BAB II

PEMBAHASAN

A. Persiapan

1. Program Kerja Kelompok

Website atau yang sering disebut dengan Web. Web sekolah memang penting untuk mengetahui info maupun kegiatan di sekolah, apalagi orang tua atau wali murid siswa kebanyakan dari luar kota bahkan luar Jawa. Dengan adanya Web sekolah ini orang tua dapat mengetahui informasi maupun kegiatan sekolah.

Setelah melakukan observasi kurang lebih selama 7 hari di lanjutkan dengan wawancara kepada Bapak Kepala Seolah SMK Ma'arif Krapyak. Kami tim KKL STMIK El Rahma Yogyakarta mendapat permintaan langsung dari pihak sekolah SMK Ma'arif Al Munawwir Krapyak untuk pembuatan WEB Sekolah, karena WEB belum ada.

Persiapan yang dilakukan untuk melaksanakan program kerja yang telah ditentukan.

- 1. Konsultasi ke pihak sekolah tentang desain Web.
- **2.** Merancang desain Web.
- 1. Membuat Konsep Program Kerja Kelompok

Website atau yang sering disebut dengan Web. Web sekolah memang penting untuk mengetahui info maupun kegiatan di sekolah, apalagi orang tua atau wali murid siswa kebanyakan dari luar kota bahkan luar Jawa. Dengan adanya Web sekolah ini orang tua dapat mengetahui informasi maupun kegiatan sekolah.

Setelah melakukan observasi kurang lebih selama 7 hari di lanjutkan dengan wawancara kepada Bapak Kepala Seolah SMK Ma'arif Krapyak. Kami tim KKL STMIK El Rahma Yogyakarta mendapat permintaan langsung dari pihak sekolah SMK Ma'arif Al Munawwir Krapyak untuk pembuatan WEB Sekolah, karena WEB belum ada.

Persiapan yang dilakukan untuk melaksanakan program kerja yang telah ditentukan.

- 1. Konsultasi ke pihak sekolah tentang desain Web.
- 2. Merancang desain Web.

b. Menyesuaikan Program Kerja dengan Kondisi Sekolah

Penyusunan program kerja mengacu pada kebutuhan pihak sekolah sesuai dengan objek-objek observasi.Objek-objek yang diobservasi antara lain adalah sebagai berikut:

1. Kondisi Sekolah

Kondisi sekolah SMK Ma'arif Al Munawwir Krapyak Yogyakarta masih terdapat pengolahan data yang belum terkomputerisasi.

2. Guru dan Staf

SMK Ma'arif Al Munawwir Krapyak Yogyakarta mempunyai guru dan karyawan sejumlah kurang lebih 30 orang. Untuk guru sebagian besar merupakan lulusan S1 maupun sederajat. Sedangkan beberapa staf adalah staf perbantukan yang juga bekerja pada lembaga lain.

2. Persiapan Program Kerja Individu

1. Penginputan aplikasi perpustakaan offline

Program kerja Kuliah Kerja Lapangan (KKL) di SMK Ma'arif Al Munawwir Krapyak Yogyakarta dilakukan berbagai persiapan agar program kerja yang akan dilaksanakan selama dua bulan dapat berjalan lancar dan sukses. Berikut adalah hal-hal yang di perlukan untuk menunjang kelancaran pelaksanaan program kerja yang di laksanakan di SMK Ma'arif Al Munawwir Krapyak

Yogyakarta tahun 2018, diantaranya.

1. Observasi

Observasi dilakukan melalui proses mendatangi langsung SMK Ma'arif

Al Munawwir Krapyak Yogyakarta untuk mengetahui kondisi sekolah serta fasilitas yang tersedia. Selain itu, saya pun melakukan proses wawancara secara langsung kepada Pembimbing Lapangan (PL). Wawancara lebih saya titik beratkan pada guru atau staf dalam cara pemakaian sistem informasi perpustakaan ini.

2. Pembuatan Web Perpustakaan

Untuk menunjang suksesnya proses transaksi di perpustakaan, maka saya menginputkan buku di sistem informasi perpustakaan yang nantinya akan digunakan di perpustakaan SMA Ma'arif Yogyakarta. Sistem informasi ini dibuat ditujukan untuk mempermudah proses peminjaman buku di perpustakaan. Serta melakukan pelatihan terhadap staf guru perpustakaan.

3. Pembuatan Modul

Untuk mempermudah penjaga perpustakaan menjalankan sistem informasi perpustakaan maka saya membuatkan modul tutorial pengguanaan sub menu yang ada di sistem informasi perpustakaan.

Maka dapat disimpulkan persiapan yang dilakukan untuk mendukung pelaksanaan program kerja Aplikasi sistem Informasi Perpustakaan.

- 1. Persiapan perangkat keras:
- a. laptop Asus
- b. Ram 2 internal 4 Gb.
- c. Kertas a4 untuk
- 2. Persiapan perangkat lunak:
- a. Windows 10
- b. Aplikasi dari program
- 3. Persiapan biaya yang di keluarkan:
- a. Untuk print, beli gunting, lem.

2. Pembuatan desain visi, misi, dan tujuan sekolah

Pembuatan desain visi, misi dan tujuan sekolah diperbarui untuk menghadapi proses akreditasi sekolah, maka dari itu semua aspek yang ada disekolah diperbaharui untuk menambah penilaian dalam akreditasi sekolah.

Pembuatan desain ini juga diperuntukan untuk pembaruan desain yang sudah lama yang sudah layak untuk diganti, dengan alasan itulah sekolah mengajukan program kerja pembuatan desain tersebut.

Dan dengan adanya akreditasi tersebutlah sekolah sangat protektif untuk desain ini karen untuk desain ini karena untuk memprindah tampilan ruang dan menambah penilaian akreditasi.

Persiapan yang dilakukan masing-masing program kerja, Dan Pada kali Ini Akan menjelaskan tentang persiapan untuk program kerja mendesain struktur organisasi sekolah, adalah sebagai berikut:

- 1. Mencari Informasi Tentang
 - a. Isi dari struktur organisasi sekolah yang akan dibuat.
 - b. Nama-nama guru dan staf.
 - c. Susunan struktur organisasi sekolah.
- 2. Konsultasi dengan sekolah tentang desain yang diinginkan.
- 3. Membuat desain.

3. Pelatihan Microsoft Access

Persiapan yang dilakukan masing-masing program kerja, Dan Pada kali Ini saya akan menjelaskan tentang persiapan untuk program kerja pelatihan Microsoft Access, adalah sebagai berikut.

- Konsultasi dengan Guru KKPI tentang Microsoft Acces termasuk dalam mata pelajaran atau tidak.
- 2. Mencari materi dan mempelajari buku pelajaran KKPI.
- 3. Menyusun materi pelatihan.
- 4. Pelaksanaan Pelatihan Microsoft Access.

Pelatihan Microsoft Access ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan siswa untuk lebih mengetahui tentang database yang berada dalam materi Microsoft Access sehingga siswa lebih paham.

4. Pelatihan desain grafis Richpiece.

Persiapan yang dilakukan masing-masing program kerja, Dan Pada kali Ini Akan menjelaskan tentang persiapan untuk program kerja Pelatihan Desain Grafis, adalah sebagai berikut:

- 1. Mencari Informasi Tentang
- 2. Mendesain Pola Baju.
- 3. Menggunakan software richpiece.
- 4. Konsultasi dengan sekolah tentang desain yang di Pelatihan.
- 5. Praktek di Lab sekolah.
- 6. Computer yang terinstal aplikasi Desain Richpiece.

5. Pembuatan struktur organisasi sekolah

Pembuatan desain struktur organisasi sekolah diperbarui untuk menghadapi proses akreditasi sekolah, maka dari itu semua aspek yang ada disekolah diperbaharui untuk menambah penilaian dalam akreditasi sekolah.

Pembuatan desain ini juga diperuntukan untuk pembaruan desain yang sudah lama yang sudah layak untuk diganti, dengan alasan itulah sekolah mengajukan program kerja pembuatan desain organisasi sekolah. Dan dengan adanya akreditasi tersebutlah sekolah sangat protektif untuk desain ini desain karena Untuk memprindah tampilan ruang dan menambah penilaian akreditasi.

Persiapan yang dilakukan masing-masing program kerja, Dan Pada kali Ini Akan menjelaskan tentang persiapan untuk program kerja mendesain struktur organisasi sekolah, adalah sebagai berikut.

1. Mencari Informasi Tentang Sekolah

- 2. Isi dari struktur organisasi sekolah yang akan dibuat.
- 3. Nama-nama guru dan staf.
- 4. Susunan struktur organisasi sekolah.
- 5. Konsultasi dengan sekolah tentang desain yang diinginkan.
- 6. Software Desain Photoshop
- 7. Laptop Asus.

6. Pembuatan CBT Online (Computer Based Test)

Persiapan merupakan langkah yang utama sebelum kita melaksanakan program kerja, kami melakukan berbagai persiapaan agar program kerja yang akan dikerjakan dapat berjalan dengan lancar dan sukses. Hal-hal yang dibutuhkan untuk menunjang kesuksesan acara tersebut kami persiapkan dengan matang. Beberapa persiapan yang kami lakukan diantaranya sebagai berikut.

1. Observasi

Observasi dilakukan melalui proses tanya jawab langsung kepada pembimbing lapangan (PL).

2. Pembuatan Aplikasi CBT

Pembuatan Aplikasi CBT bertujuan agar siswa terbiasa menggunakan Teknologi untuk melaksanakan ujian. Dengan adanya aplikasi CBT diharapkan siswa dan sekolah dapat memanfaatkan teknologi untuk menunjang belajar siswa. Dan untuk membiasakan siswa ujian menggunakan Aplikasi karena untuk melaksanakan Ujian nasional sudah menggunakan Aplikasi tidak lagi menggunakan kertas jawaban.

Sebelum pembuatan aplikasi CBT dilakukan.

- a. Menanyakan apa yang di butuhkan dalam aplikasi CBT
- b. pembuatan aplikasi CBT menggunakan Bahasa pemprograman PHP dan database MySQL,
- c. aplikasi XAMP versi 5.
- d. Laptop HP ram 2 Gb.
- e. Membutuhkan waktu sekitar 1,5 bulan untuk menyelesaikan aplikasi CBT tersebut.

B. PELAKSANAAN

1. Pelaksanaan Program Kerja Kelompok

Setelah kegiatan observasi dilakukan dan sudah melakukan konsultasi maka tim KKL melaksanakanya.

1. Konsultasi ke pihak sekolah.

Langkah pertama adalah konsultasi ke pihak sekolah tentang pembuatan Web sekolah. Pihak sekolah meminta langsung tentang pembuatan Web sekolah karena belum ada Web sekolah. Supaya memudahkan wali murid untuk memantau kegiatan sekolah putra putri nya, yang sebagian besar tinggal diluar kota atau di luar pulau Jawa. Sebelum membuat desain kita juga mananyakan konsep dan menu yang akan di muat dalam Web sekolah.

2. Mendesain Web sekolah.

Desain Web sekolah latar putih berisi 9 menu yaitu : Beranda, Profil, Guru, Info, Berita, Artikel, Gallery, Kontak, PPDB online.

2. Pelaksanaan Program Kerja Individu

1. Penginputan aplikasi perpustakaan offline

Setelah kegiatan observasi dilakukan dan telah menetapkan rumusan program kerja yang akan dilakukan, maka mahasiswa segera memulai pelaksanaan program kerja tersebut dengan berdasarkan rancangan yang telah dibuat.

Mencari informasi tentang Aplikasi sistem informasi Perpustakaan tahun yang lalu

Langkah yang dilakukan adalah dengan berkonsultasi dengan pembimbing KKL tentang Konsultasi Tentang Aplikasi sistem informasi Perpustakaan tahun yang lalu

2. Menginputkan data buk ke sistem Informasi Perpustakaan

Menginputkan data buku yang belum terinput.

3. Pelatihan Penggunaan Aplikasi sistem informasi Perpustakaan terhadap Staff Guru

Agar sistem informasi Perpustakaan ini berguna dan dapat digunakan sebagaimana mestinya dan tersedianya SDM maka dilakukan Pelatihan tata cara penggunaannya.

4. Penempelan barcode

Hal ini agar ketika sekolah telah memiliki scan barcode dapat berguna dan penginputan serta pengecekan data buku lebih cepat di lakukan. Langkah berikutnya adalah konsultasi dengan Pembimbing KKL dan guru tentang Pelatihan Desain Grafis sesuai yang diinginkan pihak sekolah.

5. Pembuatan modul atau tata cara penggunaan aplikasi

Langkah terakhir yaitu untuk mengingatkan kembali cara penggunaan aplikasinya.

2. Pembuatan desain visi, misi, dan tujuan sekolah

Setelah kegiatan observasi dilakukan dan telah menetapkan rumusan program kerja yang akan dilakukan, maka mahasiswa segera memulai pelaksanaan program kerja tersebut dengan berdasarkan rancangan yang telah dibuat.

a. Mencari informasi tentang struktur organisasi sekolah.

Langkah yang dilakukan adalah dengan berkonsultasi dengan pembimbing KKL tentang struktur organisasi sekolah, dengan langkah ini kita akan mudah dalam membuat desain yang diinginkan dari pihak sekolah.

b. Konsultasi Tentang desain yang diinginkan.

Langkah berikutnya adalah konsultasi dengan Pembimbing KKL dan guru tentang desain yang pas dan cocok untuk sekolah, dan sesuai yang diinginkan kepala sekolah.

c. Pembuatan desain.

Langkah ketiga setelah tahu apa isi dan desain yang diinginkan adalah membuat desain.

Pembuatan desain ini dibuat dengan *software* Corel Draw X7 diharapkan dengan type *vector* nantinya desain dapat dicetak sesuai dengan kebutuhan tanpa mengurangi kualitas gambar. Karena desain tersebut digunakan untuk menambah penilaian dalam akreditasi sekolah.

3. Pelatihan Microsoft Access

Setelah kegiatan observasi dilakukan dan sudah melakukan konsultasi maka tiap mahasiswa segera melaksanakan program kerja yang telah di tentukan.

a. Konsultasi tentang mata pelajaran KKPI.

Langkah pertama adalah konsultasi apakah Microsoft Access itu termasuk mata pelajaran atau tidak, dan ternyata Microsoft Access masuk dalam pelajaran KKPI kelas XI. Dan ini memudahkan Guru dan mahasiswa KKL untuk menyesuaikan waktu dilaksanakanya pelatihan.

b. Mencari Materi.

Langkah kedua adalah mencari materi tentang Microsoft Access di buku maupun Internet.

c. Menyusun Materi

Langkah ketiga menyusun materi yang telah di dapat dari buku maupun internet.

d. Pelaksanaan

Pelatihan Microsoft Access ini dilaksanakan pada:

Hari/Tanggal : Jumat, 11 Mei 2018

Peserta : Kelas XI Tatabusana

Tempat : Lab. Komputer SMK Ma'arif Al Munawwir

4. Pelatihan desain grafis Richpiece.

Setelah kegiatan observasi dilakukan dan telah menetapkan rumusan program kerja yang akan dilakukan, maka mahasiswa segera memulai pelaksanaan program kerja tersebut dengan berdasarkan rancangan yang telah dibuat.

a. Mencari informasi tentang Pelatihan Desain Grafis

Langkah yang dilakukan adalah dengan berkonsultasi dengan pembimbing KKL tentang Membuat Pola Baju Busana, dengan langkah ini kita akan mudah dalam Pelatihan desain Grafis yang diinginkan dari pihak sekolah.

b. Konsultasi Tentang Pelatihan desain Grafis yang diinginkan.

Langkah berikutnya adalah konsultasi dengan Pembimbing KKL dan guru tentang Pelatihan Desain Grafis sesuai yang diinginkan pihak sekolah.

c. Pelatihan desain.

Langkah ketiga setelah tahu apa Software dan Materi yang akan di Pelatihan. Pelatihan Desain Grafis ini menggunakan *Software* Richpeace, yang dimana Software tersebut di gunakan untuk membuat Desain Pola Baju.

5. Pembuatan struktur organisasi sekolah

Setelah kegiatan observasi dilakukan dan telah menetapkan rumusan program kerja yang akan dilakukan, maka mahasiswa segera memulai pelaksanaan program kerja tersebut dengan berdasarkan rancangan yang telah dibuat.

a. Mencari informasi tentang visi, misi, dan tujuan sekolah.

Langkah yang dilakukan adalah dengan berkonsultasi dengan pembimbing KKL tentang visi, misi dan tujuan sekolah, dengan langkah

ini kita akan mudah dalam membuat desain yang diinginkan dari pihak sekolah.

b. Konsultasi Tentang desain yang diinginkan.

Langkah berikutnya adalah konsultasi dengan Pembimbing KKL dan guru tentang desain yang pas dan cocok untuk sekolah, dan sesuai yang diinginkan kepala sekolah.

c. Pembuatan desain.

Langkah ketiga setelah tahu apa isi dan desain yang diinginkan adalah membuat desain.

Pembuatan desain ini dibuat dengan *software* Corel Draw X7 diharapkan dengan type *vector* nantinya desain dapat dicetak sesuai dengan kebutuhan tanpa mengurangi kualitas gambar. Karena desain tersebut digunakan untuk menambah penilaian dalam akreditasi sekolah.

6. **Pembuatan CBT Online** (Computer Based Test)

Persiapan merupakan langkah yang utama sebelum kita melaksanakan program kerja, kami melakukan berbagai persiapaan agar program kerja yang akan dikerjakan dapat berjalan dengan lancar dan sukses. Hal-hal yang dibutuhkan untuk menunjang kesuksesan acara tersebut kami persiapkan dengan matang. Beberapa persiapan yang kami lakukan diantaranya sebagai berikut.

7. Observasi

Observasi dilakukan melalui proses tanya jawab langsung kepada pembimbing lapangan (PL).

8. Pembuatan Aplikasi CBT

Pembuatan Aplikasi CBT bertujuan agar siswa terbiasa menggunakan Teknologi untuk melaksanakan ujian. Dengan adanya aplikasi CBT diharapkan siswa dan sekolah dapat memanfaatkan teknologi untuk menunjang belajar siswa. Dan untuk membiasakan siswa ujian menggunakan Aplikasi karena untuk melaksanakan Ujian nasional sudah menggunakan Aplikasi tidak lagi menggunakan kertas jawaban.

Sebelum pembuatan aplikasi CBT dilakukan.

- a. Menanyakan apa yang di butuhkan dalam aplikasi CBT
- f. pembuatan aplikasi CBT menggunakan Bahasa pemprograman PHP dan database MySQL,
- g. aplikasi XAMP versi 5.
- h. Laptop HP ram 2 Gb.

C. ANALISA HASIL PELAKSANAAN

1. Program Kerja Kelompok

Analisa pelaksanaan proses pembuatan web sekolah yang dilaksanakan dari tanggal 17 Maret 2018 sampai dengan tanggal 20 Mei 2018 dan diserahkan pada tanggal 26 Mei 2018 di ruang lab SMK Al-Munawwir Yogyakarta.

No	Peserta	Jenis Analisa	Hasil				
1.	Tim KKL	Anaalisa dan perancangan	Berjalan sesuai waktu				
		Web Sekolah	yang telah di tentukan				
2.	Tim KKL	Pembuatan web Sekolah	Berjalan sesuai waktu				
			yang di tentukan				
3.	Tim KKL dan	Hosting domain	Berjalan sesuai waktu				
	Staff Guru		yang di tentukan				

2. Program Kerja Individu

1. Penginputan aplikasi perpustakaan offline

Analisa pelaksanaan proses pengenalan dan cara mengaplikasikan sistem informasi perpustakaan yang dilaksanakan dari tanggal 15 Maret 2018 sampai dengan tanggal 26 Mei 2018 dan diserahkan pada tanggal 12 Mei 2018 di ruang perpustakaan SMK Ma'arif Al-Munawwir Yogyakarta sebagai berikut.

No	Peserta	Jenis Analisa	Hasil					
1.		Anaalisa dan	Berjalan sesuai					
		perancangan aplikasi	waktu yang telah di					
		perpustakaan.	tentukan					
2.	Penanggung	Penginputan data	Berjalan sesuai					
	jawab (Ayuna	buku di sistem	waktu yang di					
	Septita Dahlia)	informasi	tentukan					
		perpustakaan.						
3.	Staff pengelola	Pengenalan dan cara	Guru cukup					
	perpustakaan	pengaplikasian	memahami dan					
		aplikasi sistem	mampu dalam					
		informasi	mengaplikasikan					
		perpustakaan	sistem informasi					
			perpustakaan.					
4	Tim KKL Stmik	Penempelan barcode	Berjalan sesuai					
	El-Rahma	buku	dengan yang					
			diinginkan.					

2. Pembuatan desain visi, misi, dan tujuan sekolah

Pembuatan desain struktur organisasi sekolah.

Pembuatan desain struktur organisasi sekolah diperbaharui untuk menghadapi proses akrediasi sekolah, maka dari itu semua spek yang ada di sekolah diperbaharui untuk menambah penilaian dalam akreditasi sekolah.

Pembuatan desain ini juga diperuntukkan untuk pembaharuan desain yang sudah lama yang sudah layak untuk di ganti, dengan alasan itulah sekolah mengajukan program kerja pembuatan desain tersebut.

Dan dengan adanya akreditasi sekolah tersebutlah sekolah sangat protektif untuk desain ini karena untuk memperindah tampilan ruang dan menambah penilaian akreditasi.

3. Pelatihan Microsoft Access

Pelatihan Microsoft Access ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan siswa untuk lebih mengetahui tentang database yang berada dalam materi Microsoft Access. Sehingga siswa lebih paham.

4. Pelatihan desain grafis Richpiece.

Pelatihan Desain Grafis ini bertujuan agar siswa/siswi mengerti cara membuat dasar pola baju menggunakan software Richpeace. Dengan menggukan Software Richpeace ini kita lebih mudah membuat pola baju yang di ingikan.

Pelatihan Desain Grafis ini juga diperuntukkan untuk siswa/siswi dan Guru yang ada di sekolah. Dengan alasan itulah sekolah mengajukan program kerja Pelatihan Desain Grafis tersebut.

Pelatihan Desain Grafis membuat pola baju dilaksanakan di Lab sekolah, dengan siswa/siswa dan Guru di SMK Ma'arif Al-Munawwir Krapyak. Dengan adanya Pelatihan ini kita bisa belajar tentang membuat pola baju menggunakan Software Richpeace tersebut.

5. Pembuatan struktur organisasi sekolah

Pembuatan desain visi, misi dan tujuan sekolah diperbaharui untuk menghadapi proses akrediasi sekolah, maka dari itu semua spek yang ada di sekolah diperbaharui untuk menmabah penilaian dalam akreditasi sekolah.

Pembuatan desain ini juga diperuntukkan untuk pembaharuan desain yang sudah lama yang sudah layak untuk di ganti, dengan alasan itulah sekolah mengajukan program kerja pembuatan desain tersebut.

Dan dengan adanya akreditasi sekolah tersebutlah sekolah sangat protektif untuk desain ini karena untuk memperindah tampilan ruang dan menambah penilaian akreditasi.

6. **Pembuatan CBT Online** (Computer Based Test)

Pembuatan Aplikasi CBT bertujuan agar siswa terbiasa menggunakan Teknologi untuk melaksanakan ujian. Dengan adanya aplikasi CBT diharapkan siswa dan sekolah dapat memanfaatkan teknologi untuk menunjang belajar siswa. Dan untuk membiasakan siswa ujian menggunakan Aplikasi karena untuk melaksanakan Ujian nasional sudah menggunakan Aplikasi tidak lagi menggunakan kertas jawaban.

SEMESTER : 6 (Enam)

TAHUN AKADEMIK : 2017/2018

Nama Sekolah/Lembaga : SMA Ma'arif Al-Munawwir Yogyakarta

Alamat Sekolah/Lembaga : Jl. KH. Ali Maksum , Sewon Bantul Yogyakarta

NO	NAMA KEGIATAN	Minggu ke-								
		Maret		April				Mei		
		3	4	5	1	2	3	4	1	2
1	Pengimputan aplikasi perpustakaan offline									
2	Pembuatan desain visi, misi dan tujuan									
3	Penginstalan pelatihan microsoft access									
4	Pelatihan desain grafis									
5	Pembuatan struktur organisasi sekolah									
6	Pelatihan Microsoft Office power point untuk guru									
7	Pembenahan Fasilitas Sekolah									
8	Pembuatan Website Sekolah									
9	Pembuatan Laporan KKL									

Keterangai	n:
------------	----

: Hari kerja proker