## TUGAS PRAKTIKUM

## ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN

MODUL 9

ANIMASI

DOSEN:

MAWANDA ALMUHAYYAR, M.Sc

ASISTEN PEMERIKSA:

RIZKI LADIPA YM

NAMA : ALVI KHAIRIN NISA

NIM : 2310431028

SHIFT : 1

HARI/TANGGAL PRAKTIKUM : RABU/22 MEI 2024

WAKTU PRAKTIKUM : 09.20-11.00

MATHEMATICS AND DATA SCIENCE COMPUTATIONS LABORATORY

DEPARTEMEN MATEMATIKA DAN SAINS DATA

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS ANDALAS

2024

#### TUGAS PRAKTIKUM

# SOAL 1

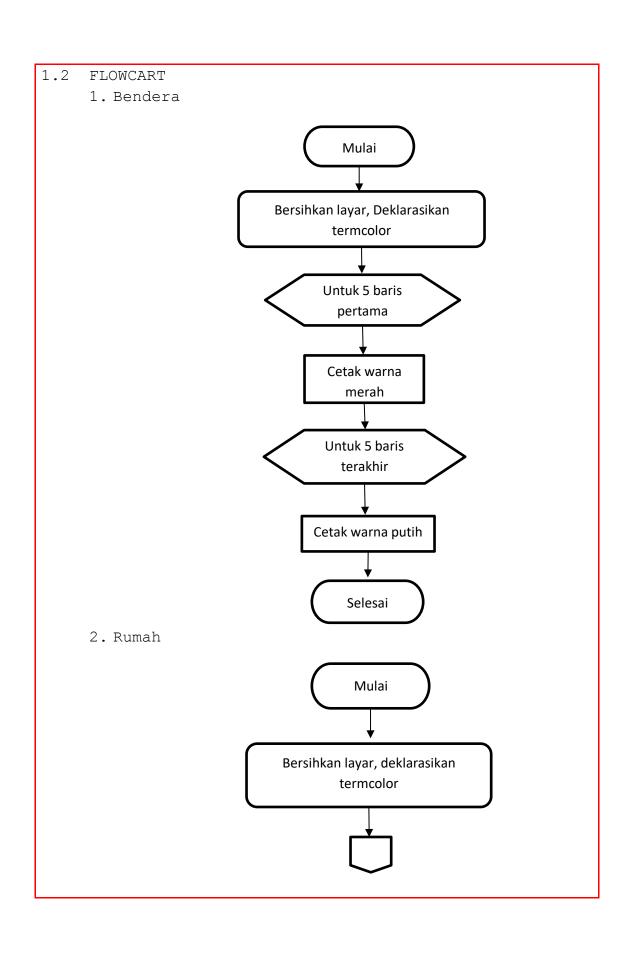
- 1. Buatlah Bendera Merah Putih dengan menggunakan python, buat sekreatif mungkin.
- 2. Buatlah Gambar rumah menggunakan python, kreasikan sebagus mungkin

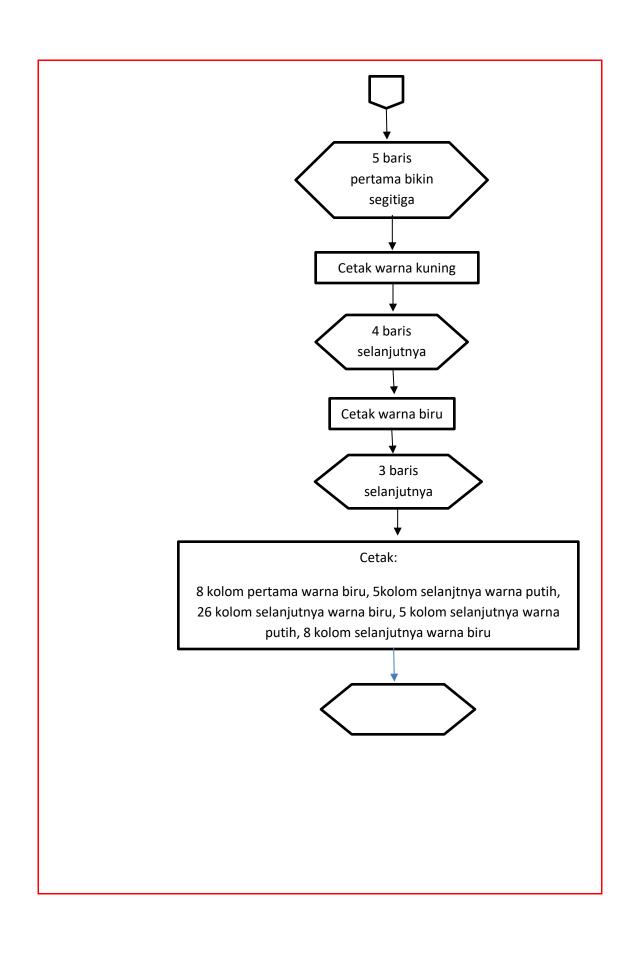
#### 1.1 ALGORITMA

- a. Bendera
  - 1. Mulai
  - 2. Bersihkan layar terminal
  - 3. Deklarasikan termcolor
  - 4. untuk 5 baris pertama cetak warna merah
  - 5. untuk 5 baris kedua cetak warna putih
  - 6. Selesai.

#### b. Rumah

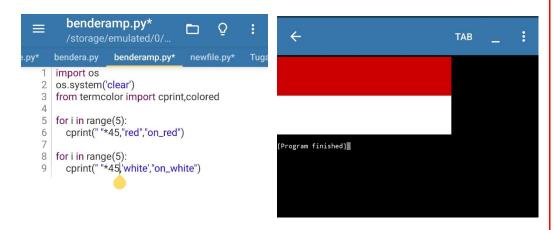
- 1. Mulai
- 2. Bersihkan layer terminal
- 3. Deklarasikan termcolor
- 4.9 Barisan pertama Buat segitiga bagian atap
- 5.4 barisan setelahnya bikin bikin warna biru
- 6.3 barisan setelahnya:
  - a) Kolom 8 pertama bikin warna biru
  - b) 5 kolom setelahnya bikin warna putih
  - c) 26 kolong setelahnya bikin warna biru
  - d) 5 kolom setelahnya bikin warna putih
  - e) 8 kolom setelahnya bikin warna biru
- 7. 2 baris setelahnya, cetak 2 baris wanr biru
- 8.7 baris setelahnya:
  - a) Kolom 22 pertama bikin warna biru
  - b) 8 kolom setelahnya bikin warna merah
  - c) 22 kolong setelahnya bikin warna biru
- 9.1 baris terakhir bikin warna kuning
- 10. Selesai.



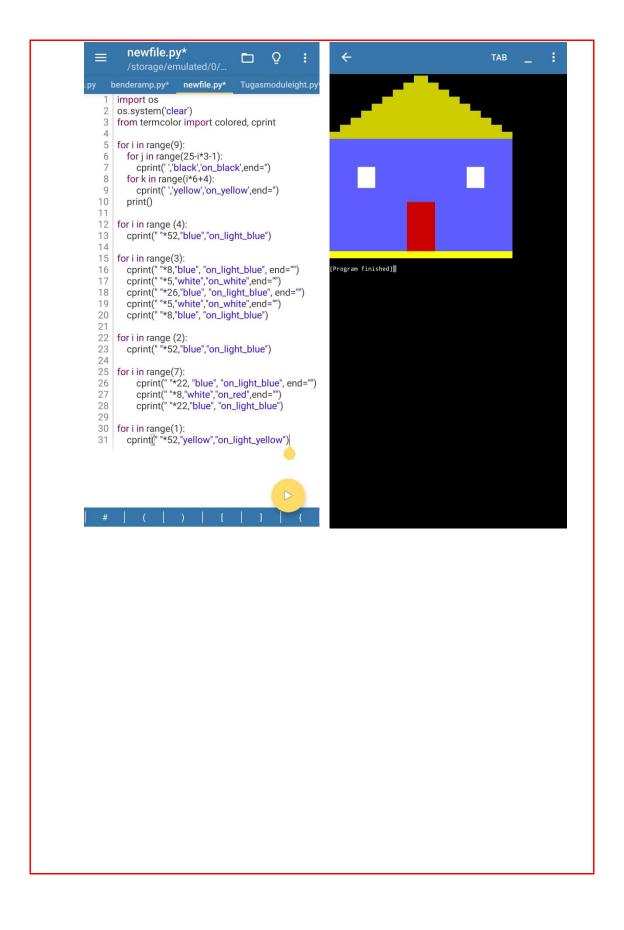


# 1.3 OUTPUT

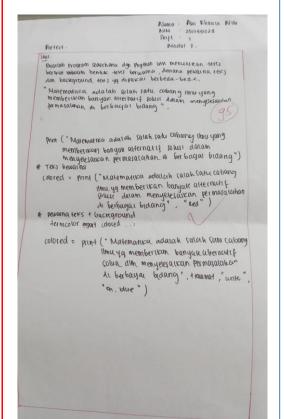
# 1. Bendera



# 2. Rumah



## PRETEST



#### POSTEST

