

Alberto Palomino Montañez

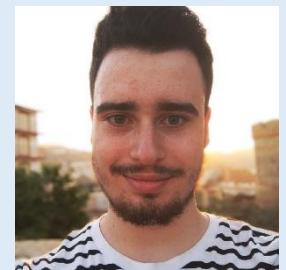
Diseño y desarrollo de videojuegos

644 53 79 67

albertopm6b@gmail.com

Madrid / Málaga

<https://www.linkedin.com/in/alberto-palomino-montañez>



Soy Alberto, programador y artista con **experiencia en desarrollo de videojuegos** y enfoque en **programación** de sistemas y **backend**. Desde 2018 he participado en **proyectos indie**, trabajando con **lenguajes como C#, Python y JavaScript**. Además, cuento con ligeros conocimientos en **programación multihilo** en C#, **bases de datos**, desarrollo de **páginas web** y aplicaciones **Android**.

Me apasiona crear mundos inmersivos y seguir aprendiendo nuevas tecnologías para mejorar cada proyecto en el que participo.

SKILLS

C#

C ++

Python

JavaScript

Java

GIT

SQL

Matlab

HTML

CSS

Kotlin

PROYECTOS

The Glitched Attraction

Agosto 2020 - Octubre 2022

Participé en el **desarrollo completo** de este juego utilizando Unity, desempeñando el rol de **Technical Artist** y **desarrollador backend**, donde profundice y perfeccione mis conocimientos en el motor gráfico **Unity**, así como en la programación con **C#**, consolidando mi capacidad para integrar **aspectos técnicos y artísticos** de manera eficiente.

Beyond Salvation

Octubre 2023 – Actualmente

En este videojuego asumí principalmente el rol de **Lead Artist**, gestionando y **ejecutando toda la pipeline artística**, desde el concepto hasta la implementación final. Este proyecto me permitió consolidar y perfeccionar mis habilidades aplicando los **conocimientos adquiridos durante la carrera**. Además, colaboré activamente en el **desarrollo técnico**, apoyando tareas de **programación, optimización dentro del motor y desarrollo de shaders**. Ademas me ayudo mucho al trabajo coperativo

Quien quiere ser millonario

Julio 2025

Fue desarrollado con el objetivo de demostrar mis habilidades en **creación de páginas web, estilización con CSS y programación en JavaScript**. A pesar del corto tiempo de desarrollo (menos de una semana), logré construir una **página completamente funcional y responsive**, adaptada tanto para **dispositivos móviles como de escritorio**.

Estos son solo algunos de mis proyectos si queréis ver más sobre mi experiencia, aquí os dejo un enlace a mi portfolio: <https://alvert04.github.io/porfolio/>

ENTORNOS

PyCharm

MySQL

VisualStudio

Github

Unity

Jira

Office 365

MongoDB

Android Studio

ESTUDIOS

Grado de diseño y desarrollo de videojuegos

Escuela técnica superior de ingeniería (URJC)

Trabajo de Fin de Grado: -

RECONOCIMIENTOS

- Ganador de la 5^a Edición Game Jam Game Scholars con el videojuego **Deadly Tiles**.
- 2º Mejor Fangame del Año en los **Game Jolt Awards 2022** con **The Glitched Attraction**.
- Más de **3 millones de visualizaciones y 2 millones de descargas** acumuladas en mis proyectos. **The glitched attraction**
- Ganador de la **Game Jam Internacional** de la UTN y la URJC con el videojuego **Unfamiliar Yet**

IDIOMAS

Inglés: B2 – Competencia Profesional

Español: Nativo

Frances: Competencia Inicial