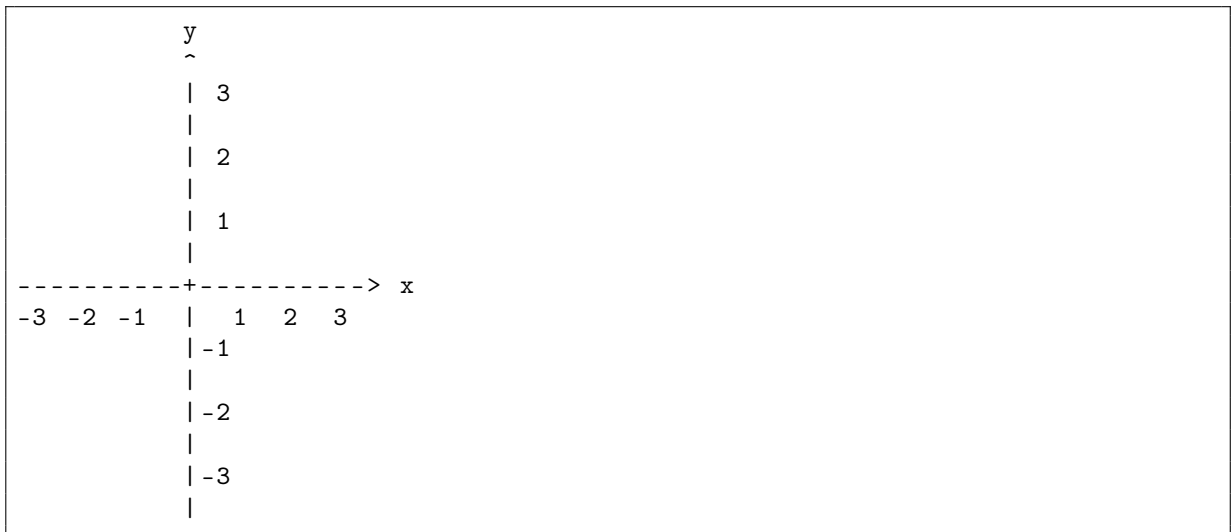

Prozedurale Programmierung, Übungsblatt 03
letzter Abgabetermin 17. November 2016

1. Koordinatensystem

Schreiben Sie ein Programm, das mithilfe von `do-while`-Schleifen in der Konsole ein Koordinatensystem der beliebigen Größe N ausgibt. In folgender Grafik für $N = 3$.

(7 Punkte)



2. Scalable Vector Graphics (SVG) Einführung

- a) Kompilieren Sie das Programm `aufg09.c` (\rightarrow StudIP), ggf. mit dem beigefügtem `Makefile`, und führen dieses aus. Beachten Sie, dass sich die Header-Datei `libsvg.h` (\rightarrow StudIP) im selben Verzeichnis befinden muss, wie `aufg09.c`. Die vom Programm erstellte SVG-Grafik kann mit allen gängigen Grafik-Anzeigeprogrammen oder mit ihrem Webbrowser geöffnet werden. Machen Sie sich für die kommenden Übungen schon einmal mit den Grundlagen einer SVG-Grafik^{1 2} und der `libsvg.h` vertraut.

(1 Punkt)

- b) Modifizieren Sie die von `aufg09.c` erstellte SVG-Grafik, indem Sie mindestens 20 neue, sichtbar unterscheidbare Linien mittels einer `do-while`-Schleife hinzufügen. Mehrfaches Kopieren des `<line>`-Elements ist keine zulässige Lösung.

(2 Punkte)

¹http://www.w3schools.com/graphics/svg_intro.asp

²https://de.wikipedia.org/wiki/Scalable_Vector_Graphics