel Fernandez		15

```
-- 2. Procedimiento que utiliza un cursor para hacer un informe de los estadios
delimiter $$
create procedure resumenEstadios()
begin
  declare done int default false;
  declare estadio nombre varchar(20);
  declare estadio ciudad varchar(20);
  declare estadio telefono varchar(20);
  declare resumen varchar(5000) default '';
  declare contador int default 1;
  -- Cursor para recorrer los estadios
  declare cursor estadios cursor for
      select nombre estadio, ciudad, telefono from estadio;
  -- Manejador para el fin del cursor
  declare continue handler for not found set done = true;
  -- Encabezado
  set resumen = concat(resumen, '========= RESUMEN DE
ESTADIOS =========\n');
  open cursor estadios;
  leer estadios: loop
      fetch cursor estadios into estadio nombre, estadio ciudad,
estadio telefono;
      if done then
          leave leer estadios;
      end if;
      -- Informacion de cada estadio
      set resumen = concat(resumen, '\n', contador, '. nombre: ',
estadio nombre, ', ciudad: ', estadio ciudad, ', teléfono: ',
estadio telefono);
      set contador = contador + 1;
  end loop leer estadios;
  -- Mostramos el informe
  select resumen;
  close cursor estadios;
end $$
delimiter ;
call resumenEstadios();
```

```
======== RESUMEN DE ESTADIOS =========
1. Nombre: Benito Villamarín, Ciudad: Sevilla, Teléfono: 876543210
2. Nombre: Camp Nou, Ciudad: Barcelona, Teléfono: 234567890
3. Nombre: Cerámica, Ciudad: Villarreal, Teléfono: 567890123
4. Nombre: Ciutat de València, Ciudad: Valencia, Teléfono: 109876543
5. Nombre: Coliseum, Ciudad: Getafe, Teléfono: 567890123
6. Nombre: El Sadar, Ciudad: Pamplona, Teléfono: 765432109
7. Nombre: Estadio de Balaídos, Ciudad: Vigo, Teléfono: 345678901
8. Nombre: Estadio de Ipurua, Ciudad: Eibar, Teléfono: 456789012
9. Nombre: Estadio de Vallecas, Ciudad: Madrid, Teléfono: 210987654
10. Nombre: La Rosaleda, Ciudad: Malaga, Teléfono: 123456789
11. Nombre: Los Cármenes, Ciudad: Granada, Teléfono: 654321098
12. Nombre: Mendizorroza, Ciudad: Vitoria, Teléfono: 789012345
13. Nombre: Mestalla, Ciudad: Valencia, Teléfono: 987654321
14. Nombre: Montiliví, Ciudad: Girona, Teléfono: 901234567
15. Nombre: Pizjuán, Ciudad: Sevilla, Teléfono: 109876543
16. Nombre: Principe de Asturia, Ciudad: Sanlucar la Mayor, Teléfono: 123456789
17. Nombre: Principe de Asturias, Ciudad: Sanlucar la Mayor, Teléfono: 123456789
18. Nombre: RCDE Stadium, Ciudad: Barcelona, Teléfono: 890123456
19. Nombre: Reale Arena, Ciudad: San Sebastián, Teléfono: 876543210
20. Nombre: San Mamés, Ciudad: Bilbao, Teléfono: 123456789
21. Nombre: Santiago Bernabéu, Ciudad: Madrid, Teléfono: 543210987
22. Nombre: Son Moix, Ciudad: Palma de Mallorca, Teléfono: 321098765
23. Nombre: Wanda Metropolitano, Ciudad: Madrid, Teléfono: 987654321
```

delimiter \$\$
create procedure calcularEdadMediaEquipoEnEstadio(in nombre\_estadio
varchar(20))
begin
 declare nombre\_equipo\_en\_estadio varchar(25);
 declare edad\_media decimal(10, 2);

 select equipo\_nombre\_equipo into nombre\_equipo\_en\_estadio
 from juegan
 where estadio\_nombre\_estadio = nombre\_estadio;

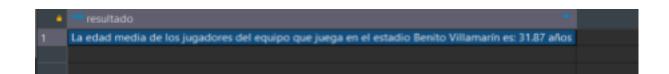
 set edad\_media = edadmediaequipo(nombre\_equipo\_en\_estadio);
 select concat('La edad media de los jugadores del equipo que juega
en el estadio ', nombre\_estadio,' es: ', edad\_media, ' años') as
resultado;

-- 3. Procedimiento en el que se utiliza la función 'edadMediaEquipo' en el que se calcula

la edad media del equipo que juega en el estadio que se recibe como parámetro

end \$\$

delimiter ;



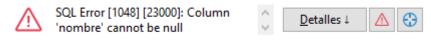
call calcularEdadMediaEquipoEnEstadio('Benito Villamarín');

# 10. TRIGGERS

-- 1. Creamos un trigger en el que al insertar un jugador, si su nombre es nulo mandará un mensaje de error personalizado.

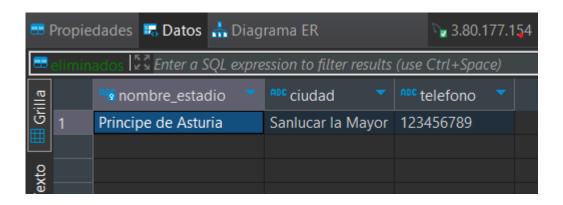
```
delimiter $$
create trigger before insert jugador
before insert on jugador
for each row
begin
      if new.nombre is null then
            signal sqlstate '45000' set message text = 'Es
obligatorio introducir el nombre del jugador';
      end if;
end $$
delimiter ;
insert into jugador (dni, nombre, apellidos, fecha nacimiento,
telefono)
values ('43218401F', null, 'Sanchez', '2003-04-27', '123456789');
       SQL Error [1644] [45000]: Es
                                     Detalles ↓
       obligatorio introducir el nombre del
       jugador
```

En el caso de no tener el trigger en nuestra base de datos, mandaría el siguiente error ya que en las propiedades de la tabla de jugador, específicamente en el nombre tenemos activado que no sea null:



#	Data Type	Not Null	Auto Increment	Key
1	varchar(10)	[v]	[]	PRI
2	varchar(25)	[v]	[]	
3	varchar(20)	[]	[]	
4	date	[]	[]	
5	varchar(10)	[]	[]	
	1 2	1 varchar(10) 2 varchar(25) 3 varchar(20) 4 date	1 varchar(10) [v] 2 varchar(25) [v] 3 varchar(20) [ ] 4 date [ ]	1 varchar(10) [v] [] 2 varchar(25) [v] [] 3 varchar(20) [] [] 4 date []

-- 2. Creamos un trigger en el que antes de eliminar un estadio, esa eliminación se guarda en una nueva tabla (eliminados)



# 11. ENLACE GITHUB

Para obtener el esquema, los datos y las consultas, vistas, funciones, procedimientos y triggers que he realizado, os dejo un aquí un enlace a mi GitHub en el que podéis encontrar los diferentes ficheros:

https://github.com/Alvaroo5/BBDDRec.git

# 12. CONCLUSIÓN

Para concluir, gracias a este proyecto he aprendido muchas cosas en el ámbito de Base de Datos ya que al principio de curso cuando nos comunicaron que tendríamos que realizar un proyecto de una base de datos, al principio me sorprendí ya que no tenía ningún tipo de conocimiento y pensaba cómo podría lograr realizarlo. Aunque con el paso del tiempo y yendo poco a poco fuí adquiriendo nuevos conocimientos en clase e iba dándole forma en cada uno de los trimestres del curso hasta en este último que logramos terminarlo.

La verdad es que me siento orgulloso porque con un gran esfuerzo y aprendiendo nuevos conceptos aunque me hayan resultado con mayor o menor dificultad he conseguido sacarlo adelante.

Con más tiempo y más tranquilidad podríamos mejorar algunos aspectos como sacando mayor provecho a algunas consultas o con una mejor documentación, comentando algunos puntos, mejoraríamos su explicación.