

Cahier des charges projet Wall-EDUINO

Explication du projet :

Le but du projet est de créer un robot piloter à distance incarnant le personnage de Wall-E (Pixar). A termes, notre robot doit pouvoir se déplacer, à l'aide de roues, ses bras articulés sur 3 axes. Son capot avant doit également s'ouvrir, et éventuellement ajouter des caméras a ses yeux afin d'avoir un retour vidéo. Toute ces fonctionnalités doivent se retrouver sur l'appareil mobile servant à le contrôler.

Découpage du projet :

- Châssis et armature du robot. (\simeq 2 séances au global)
- Fonctionnement des roues à chaînes et mise en place. (2 moteurs). (\simeq 1 séance)
- Ouverture du capot avant (1 moteur). (\simeq 1 séance)
- Bras articulés (3 moteurs). (\simeq 2 séances)
- Connection à l'appareil Bluetooth. (\simeq 2 séances)
- Caméra intégrée aux yeux avec retour sur l'appareil Bluetooth. (Facultatif)