

Boletín 1 Powershell

1.- Realizar un programa en Powershell que pida un número e devolva si é primo ou non . Utiliza funcións na medida do posible. [Opcional] O programa tenos que permitir volver a facer ese cálculo unha e outra vez si así o desexamos.

```
1 function Es-Primo {
2     param (
3         [int]$Numero
4     )
5
6     if ($Numero -lt 2) {
7         return $false
8     }
9
10    for ($i = 2; $i -le [math]::Sqrt($Numero); $i++) {
11        if ($Numero % $i -eq 0) {
12            return $false
13        }
14    }
15
16    return $true
17 }
18
19 function Principal {
20     do {
21         Write-Host "Introduce un número para verificar si es primo:"
22         $numeroIngresado = Read-Host "Número"
23
24         if (-not [int]::TryParse($numeroIngresado, [ref]$null)) {
25             Write-Host "Por favor, introduce un número válido."
26             continue
27         }
28
29         if (Es-Primo -Numero $numeroIngresado) {
30             Write-Host "$numeroIngresado es un número primo."
31         } else {
32             Write-Host "$numeroIngresado no es un número primo."
33         }
34
35         Write-Host "¿Quieres verificar otro número? (s/n):"
36         $respuesta = Read-Host
37     } while ($respuesta -match '^(s|S)$')
38 }
39
40
```

2.- Escribir un xogo de adiviñanza. O programa pedirá ao usuario dous números (o número inferior e o número superior). O programa obterá, a continuación, un número aleatorio entre eses dous números, e o usuario deberá adiviñalo. Cada vez que o usuario introduce un número, o programa lle dice si é maior ou menor. Ao final, o programa indica o número de intentos utilizado.

```

1 Write-Host "Benvido ao xogo da adiviñanza máxima!" |
2 Write-Host "Primeiro, necesitamos establecer os límites do xogo."
3
4
5 $límiteInferior = Read-Host "Introduce o límite inferior"
6 $límiteSuperior = Read-Host "Introduce o límite superior"
7
8
9 if (-not ([int]::TryParse($límiteInferior, [ref]$null) -and [int]::TryParse($límiteSuperior, [ref]$null))) {
10     Write-Host " Erro: Ambos os límites deben ser números válidos."
11     exit
12 }
13
14 $límiteInferior = [int]$límiteInferior
15 $límiteSuperior = [int]$límiteSuperior
16
17
18 if ($límiteInferior -ge $límiteSuperior) {
19     Write-Host " Erro: O límite inferior debe ser menor que o límite superior."
20     exit
21 }
22
23
24 $numeroAleatorio = Get-Random -Minimum $límiteInferior -Maximum ($límiteSuperior + 1)
25 $intentos = 0
26
27 Write-Host "Pensei nun número entre $límiteInferior e $límiteSuperior."
28 Write-Host "¿Poderás adiviñalo? ¡Imos aló!"
29
30 while ($true) {
31     $intentoUsuario = Read-Host "Introduce a túa adiviñanza"
32     $intentos++
33
34     if (-not [int]::TryParse($intentoUsuario, [ref]$null)) {
35         Write-Host " Por favor, introduce un número válido."
36         continue
37     }
38
39     $intentoUsuario = [int]$intentoUsuario
40
41
42     if ($intentoUsuario -eq $numeroAleatorio) {
43         Write-Host " Parabéns! Adiviñaches o número $numeroAleatorio en $intentos intento(s)."
44         break
45     } elseif ($intentoUsuario -lt $numeroAleatorio) {
46         Write-Host " O número que pensaches é máis pequeno. Inténtao de novo."
47     } else {
48         Write-Host " O número que pensaches é máis grande. Inténtao de novo."
49     }
50 }
51
52 Write-Host "Grazas por xogar ao xogo da adiviñanza máxima. ¡Volve pronto!"
53

```

3.- Programa que recolla unha lista de números (ata que o usuario escriba un 0) e logo devolva esa lista ordenada.

[Opcional]

```

1 Write-Host "Benvido! Vamos a crear unha lista de números."
2 Write-Host "Introduce números un por un. Escribe 0 para finalizar."
3
4
5 $listaNumeros = @()
6
7
8 while ($true) {
9     $numero = Read-Host "Introduce un número"
10
11
12     if (-not [int]::TryParse($numero, [ref]$null)) {
13         Write-Host " Por favor, introduce un número válido."
14         continue
15     }
16
17     $numero = [int]$numero
18
19     if ($numero -eq 0) {
20         break
21     }
22
23     $listaNumeros += $numero
24 }
25
26
27 $listaOrdenada = $listaNumeros | Sort-Object
28
29
30 Write-Host "Aquí tes a lista ordenada:" |
31 $listaOrdenada | ForEach-Object { Write-Host $_ }
32

```

4.- Realizar un programa en Powershell que realice a factorización dun número enteiro.
(Por exemplo: $120 = 2 * 2 * 2 * 3 * 5$)
Despois debe amosalo do seguinte xeito: $120 = 2^3 * 3^1 * 5^1$

```
1 Write-Host "Benvido ao programa de factorización!"
2 Write-Host "Introduce un número enteiro para factorizar:"
3
4
5 $numero = Read-Host "Número"
6
7
8 if (-not [int]::TryParse($numero, [ref]$null)) {
9     Write-Host " Por favor, introduce un número válido."
10    exit
11 }
12
13 $numero = [int]$numero
14
15
16 if ($numero -le 0) {
17     Write-Host " Por favor, introduce un número positivo maior que 0."
18     exit
19 }
20
21
22 $factoresPrimos = @()
23 $divisor = 2
24
25
26 while ($numero -gt 1) {
27     if ($numero % $divisor -eq 0) {
28         $factoresPrimos += $divisor
29         $numero = [math]::Floor($numero / $divisor)
30     } else {
31         $divisor++
32     }
33 }
34
35
36 Write-Host "A factorización é:"
37 Write-Host ($factoresPrimos -join " * ")
38
39
```