

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería**

# Prácticas de Programación Concurrente y Distribuida

**3º Curso de Grado en Ingeniería Informática**

## PRÁCTICA 10

Java RMI

El objetivo de la práctica es introducir la forma de trabajar con invocación a métodos de objetos remotos mediante Java R.M.I.

Se tomará como base la solución a la Práctica 8, es decir, el *Frame* que soluciona el problema del acceso de los clientes al Registro de la Propiedad

Se modificará para que funcione de la siguiente forma:

- Se deberá modificar el *Frame* para que la clase que contiene los métodos de acceso al registro (clase `Registro`) sea accesible de forma remota. Se eliminarán las clases correspondientes a los hilos de los clientes para *nota simple* y para *registro*. El *Frame* hará de servidor, y seguirá mostrando gráficamente los accesos al registro y las colas. En este caso, es conveniente, que cualquier invocación a los métodos del canvas se realice desde la clase `Registro`.
- Se deberá crear un nuevo proyecto llamado `ClienteRegistro` que contenga el código que ejecutaban los hilos de dicho tipo, y que sea capaz de invocar de forma remota a sus métodos de entrada y salida del *registro*.
- Se deberá crear un nuevo proyecto llamado `ClienteNotaSimple` que contenga el código que ejecutaban los hilos de dicho tipo, y que sea capaz de invocar de forma remota a sus métodos de entrada y salida del *registro*.