

Nome: Felipe Alves

Professor: Aderbal Botelho Leite Neto

RA:21903296

## Exercícios de Fixação-PDF02

### Questão 1

Você explicou a um estagiário que identificadores, como o próprio nome diz, são rótulos ou nomes definidos para campos, variáveis, métodos e funções.

Um identificador válido na linguagem Javascript é:

(    ) 1variavel

(    ) variavel

( x ) \variavel

(    ) \$variavel

### Questão 2

Operadores são elementos que atuam sobre os operandos (variáveis e constantes). São simbologias aplicadas em atribuições, relacionamentos ou comparações, cálculos, ordenações de dados etc. De um modo geral, os operadores são classificados segundo a sua finalidade, sendo que existem algumas classificações exclusivas das próprias linguagens de programação. Em Javascript, os operadores são classificados em: matemáticos ou aritméticos; relacionais ou de comparação; lógicos ou booleanos.

Associe cada um dos operadores aritméticos usados em Javascript, a seguir, a sua respectiva função, numerando a segunda coluna de acordo com a primeira:

#### Operadores

( 1 ) =

( 2 ) \*

( 3 ) ++

( 4 ) %=

#### Funções

( 4 ) Resto e atribuição – calcula o resto da divisão de dois valores e atribui o resultado ao primeiro.

( 3 ) Incremento – efetua o incremento (acréscimo) de um valor sobre uma variável.

( 2 ) Multiplicação – efetua a operação aritmética de multiplicação entre dois valores numéricos inteiros ou fracionários.

( 1 ) Atribuição – atribui um valor ao operando a sua esquerda, baseado no valor do operando à direita.

## Exercícios de Fixação-PDF03

### Questão 1

A tomada de decisão na programação é considerada fundamental e de grande importância na elaboração de um código de qualquer linguagem, favorecendo uma aplicação lógica abrangente, avançada e mais complexa.

Marque V para verdadeiro e F para falso, com relação às informações sobre estruturas de decisão em Javascript.

Informações	V	F
A instrução if é aplicada a desvios condicionais, tendo como resultado lógico verdadeiro ou falso.	X	
A instrução condicional simples é usada quando buscamos a execução de comandos para os resultados lógicos verdadeiros ou falsos.	X	
Decisões condicionais são comandos que auxiliam no direcionamento da sequência de execução de um programa por meio da avaliação de condições lógicas.	X	
Na estrutura condicional if, se a condição for SIM (verdadeira), serão executadas todas as instruções que estiverem definidas entre as {...} (chaves) dessa instrução.	X	

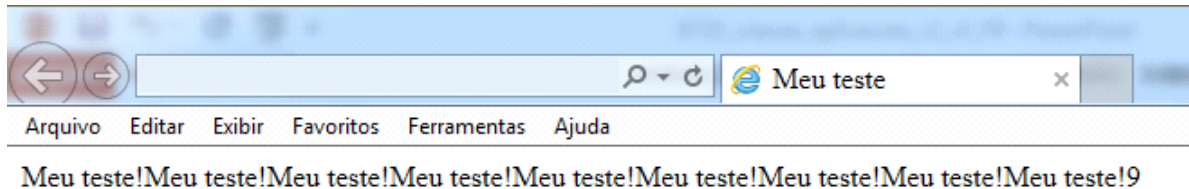
### Questão 2

Na empresa em que você trabalha, seu supervisor pediu que você analisasse o trecho do código Javascript a seguir:

```
var i;  
for (i=0;i<=8;i++){  
    document.write("Meu teste!");
```

```
}  
document.write(i);
```

Analisando o código, você calculou que o número de vezes que a variável *i* será impressa na tela é:



- ( ) 0.
- ( ) 1.
- ( ) 8.
- ( x ) 9.

### Questão 3

Seu supervisor pediu que você esclarecesse aos estagiários algumas dúvidas com relação à função e à utilização do método `confirm()`.

Marque V para verdadeiro e F para falso, com relação às informações que você esclareceu sobre esse método.

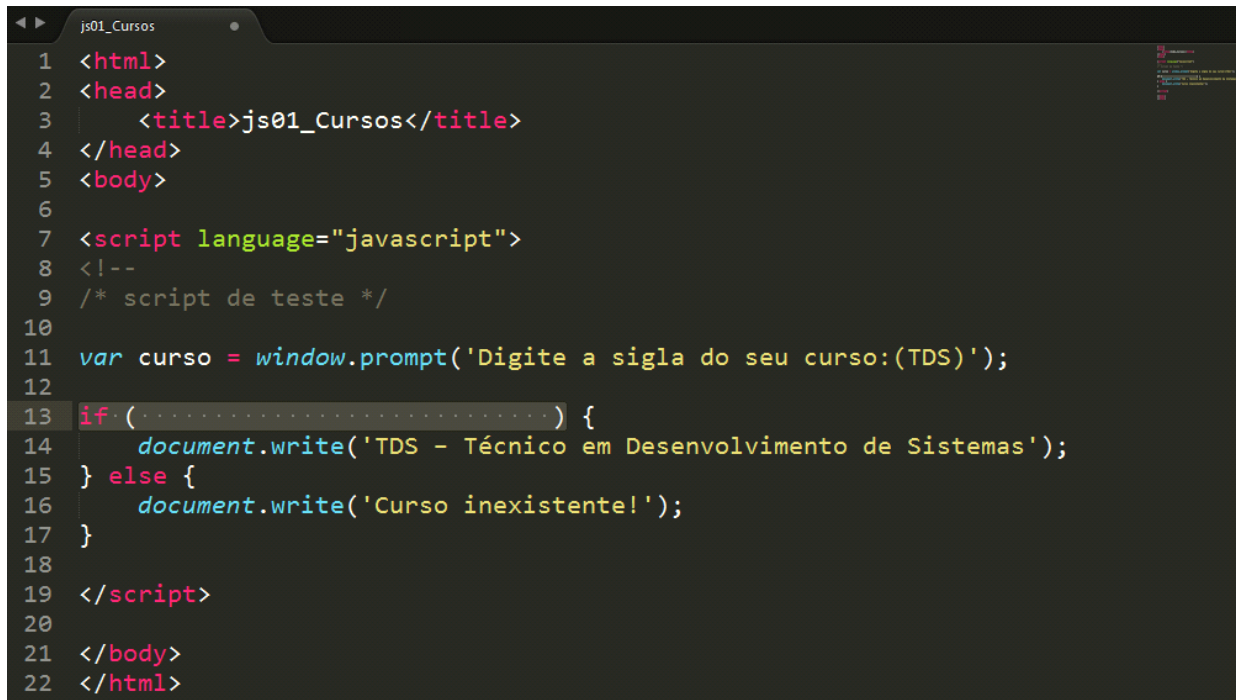
Informações	V	F
O método <code>confirm</code> exibe uma caixa de diálogo com dois botões: Ok e Cancelar.		x
Se for selecionado Ok, a condição lógica retorna o valor lógico <code>true</code> .	x	
Se for selecionado Cancelar, a condição lógica retorna o valor lógico <code>cancel</code> .		x
A sintaxe do método <code>confirm</code> é: <code>variável = window.confirm('mensagem');</code>	x	

### Questão 4

Você recebeu a tarefa de implementar, no código a seguir, um método que evite divergências de comparação do tipo case sensitive de uma informação sobre a sigla do curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas (TDS) armazenada na variável `curso`,

obtida (capturada) por meio de uma caixa de diálogo.

Para evitar tais divergências de comparação do tipo case sensitive, indique a sintaxe correta a ser inserida na linha 13 do código a seguir, de modo que seja implementada a decisão condicional adequada:



```
1 <html>
2 <head>
3   <title>js01_Cursos</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 <script language="javascript">
8 <!--
9 /* script de teste */
10
11 var curso = window.prompt('Digite a sigla do seu curso:(TDS)');
12
13 if ( ..... ) {
14   document.write('TDS - Técnico em Desenvolvimento de Sistemas');
15 } else {
16   document.write('Curso inexistente!');
17 }
18
19 </script>
20
21 </body>
22 </html>
```

- (    ) if (curso.toUpperCase() == 'TDS')
- (    ) if (curso.toLowerCase() == 'TDS')
- (    ) if (curso.ToUpper() == 'TDS')
- ( x ) if (curso.toUpperCase() == 'TDS')

## Questão 5

Ao participar de um processo seletivo para uma vaga de programador júnior JavaScript, pediram que você explicasse alguns eventos de mouse.

Selecione os termos que completam, corretamente, as definições apresentadas a seguir.

- 1 - Define ação quando o usuário libera o botão do mouse.
- 2 - Define ação quando o usuário retira o mouse de sobre o elemento.
- 3 - Define ação quando o usuário passa o mouse sobre o elemento.

**4** - Define ação a todo momento que o usuário move o ponteiro do mouse sobre um elemento.

**( 1 ) Onmouseup**

**( 2 ) Onmouseout**

**( 3 ) Onmouseover**

**( 4 ) Onmousedown**