

LIFE GRAND MAP

Mahasiswa
ALVIN ABDULLOH



0110123050

Sistem Informasi

WHAT IS CONTENT Identify potential and self-development

Mengembangkan diri
Mengaktifkan kembali performa yang terkikis dan mampu berbicara di depan umum dengan penuh kepercayaan diri dalam setiap kesempatan

Menjadi pribadi yang lebih produktif dan mandiri
ingin bekerja efektif dan efisien, serta bertanggung jawab atas diri sendiri.

not afraid to fail
Tidak pernah takut menghadapi kegagalan, terutama dalam bidang desain dan programing, dan selalu siap mencoba hal-hal baru yang inovatif

Study Plan = Five years stages

2027

2032

2037

2042

4

6

2

8

1

- menjadi lebih baik
- mengembangkan diri dengan hal-hal baru
- mengeksplorasi organisasi mahasiswa

- menjadi lebih baik
- mengembangkan diri dengan hal-hal baru
- mengeksplorasi organisasi mahasiswa

- menjadi lebih baik
- mempersiapkan diri untuk melanjutkan langkah selanjutnya
- fokus tugas akhir

- menjadi lebih baik
- mendapat IPK yang terbaik
- membangun pondasi untuk semester selanjutnya

- menjadi lebih baik
- mengembangkan diri dengan hal-hal baru
- mengeksplorasi organisasi mahasiswa

Menyelesaikan study Si di STTNF

Melanjutkan study S2 dan menjadi orang yang lebih baik

Menjadi orang sukses

tambah sukses

PLAN FOR Service/work after

Bidang kreatif yang satu ini memberikan motivasi baru bagi para pelakunya. Mereka adalah desainer UI UX, yang bertugas untuk membuat antarmuka pengguna (user interface) dan pengalaman pengguna (user experience) yang optimal untuk aplikasi atau website. Mereka tidak hanya mengandalkan bakat desain grafis, tetapi juga harus memiliki pengetahuan tentang pemrograman dan penelitian. Mereka harus mampu memahami apa yang diinginkan dan dibutuhkan oleh pengguna, serta bagaimana cara membuat mereka puas dan nyaman. Mereka juga harus selalu mengikuti perkembangan teknologi dan tren desain yang terbaru. Dengan begitu, mereka dapat menghasilkan produk yang berkualitas dan bersaing di pasar.