

Algoritmos e Linguagem de Programação – Lista de Exercícios para Praticar

- 1) Escreva um programa para que sejam informados 10 (dez) números inteiros. O programa deve informar o menor e o maior valor informado.
- 2) Um município deseja saber a porcentagem de votos de três candidatos, além da porcentagem de votos brancos e nulos. Monte um programa que receba como entrada o número de votos de cada um dos três candidatos e também os votos nulos e brancos. Ao final, o programa deve apresentar o total de votos e a porcentagem, em relação a todos os eleitores que votaram, de votos de cada candidato, votos nulos e votos em branco.
- 3) Elabore um programa que receba a nota de um aluno e diga se o mesmo foi aprovado ou reprovado. O aluno é aprovado com nota maior ou igual a 6,0 (seis).
- 4) Um caixa precisa de um programa que o auxilie no fornecimento de valores com o mínimo de cédulas/moedas possíveis. Monte um programa que seja fornecido o valor (inteiro) a ser fornecido e tenha como saída o total de cédulas utilizadas, nos valores de 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1.
- 5) Escreva um algoritmo para ler uma temperatura em graus Fahrenheit, calcular e escrever o valor correspondente em graus Celsius.
- 6) Ler o ano atual e o ano de nascimento de uma pessoa. Escrever uma mensagem que diga se ela poderá ou não votar este ano (não é necessário considerar o mês em que a pessoa nasceu).
- 7) A partir do ano fornecido pelo usuário escrever um programa que diga se o ano é bissexto.
- 8) Monte um programa que calcule o IMC (Índice de Massa Corporal) de uma pessoa. Deve ser fornecido como entrada o peso em kg, a altura em metros e o sexo. Como saída, deve ser exibido o IMC e mostrar em qual faixa de risco a pessoa se encontra.