

Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники
Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Дата прошедшей лекции	Номер прошедшей лекции	Название статьи/главы книги/видеолекции	Дата публикации (не старше 2021 года)	Размер статьи (от 400 слов)	Дата сдачи
11.09.2024	1	Компьютеры на основе тернарной логики и перспективы их развития	20.09.2022	~1176	25.09.2024
25.09.2024	2	Помехоустойчивое кодирование в подсистеме аутентификации	19.12.2022	~1030	09.10.2024
09.10.2024	3	Регулярные выражения для обнаружения Web-рекламы на основе автоматического скользящего алгоритма	2021	~2790	23.10.2024
23.10.2024	4	Программный модуль для работы с контекстно-свободными грамматиками	27.06.2024	~2187	06.11.2024
06.11.2024	5	Актуальность и необходимость использования офисных пакетов под ОС «Астра Линукс»	24.10.2024	~801	20.11.2024
20.11.2024	6	Набор математических формул в WEB с помощью JavaScript-библиотеки MathJax	21.06.2023	~1409	18.12.2024
04.12.2024	7	Проектирование сервиса визуального программирования для трансляции на язык Promela	01.04.2021	~1455	18.12.2024

Выполнил(а) Дядев В. А., № группы P3131, оценка _____
Фамилия И.О. студента не заполнять

Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.)

<https://cyberleninka.ru/article/n/proektirovanie-servisa-vizualnogo-programmirovaniya-dlya-translyatsii-na-yazyk-promela/viewer>

Теги, ключевые слова или словосочетания (минимум три слова)

Визуальное программирование, схема, автоматное программирование, SPIN, Promela, верификация

Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум четыре пункта)

1. В настоящее время обостряется необходимость преждевременного обнаружения ошибок в программном обеспечении.
2. Метод проверки моделей – один из самых популярных способов проверки (формальной верификации) свойств программного обеспечения.
3. Визуальное программирование – создание программы без написания кода, при помощи графических объектов.
4. С помощью визуального программирования достаточно легко создавать различные модели и алгоритмы работы систем.
5. Примерами сервисов визуального программирования могут служить Drakon Editor, Unimod, HiAsm, LabVIEW и Flowgorithm.
6. Разрабатываемый сервис «Schema2Promela» представляет собой редактор схем, который переводит их на язык Promela, чтобы впоследствии верифицировать с помощью SPIN.

Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)

1. Визуальный подход в программировании позволяет полностью сконцентрироваться на сути задачи, а не на синтаксисе.
2. Сервисы визуального программирования автоматизируют действия программистов и облегчают им работу.
3. Автоматизация формальной верификации позволяет исключить человеческий фактор.

Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)

1. Количество визуальных элементов, которые могут быть показаны одновременно, сильно ограничено («предел Дойча»).
2. Визуальный подход не позволяет писать сложные и разветвленные программы.
3. У многих приведенных выше сервисов отсутствует русская локализация, а также прекращена поддержка.

Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах¹

Заходишь на фриланс, а там...

Ищу web-программиста для постоянной работы. Требования: Хорошее знание HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, PHP, MySQL, ASP.NET, C#, C++, Java, Delphi, Pascal, Basic, машинный код, латынь, анатомия тушканчиков, опыт работы с динозаврами.

Оклад: 8000 руб.

¹ Наличие этой графы не влияет на оценку