

Missão Prática | Nível 2 | Mundo 4

Filipe Alvim Santos - 202208291325

Campus Polo Sulacap – RJ / Desenvolvimento Full Stack Nível 2: Posso criar um app de outra forma! – Turma: 22.3 – 4º Semestre

Objetivo da Prática

Os objetivos da prática são: Instalar e configurar o Flutter SDK e o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) de acordo com as melhores práticas, empregar Widgets fundamentais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text e RaisedButton. Aplicar diferentes Widgets para criar uma interface visual atraente e funcional, aplicar o widget ListView para exibir e gerenciar listas de dados e criar e implementar funcionalidades personalizadas para um Widget específico.

Missão Prática - Posso criar um app de outra forma!

A "Explore Mundo", uma Agência de Viagens, está em busca de melhorias para tornar seu aplicativo mais atrativo e funcional para os clientes. O objetivo é proporcionar uma experiência em que os usuários possam explorar destinos, consultar pacotes de viagens, efetuar reservas, entrar em contato com a equipe e obter informações detalhadas sobre a localização e as avaliações de estrelas para cada destino. As principais características desejadas para o app incluem:

1. Banner de Destaque: Um elemento visual destacado, como uma imagem ou slideshow, exibindo fotos irresistíveis dos destinos oferecidos pela agência. Cada imagem será interativa, direcionando os usuários para páginas específicas de destinos ao serem tocadas.

```
class BannerDestinations extends StatelessWidget {
  const BannerDestinations({super.key});
   @override
Widget build(BuildContext context) {
  return SingleChildScrollView(
   scrollDirection: Axis.horizontal,
   child: Row(
    children: dataPlaces
        .map((place) ⇒ DestinationContainer(place: place))
        .toList(),
class DestinationContainer extends StatelessWidget {
  final Places place;
    const DestinationContainer({super.key, required this.place});
   Goverride
Widget build(BuildContext context) {
   return GestureDetector(
   onTap: () {
      Navigator.push(
      context,
      MaterialPageRoute(builder: (context) ⇒ DetailsPackages(place: place)),
           child: Container(
  padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16, vertical: 25),
  width: MediaQuery.of(context).size.width * .9,
  child: Stack(
                  children: [
   destinationImage(context),
   destinationText(context),
    Widget destinationImage(BuildContext context) {
       place.image,
fit: BoxFit.cover,
height: MediaQuery.of(context).size.height * .33,
        return Container(
width: MediaQuery.of(context).size.width * .9,
height: MediaQuery.of(context).size.height * .89,
decoration: const BoxDecoration(
color: MyColors.background,
borderRadius: BorderRadius.only(topLeft: Radius.circular(18), topRight: Radius.circular(18)),
            padding: const EdgeInsets.only(top: 16, left: 16, right: 16),
               nice: Columnic
children: [
Text(
place.title,
style: const TextStyle(
color: Colors.white,
fontSize: 24,
                Text(
   place.from,
   style: const TextStyle(
   color: Colors.white,
   fontSize: 16,
```

. .



2. Barra de Navegação: Uma barra superior intuitiva, contendo links para diferentes seções do aplicativo, como "destinos", "pacotes de viagem", "contato" e "sobre nós". Essa navegação facilita o acesso dos usuários às áreas relevantes do app.

```
class HomeScreen extends StatefulWidget {
       const HomeScreen({super.key});
       @override
       State<HomeScreen> createState() ⇒ _HomeScreenState();
     class _HomeScreenState extends State<HomeScreen> {
       final List<Widget> screens = [
         const DestinationsScreen();
         const TravelPackagesScreen(),
         const ContactScreen(),
         const AboutScreen(),
       ];
@override
       Widget build(BuildContext context) {
         return DefaultTabController(
            length: screens.length,
            child: Scaffold(
              appBar: AppBar(
                backgroundColor: MyColors.primary,
                 toolbarHeight: 0,
                 bottom: const TabBar(
                   labelColor: MyColors.secondary, dividerColor: MyColors.primary,
                   indicatorColor: MyColors.secondary,
                     Tab(icon: Icon(Ionicons.map_outline),text: 'Destinos'),
Tab(icon: Icon(Ionicons.cube_outline), text: 'Pacotes'),
Tab(icon: Icon(Ionicons.call_outline), text: 'Contato'),
                     Tab(icon: Icon(Icons.info_outline), text: 'Sobre'),
              body: TabBarView(
                children: screens,
              backgroundColor: MyColors.secondary,
```

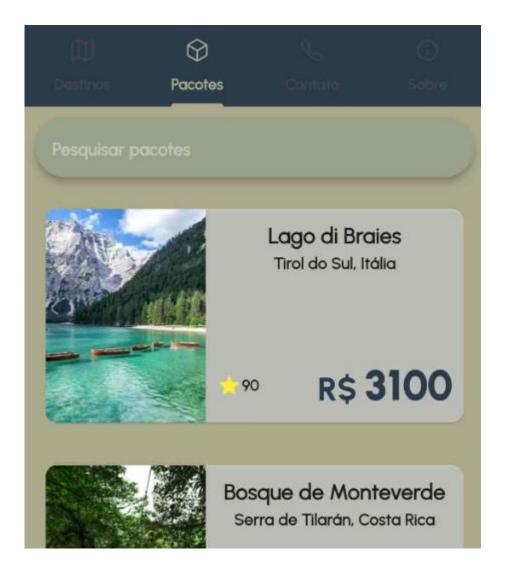


Destinos

 Pesquisa Rápida: Implementação de um campo de pesquisa que permitirá aos usuários inserirem destinos específicos ou dados desejados, agilizando a busca por pacotes de viagem.

```
class CustomSearchBar extends StatefulWidget {
      final ValueChanged<String> onSearch;
     const CustomSearchBar({super.key, required this.onSearch});
     @override
     _CustomSearchBarState createState() ⇒ _CustomSearchBarState();
   class _CustomSearchBarState extends State<CustomSearchBar> {
     final TextEditingController _controller = TextEditingController();
     void initState() {
        super.initState();
        _controller.addListener(() {
         widget.onSearch(_controller.text);
     Widget build(BuildContext context) {
       return Padding(
         padding: const EdgeInsets.all(10),
          child: SearchBar(
           controller: _controller,
textCapitalization: TextCapitalization.words,
            hintText: 'Pesquisar pacotes',
hintStyle: MaterialStateProperty.all(
             const TextStyle(
                color: MyColors.hintText,
            backgroundColor: MaterialStateProperty.all(MyColors.secondary),
            textStyle: MaterialStateProperty.all(
                color: MyColors.primary,
```

Parte Lógica



Código e imagem da página com os detalhes dos destinos:

```
final Places place;
const DetailsPackages({super.key, required this.place});
mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center
children: [
    Icon(icon, color: color, size: 30),
    Container(
    margin: const EdgeInsets.only(top: 8),
    child: Text(
    label,
    style: TextStyle(
    fontSize: 16,
    color: color,
    ),
    ),
}
@override
Widget build(BuildContext context) {
   Color color = MyColors.primary;
   Widget buttonSection = Row(
mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
children: [
_buildButtonColumn(color, Icons.call, 'CALL'),
_buildButtonColumn(color, Icons.near_me, 'ROUTE'),
_buildButtonColumn(color, Icons.share, 'SHARE'),
  return Scaffold(
   backgroundColor: MyColors.secondary,
   extendBodyBehindAppBar: true,
   appBar: AppBar(
   foregroundColor: MyColors.secondary,
   backgroundColor: MyColors.background,
         fontWeight: FontWeight.W700, FontSile.
)),
Text(
place.from,
style: const TextStyle(
color: MyColors.background, fontSize: 18),
                                    Icons.star,
color: place.rating ≤ 75
? Colors.red[500]
: Colors.yellow[500],
                     ),
),
buttonSection,
Container(
   padding: const EdgeInsets.all(32),
   child: Text(place.description,
        softWrap: true, style: const TextStyle(fontSize: 19)),
```



Praia de Ipanema



Rio de Janeiro, Brasil



CALL



ROUTE



SHARE

A Praia de Ipanema é uma praia localizada no Rio de Janeiro, Brasil. A praia é uma das praias mais famosas do Brasil. A praia é conhecida por sua areia branca e águas azuis. A praia é um dos destinos turísticos mais populares do Brasil.