

ESTRUCTURAS DE DATOS II

Grado en Ingeniería Informática

CURSO 2019/20

Práctica 3

Diccionarios

Objetivos

Afianzar los conocimientos adquiridos en teoría en la resolución de problemas usando diccionarios

Ejercicio 1

Se desea construir el **TAD** *Cartelera* que permita gestionar los espectáculos (cine, teatro, danza, conciertos, etc.) y las salas del país (nombre de la sala y ciudad en la que está ubicada) en las que se programan dichos espectáculos.

La clase *Cartelera* debe permitir las siguientes operaciones:

- Crear una cartelera vacía.
- Añadir un espectáculo.
 - Si el espectáculo ya existe, no debe modificarse la información almacenada.
- Añadir una nueva sala (y su ciudad) a un espectáculo.
 - Si la sala existe, no debe modificarse la ciudad.
 - Si el espectáculo no existe, se añadirá como nuevo espectáculo y se le asociará la información de la sala.
- **Eliminar** un *espectáculo* dado y, por supuesto, la información sobre todas las salas asociadas.
- Eliminar una sala determinada de un espectáculo dado.
- Mostrar la lista ordenada de espectáculos.
- Para un espectáculo dado, mostrar la lista de salas y ciudades, ordenada alfabéticamente por el nombre de la sala.