UNESA	FORMULIR	Dokumen #: SK/2/24	Rev#: 01
	UJI KOMPETENSI AKHIR SEMESTER		Halaman : 1 dari 2
	OJI KOLII ETEKOLI	AKIIIK SEPIESTEK	Tanggal terbit : 06-12-2024

MATA KULIAH : Sains Komputasi

SEMESTER/KELAS : 3

DOSEN : Farhanna Mar'i, S.Kom., M.Kom.

PELAKSANAAN

Hari/Tanggal :

Tempat : A10 Teknik Informatika

Sifat : Projek

Waktu :

Tata tertib selama ujian:

- Segala bentuk kecurangan akan diberikan sanksi, yaitu nilai nol

Kode	Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	
Sub-CPMK 5	Mahasiswa mampu menganalisis kinerja metode dengan membandingkan	
	beberapa metode untuk permasalahan yang sama. (C4)	
Sub-CPMK 6	Mahasiswa mampu mengevaluasi metode penyelesaian masalah matematis	
	menggunakan metode evaluasi yang sesuai. (C5)	
Sub-CPMK 7	Mahasiswa mampu menciptakan projek penyelesaian permasalahan matematis	
	baik secara manualisasi maupun dengan pemrograman MATLAB/Octave. (C6)	
Sub-CPMK 8	Mahasiswa mampu mengetahui dan mengimplementasikan permasalahan	
	regresi polinomial (C3)	
Sub-CPMK 9	Mampu Memahami dan Mengimplementasikan metode Interpolasi Newton,	
	Lagrange, dan Spline (C3)	
Sub-CPMK 10	Mahasiswa mampu menerapkan teknik visualisasi data untuk hasil analisis	
	menggunakan aplikasi MATLAB/Octave. (C3)	
Sub-CPMK 11	Mampu memahami dan mengimpelementasikan metode optimasi 1 variabel	
	menggunakan Golden Section Search (C3)	



FORMULIR

Dokumen #: SK/2/24

Rev#:

01

Halaman:

2 dari 2Tanggal terbit :

06-12-2024

UJI KOMPETENSI AKHIR SEMESTER

Projek Akhir Sains Komputasi

- 1. Tentukan dataset yang akan digunakan bersumber dari Kaggle, UCI, atau lainnya minimal 50 baris data
- 2. Buat Plotting Dataset
- 3. Tentukan fungsi persamaan yang mendekati keseluruhan dataset menggunakan metode regresi (linier/polinomial) / interpolasi (tergantung bentuk data linier atau non linier)
- 4. Hitung Nilai Error RMSE dari fungsi persamaan yang terbentuk dengan data sebenarnya, dengan membandingkan data x (dimasukkan ke persamaan) kemudian hasilnya dibandingkan dengan nilai Y aktual.
- 5. Tentukan range tertentu dalam data, kemudian jalankan metode Golden Section Search untuk menemukan titik maksimum/minimum sebuah data. Hasilnya bandingkan dengan fminbnd lalu, analisis hasilnya.
- 6. Penentuan range pada Golden section search bisa dijalankan beberapa kali, misalnya range data x adalah 1-100. Maka, stage pertama range digunakan 1-20, kemudian stage berikutnya bertahap 21-40, dst.
- 7. Bisa juga langsung range ditentukan berdasarkan keseluruhan data 1-100.

Laporan Projek:

- Cover
- Daftar Isi
- Bagian 1. Latar Belakang pemilihan Dataset
- Bagian 2. Penjelasan Data dan Visualisasi Data menggunakan plotting
- Bagian 3. Implementasi
- 3.1 Generate fungsi persamaan
- 3.2 Hitung nilai RMSE dari fungsi persamaan yang dibuat dibandingkan dengan data asli.
- 3.3 Manualisasi perhitungan secara digital (word) dengan metode Golden Section dengan toleransi 0,001 dan minimal 10 iterasi untuk manualisasi
- 3.4 Kode Program beserta penjelasan dalam matlab/octave sesuai manualisasi dan bandingkan dengan fminbnd
- 4. Hasil Analisis dan Kesimpulan
- Daftar Pustaka

~~~~Selamat Mengerjakan~~~~~~
-------------------------------

# Penilaian:

- Waktu 15%
- Presentasi 30%
- Kreatifitas 20%
- Kompleksitas 35%

Kategori	Poin	Kriteria Penilaian
Waktu	7,5	Menyelesaikan tugas pada Minggu ke-16
	15	Menyelesaikan tugas pada Minggu ke-15
Presentasi	1-5	Presentasi tidak jelas, sulit dipahami, tidak terstruktur dengan baik, dan tidak mendukung pemahaman.
	6-10	Presentasi cukup jelas, tetapi ada beberapa bagian yang tidak terstruktur dengan baik atau tidak cukup mendalam.
	11-15	Presentasi jelas dan cukup terstruktur, dengan beberapa aspek yang dapat diperbaiki. Penyampaian dapat lebih mendalam.
	16-25	Presentasi sangat jelas, terstruktur dengan baik, dan menyampaikan pesan dengan efektif. Terdapat sedikit area untuk perbaikan.
	26-30	Presentasi sangat baik, jelas, terstruktur sempurna, menarik, dan mudah dipahami oleh audiens. Penyampaian sangat profesional.
Kreatifitas	1-4	Sangat sedikit atau tidak ada unsur kreatifitas. Solusi atau ide yang ditampilkan sangat biasa dan tidak menarik.
	5-9	Ada beberapa ide kreatif, tetapi masih terlihat umum dan kurang menggugah.
	10-14	Kreatifitas cukup menonjol, dengan ide yang sedikit berbeda dan menarik, tetapi masih ada ruang untuk inovasi lebih lanjut.
	15-18	Kreatifitas tinggi, ide unik, baru, dan menarik dengan pendekatan yang tidak biasa atau inovatif.

Kategori	Poin	Kriteria Penilaian
	19-20	Sangat kreatif, ide yang luar biasa baru dan menarik, dengan pendekatan orisinal yang memukau.
Kompleksitas	<b>s</b> 1-7	Tugas yang diselesaikan sangat sederhana, tidak ada tantangan atau elemen kompleks dalam pengerjaannya.
	8-14	Ada beberapa elemen kompleksitas, namun tugas tetap cukup sederhana dan dapat diselesaikan dengan mudah.
	15-21	Tugas memiliki beberapa tantangan dan elemen yang cukup kompleks, dengan tingkat kesulitan yang jelas.
	22-28	Tugas cukup kompleks, dengan banyak elemen yang menuntut keterampilan dan analisis yang mendalam.
	29-35	Tugas sangat kompleks, mencakup banyak elemen yang sulit, dan membutuhkan keterampilan, pemikiran kritis, dan analisis tingkat tinggi.