Mecánicas y Aspectos de Jugabilidad:

* Diálogos como manera de interacción de personajes y obtener objetos de ellos.
* Exploración del mapa para encontrar objetos que ayuden a progresar en la historia o nivel.
  + Cada nivel adquieres una serie de objetos que te permite interactuar con diferentes objetos. (Cortar obstáculos, usar dinamita, desbloquear diálogos, salvar obstáculos, etc)
* Progresión es mediante eliminación de obstáculos usando objetos nuevos del nivel y de niveles anteriores o obteniendo salvoconducto a la siguiente zona gracias a otro personaje.
* El orden de obtener los objetos dentro de un nivel no será forzado, se podrán conseguir todos con las herramientas que disponga el usuario.