TU Hamburg-Harburg – Institut für Zuverlässiges Rechnen Prof. Dr. S. M. Rump und Mitarbeiter, Wintersemester 2016/2017

Prozedurale Programmierung

Präsenzaufgaben Termin II: Schleifen, if-Anweisung, Modulo-Operator.

- 1. Schreiben Sie ein Programm, das eine Umrechnungstabelle Celsius (°C) Kelvin (K) ausgibt. Für die Umrechnung gelte die Regel: $-273\,^{\circ}\text{C} = 0\,\text{K}$ und $2\,^{\circ}\text{C} 1\,^{\circ}\text{C} = 2\,\text{K} 1\,\text{K}$. Die Tabelle soll bei $0\,\text{K}$ beginnen und bei $550\,\text{K}$ enden. Der Abstand zwischen den Tabelleneinträgen soll $5\,\text{K}$ betragen.
- 2. Schreiben Sie ein Programm, das eine Tabelle mit den Funktionswerten der Normalparabel zu den x-Werten aus dem Intervall [-5,...,5] ausgibt. Dafür deklarieren Sie zunächst zwei Variablen x und y vom Typ float. Dann angefangen mit x = -5 erhöhen Sie x in jedem Schleifendurchlauf um 0.125 und berechnen den zugehörigen y-Wert. Anschließend geben Sie beide Werte auf der Konsole aus. Beachten Sie, dass bei Fließkommazahlen ein Vergleich mit == stets gefährlich ist. Darum verwenden Sie als Abbruchbedingung in der Schleife einen <=-Vergleich.
- 3. Schreiben Sie ein Programm, das die Werte von drei lokalen int-Variablen a,b,c aufsteigend sortiert und auf dem Bildschirm ausgibt. Verwenden Sie nur die if-Anweisung als Kontrollstruktur.
- 4. Schreiben Sie ein Programm, das zu einer vorgegebenen natürlichen Zahl alle Teiler (außer der 1) auf dem Bildschirm ausgibt. Um den Rest einer Ganzzahldivision zu bestimmen darf der Modulo-Operator % verwendet werden.

```
Beispiel: Sei x = 12, alle Teiler von 12 sind \{6, 4, 3, 2\}, da 12 % 6 == 0, 12 % 4 == 0, 12 % 3 == 0 und 12 % 2 == 0.
```

- 5. Schreiben Sie ein Programm, das zu einer vorgegebenen positiven Integer-Zahl alle positiven Integer-Zahlen bestimmt, die bei Addition mit der Zahl nicht zu einem "wrap-around" führen.
- 6. Schreiben Sie ein Programm, das unter Verwendung verschachtelter Schleifen folgende Ausgabe produziert:

```
*****

****

***

***
```

7. Schreiben Sie ein Programm, das alle durch 3 teilbaren Zahlen zwischen 1 und 100 ausgibt. Eine Zahl ist durch 3 teilbar, wenn der Rest der ganzzahligen Division gleich Null ist. Beispiel: 51 % 3 == 0 und 53 % 3 == 2. Implementieren Sie das Programm, ohne den Modulo-Operator zu verwenden.