

# Alberto Palomino Montañez

Diseño y desarrollo de videojuegos

644 53 79 67

[albertopm6b@gmail.com](mailto:albertopm6b@gmail.com)

Madrid / Málaga

<https://www.linkedin.com/in/alberto-palomino-montañez>



Soy Alberto, programador y artista con **experiencia en desarrollo de videojuegos** y enfoque en **programación** de sistemas y **backend**. Desde 2018 he participado en **proyectos indie**, trabajando con **lenguajes como C#, Python y JavaScript**. Además, cuento con ligeros conocimientos en **programación multihilo** en C#, **bases de datos**, desarrollo de **páginas web** y aplicaciones **Android**.

Me apasiona crear mundos inmersivos y seguir aprendiendo nuevas tecnologías para mejorar cada proyecto en el que participo.

## SKILLS

C#  
C ++  
Python  
JavaScript  
Java  
GIT  
SQL  
Matlab  
HTML  
CSS  
Kotlin

## ENTORNOS

PyCharm  
MySQL  
VisualStudio  
Github  
Unity  
Jira  
Office 365  
MongoDB  
Android Studio

## PROYECTOS

### The Glitched Attraction

Agosto 2020 - Octubre 2022

Participé en el **desarrollo completo** de este juego utilizando Unity, desempeñando el rol de **Technical Artist y desarrollador backend**, donde profundice y perfeccione mis conocimientos en el motor gráfico **Unity**, así como en la programación con **C#**, consolidando mi capacidad para integrar **aspectos técnicos y artísticos** de manera eficiente.

### Beyond Salvation

Octubre 2023 – Actualmente

En este videojuego asumí principalmente el rol de **Lead Artist**, gestionando y **ejecutando toda la pipeline artística**, desde el concepto hasta la implementación final. Este proyecto me permitió consolidar y perfeccionar mis habilidades aplicando los **conocimientos adquiridos durante la carrera**. Además, colaboré activamente en el **desarrollo técnico**, apoyando tareas de **programación, optimización dentro del motor y desarrollo de shaders**. Además me ayudo mucho al trabajo cooperativo

### Quien quiere ser millonario

Julio 2025

Fue desarrollado con el objetivo de demostrar mis habilidades en **creación de páginas web, estilización con CSS y programación en JavaScript**. A pesar del corto tiempo de desarrollo (menos de una semana), logré construir una **página completamente funcional y responsiva**, adaptada tanto para **dispositivos móviles como de escritorio**.

Estos son solo algunos de mis proyectos si queréis ver más sobre mi experiencia, aquí os dejo un enlace a mi porfolio: <https://alvert04.github.io/portfolio/>

## ESTUDIOS

### Grado de diseño y desarrollo de videojuegos

Escuela técnica superior de ingeniería (URJC)

Trabajo de Fin de Grado: -

## RECONOCIMIENTOS

- **Ganador** de la **5ª Edición Game Jam Game Scholars** con el videojuego **Deadly Tiles**.
- **2º Mejor Fangame del Año** en los **Game Jolt Awards 2022** con **The Glitched Attraction**.
- Más de **3 millones de visualizaciones** y **2 millones de descargas** acumuladas en mis proyectos. **The glitched attraction**
- **Ganador** de la **Game Jam Internacional** de la UTN y la URJC con el videojuego **Unfamiliar Yet**

## IDIOMAS

• **Inglés: B2 – Competencia Profesional**

• **Español: Nativo**

• **Frances: Competencia Inicial**