# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA JOBSHEET I



NAMA: ALVI CHOIRINNIKMAH

NIM:2341760191

**KELAS: SIB 1F** 

PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS

#### Praktikum 1 (Pemilihan 1)

- Input dari program berupa komponen nilai tugas, kuis, UTS, UAS
- Otuput dari program "nilai tidak valid" jika nilai yang dimasukkan diluar ketentuan
- Output dari program berupa hasil nilai akhir, nilai huruf, dan keterangan LULUS/TIDAK LULUS

```
| State | Selection | View | Go Run | ... | Corporation | Run | Co
```

- Output yang dihasilkan ketika nilai yang diinputkan melebihi batas 0-100



Output yang dihasilkan jika nilai tidak >=100

- 1. Pertama program akan mendeklarasikan int tugas, kuis, uts, uas; String nilaiHuruf; double nilaiAkhir; double nilaiMinimum = 60;
- 2. Kemudian menginputkan nilai tugas, kuis, uts, uas
- 3. Kemudian program menghitung nilai akhir berdasarkan bobot nilai dari masing-masing nilai seperti (tugas 20%, kuis 20%, uts 30%, uas 30%)
- 4. Setelah itu program akan menentukan nilai huruf berdasarkan nilai yang akan didapat
- 5. Program akan menampilkan nilai akhir, nilai huruf dan status kelulusan, dan jika salah satu nilai yang dimasukkan lebih dari 100 maka akan mencetak nilai akhir tidak valid

## Praktikum 2 (Perulangan 2)

Buatlah program yang dapat menampilkan deretan bilangan dari angka 1 sampai n kecuali angka 6 dan 10, angka ganjil di cetak \*, angka genap dicetak sesuai bilangan aslinya dengan n= 2 digit terakhir NIM

- Output yang dihasilkan

```
PS C:\Users\ACER\Downloads\Jobsheet01> & 'C:\Progrars\ACER\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\9

Input NIM: 2341720113

* 2 * 4 * * 8 * * 12 *

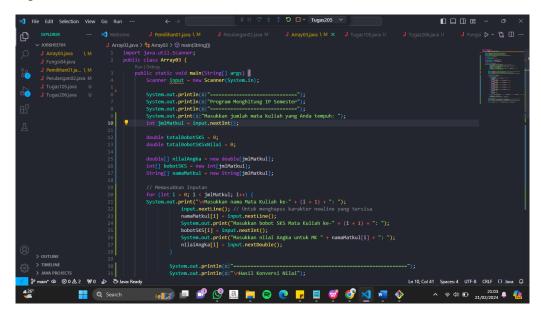
PS C:\Users\ACER\Downloads\Jobsheet01>
```

- 1. Program akan meminta pengguna untuk memasukkan NIM
- 2. Program akan mengambil 2 digit terakhir dari NIM untuk dijadikan bilangan bulat n

- 3. Jika n kurang dari 10 maka n akan ditambah 10
- 4. Program akan melakukan perulangan dari 1 hingga n
- 5. Program akan melakukan pengecekan selama melakukan perulangan Jika nilai i tidak sama dengan 6 dan 10 maka i merupakan bilangan genap dan akan tentap mencetak berupa angka jika angka merupakan bilangan ganjil maka akan mencetak tanda Bintang '\*' kecuali untuk nilai 6 dan 10

#### Praktikum 3 (Array 3)

Buatlah program untuk menghitung IP Semester dari matakuliah yang Anda tempuh semester lalu



Output yang dihasilkan

- 1. Program akan meminta pengguna untuk menginput jumlah mata kuliah yang akan ditempuh
- 2. Kemudian membuat array namaMatkul untuk mnyimpan nama mata kulian, array bobotSKS untuk menyimpan bobot SKS setiap mata kuliah, dan array nilaiAngka untuk menyimpan nilaiAngka setiap mata kuliah
- 3. Kemudian pengguna diminta untuk menginput nama mata kuliah, bobot SKS, dan nilai angka
- 4. Program akan menghitung nilai angka setiap mata kuliah
- 5. Kemudian program akan mencetak hasil konversi nilai mata kuliah dengan bobot SKS
- 6. Program akan menghitung nilaiSetara \* bobotSKS dari semua mata kuliah dibagi bobotSKS

```
IP Semester = \frac{\sum_{i}(Nilai Setara_{i} * bobot SKS_{i})}{\sum SKS}
```

- 7. Program akan menghitung IPS dengan formula diatas
- 8. Kemudian akan tercetak nilai IPS dengan dua angka di belakang koma

#### Praktikum 4 (Fungsi 4)

Buat fungsi untuk menghitung pendapatan penjualan jika bunga habis terjual, jumlah stok pada setiap jenis bunga, dan pengurangan stok

```
| Principle | Selection | View | Go | Run | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ...
```

- Output yang dihasilkan untuk pendapatan jika semua bunga habis tejual

```
    Pendapatan Setiap Cabang Jika Semua Bunga Terjual
    Pendapatan Cabang 1: 1970000
    Pendapatan Cabang 2: 1660000
    Pendapatan Cabang 3: 1300000
    Pendapatan Cabang 4: 1535000
```

- Output yang dihasilkan setiap bunga pada Stock petama untuk bunga aglonema, stock kedua untuk bunga keladi, stock ketiga untuk bunga Alocasia, dan stock ke empat untuk bunga mawar

```
Pendapatan Cabang 4: 1535000

2. Jumlah Stock Setiap Jenis Bunga pada Cabang RoyalGarden

Stock 1: 23

Stock 2: 33

Stock 3: 46

Stock 4: 33
```

- Output yang dihasilkan setiap bunga yang telah mengalami pengurangan stock

```
3. Jumlah Stock Setiap Jenis Bunga pada Cabang RoyalGarden setelah Pengurangan Stock
Stock 1: 22
Stock 2: 31
Stock 3: 46
Stock 4: 28
```

- 1. Menggunakan array 2 dimensi untuk menyimpan jumlah stok bunga pada setiap cabang. Terdapat 4 cabang dan setiap cabang memiliki 4 buah jenis bunga
- 2. Mendefinisikan array harga yang menyimpan harga dari setiap bunga
- 3. Mendefinisikan array pengurangan stok yang menyimpan pengurangan stock jenis bunga dari setiap cabang
- 4. Funsi perhitungan untuk pendapatan dari setiap cabang jika bunga terjual habis. Dalam fungsi ini mengalikan jumlah stok setiap jenis bunga dengan harga, lalu menjumlah hasilnya
- 5. Kemudain menghitung stok setiap jenis bunga yang ada disetiap cabang berdasarkan jenis bunga. Untuk menjumlah stok dari setiap cabang
- 6. Setelah itu, mengecek jumlah stok setiap jenis bunga dengan fungsi hitungPenguranganStock dengan rincian Aglonema -1, Keladi -2, Alocasia -0, Mawar -5.
- 7. Program akan mengecek hasil perhitungan pendapatan, jumlah stok, jumlah pengurangan stok

#### Tugas 1

Memberikan input kode plat nomor pada program agar mengeluarkan nama kota dari kode plat nomor tersebut.

```
| Secretary | Sec
```

- Output yang dihasilkan

```
PS C:\Users\ACER\Downloads\Jobsheet01> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe' rs\ACER\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\92699e201f6511c9ba331e70c6a006d8\re Masukkan kode plat mobil: A
Nama kota: Banten
PS C:\Users\ACER\Downloads\Jobsheet01> c:; cd 'c:\Users\ACER\Downloads\Jobsheet01'; & CodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\ACER\AppData\Roaming\Code\User\workspa jdt_ws\Jobsheet01_d9dfa3c8\bin' 'Tugas104'
Masukkan kode plat mobil: B
Nama kota: Jakarta
PS C:\Users\ACER\Downloads\Jobsheet01>
```

1. Mendefinisikan array 'kode' yang berisi karakter kode plat mobil dari setiap kota

Α	В	Α	N	Т	E	N					Τ
В	J	Α	К	Α	R	Т	А				Т
D	В	Α	N	D	U	N	G				T
E	С	I	R	E	В	0	N				Т
F	В	0	G	0	R						Т
G	Р	E	К	Α	L	0	N	G	A	N	Г
Н	S	E	М	Α	R	Α	N	G			Г
L	S	U	R	Α	В	А	Υ	Α			Г
N	М	Α	L	Α	N	G					Г
Т	Т	E	G	Α	L						

- 2. Mendefinisikan array 'Kota' yang berisi nama-nama kota yang sesuai dengan kode plat mobil
- 3. Meminta pengguna untuk memasukkan kode plat mobil
- **4.** Kemudian akan membaca karakter yang telah diinputkan sebagai kode plat mobil
- 5. Mencari indeks kode yang sesuai pada array
- **6.** Jika kode plat sesuai maka akan mencetak nama kota yang sesuai dengan indeks dari array kota
- 7. Jika kode tidak valid maka akan mencetak kode plat tidak valid

Tugas 2
Menghitung rumus kecepatan, jarak, dan waktu

```
| File | Edit | Selection | View | Go | Run | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | .
```

- Output yang dihasilkan dari perhitungan kecepatan

```
1. Hitung Kecepatan
2. Hitung Jarak
3. Hitung Waktu
Pilih menu: 1
Menghitung Kecepatan
Masukkan jarak (s): 10
Masukkan waktu (t): 2
Kecepatan adalah 5.0
```

- Output yang dihasilkan dari perhitungan jarak

```
Pilih menu: 2
Menghitung Jarak
Masukkan kecepatan (v): 5
Masukkan waktu (t): 2
Kecepatan adalah 10.0
1. Hitung Kecepatan
```

- Output yang dihasilkan dari perhitungan Waktu

```
Pilih menu: 3
Menghitung Waktu
Masukkan jarak (s): 10
Masukkan kecepatan (v): 5
Waktu yang diperlukan adalah 2.0
1. Hitung Kecepatan
```

- 1. Program memiliki menu pilihan untuk menghitung kecepatan, jarak , dan waktu
- 2. Program mnggunakan perulangan do-while untuk menampilkan menu dan melakukan perhitungan berdasarkan pilihan
- 3. Setiap pilihan menu akan memanggil fungsi untuk melakukan perhitungan sesuai dengan rumus yang sudah ada

### Rumus Kecepatan

$$v = \frac{s}{t}$$

# Rumus Jarak

$$s = v.t$$

# Rumus Waktu

$$t = \frac{s}{v}$$

## Keterangan:

v = kecepatan

s = jarak

t = waktu

4. Setiap fungsi menerima inputan dari pengguna untuk melakukan perhitungan, lalu akan mencetak hasil perhitungan