

Jurnal Modul 12

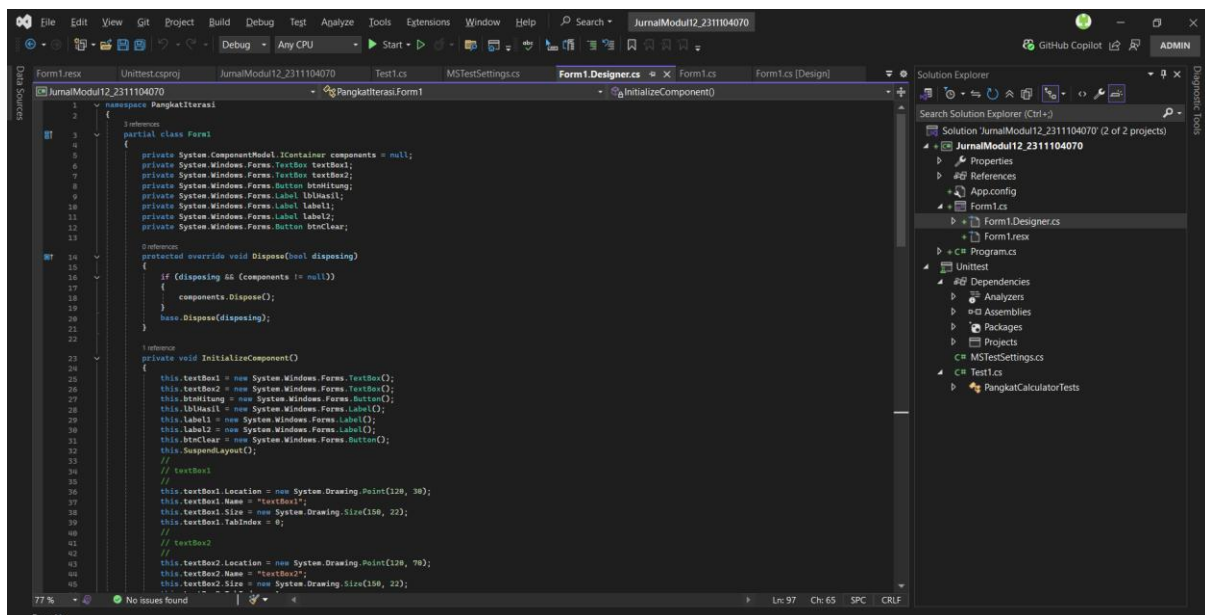
Nama : Alvin Bagus Firmansyah

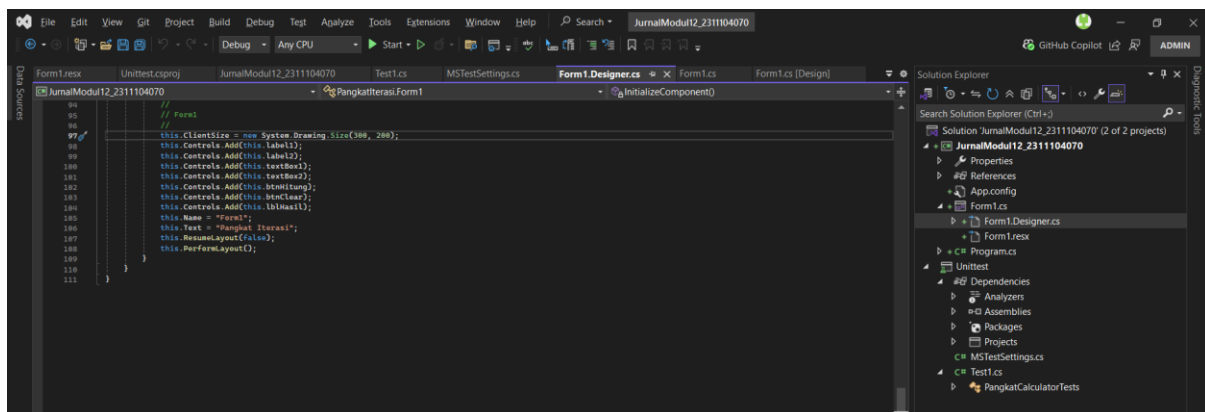
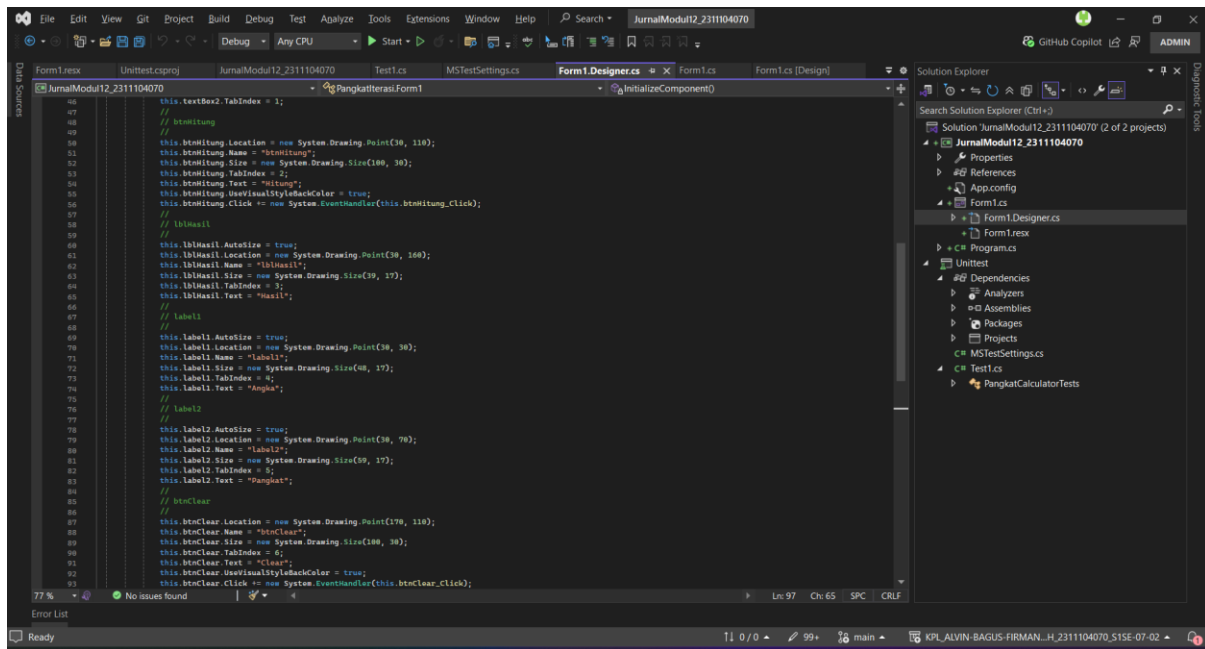
Kelas : SE 07 02

NIM : 2311104070

1. Form1.Designer.cs

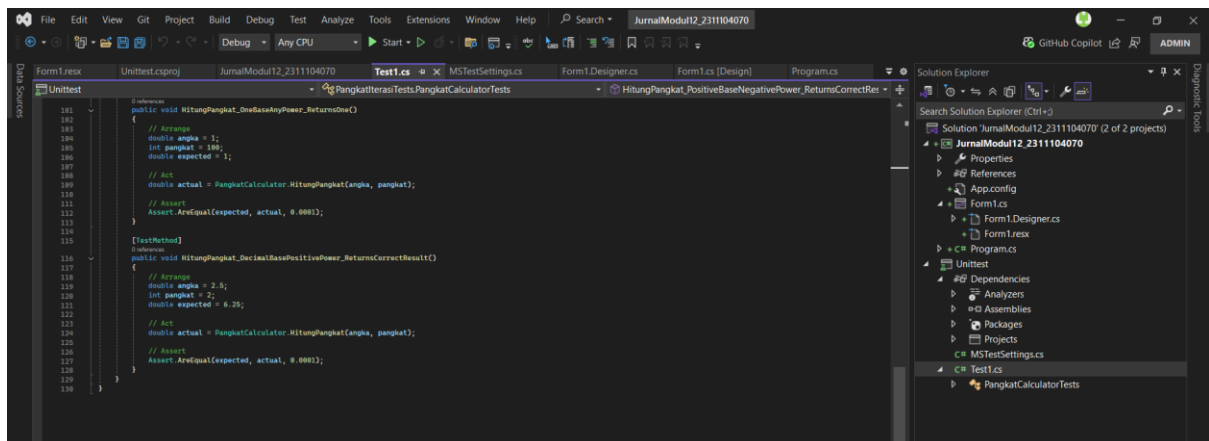
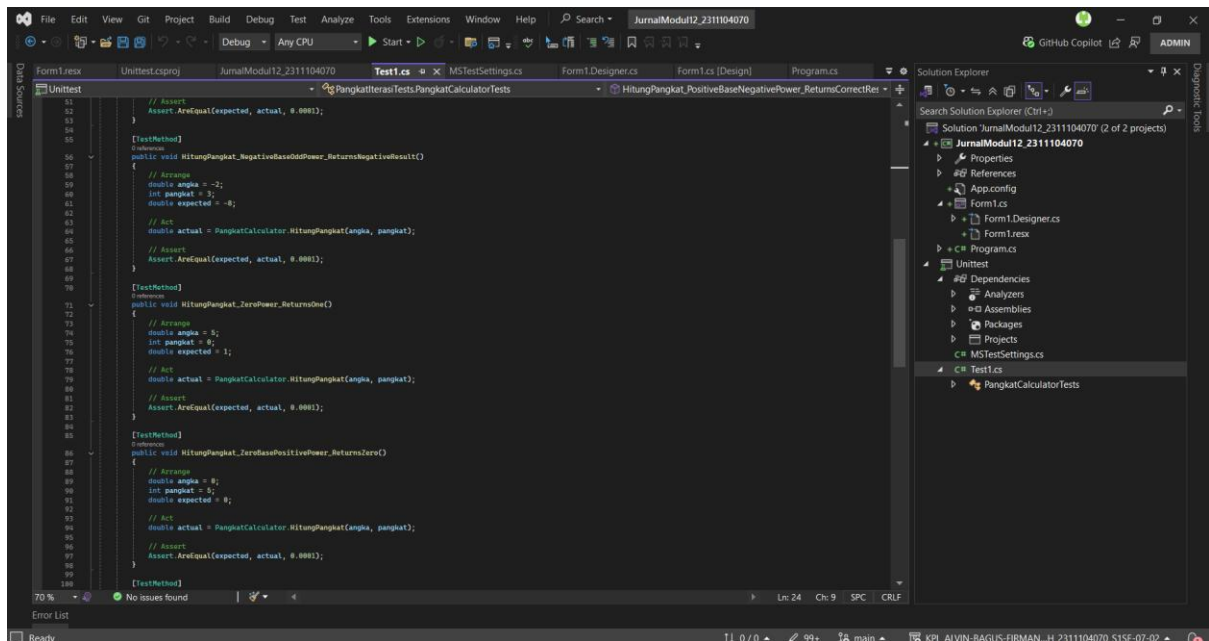
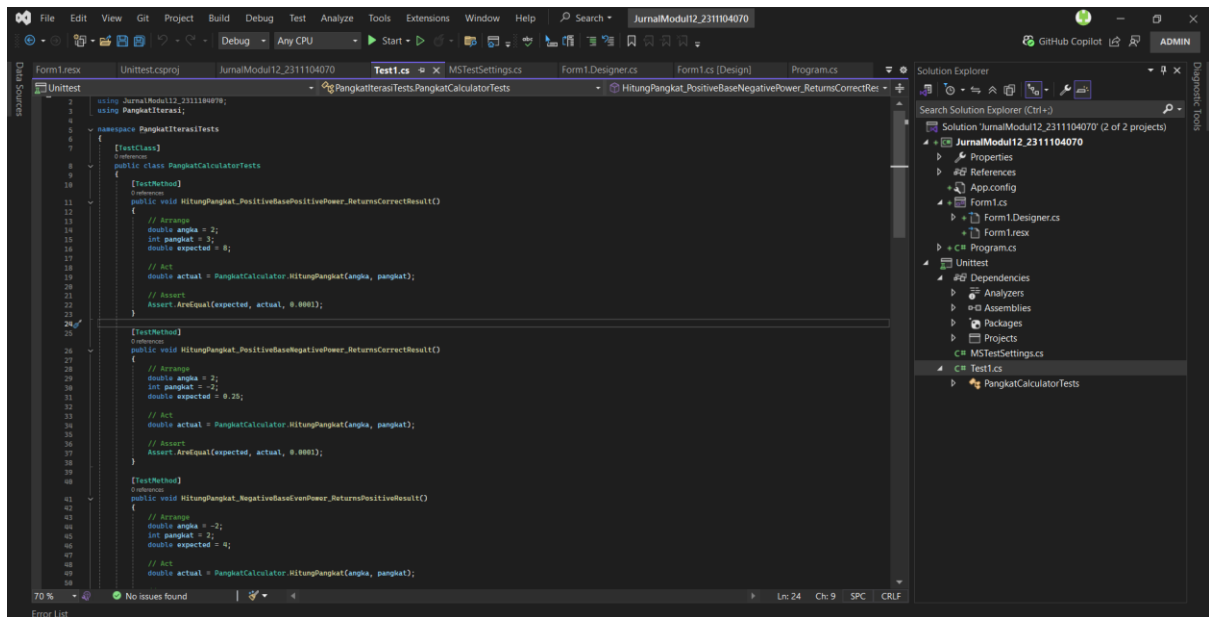
Kode ini adalah bagian dari aplikasi Windows Forms (WinForms) yang membuat antarmuka pengguna (UI) untuk menghitung pangkat dari suatu angka secara iteratif. Terdapat dua TextBox untuk input angka dan pangkat, dua Label sebagai keterangan input, satu Label untuk menampilkan hasil, serta dua Button yaitu btnHitung untuk menghitung dan btnClear untuk menghapus input. Method Dispose digunakan untuk membersihkan resource saat form ditutup. Semua elemen UI diatur dalam InitializeComponent() dengan menentukan posisi, ukuran, dan event handler (klik tombol). Saat tombol “Hitung” diklik, event btnHitung_Click akan dipanggil untuk melakukan perhitungan (didefinisikan di file logika), sedangkan tombol “Clear” memanggil btnClear_Click untuk mengosongkan input dan hasil.





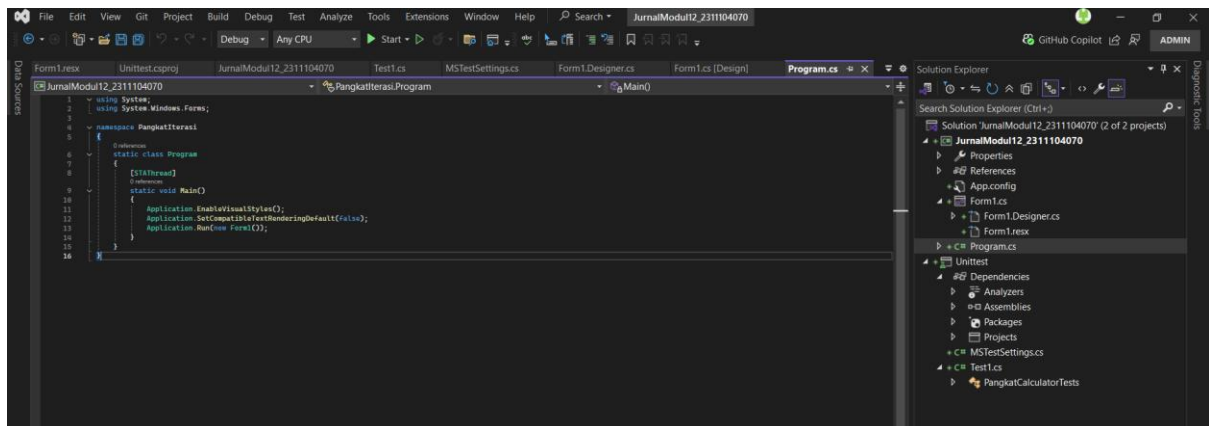
2. Test1.cs

Kode ini adalah unit test untuk menguji metode HitungPangkat di class PangkatCalculator menggunakan MSTest. Berisi beberapa test untuk memastikan hasil perhitungan pangkat sudah benar, mencakup berbagai kasus seperti pangkat positif, negatif, nol, bilangan negatif, desimal, dan angka satu. Tiap test membandingkan hasil aktual dengan yang diharapkan menggunakan Assert.AreEqual dengan toleransi 0.0001 agar akurat untuk pecahan.



3.Program.cs

Kode ini adalah titik masuk (entry point) dari aplikasi Windows Forms PangkatIterasi. Metode Main() dijalankan pertama kali saat program dimulai. Atribut [STAThread] diperlukan untuk menjalankan aplikasi Windows Forms dengan model threading STA (Single Threaded Apartment). Baris Application.EnableVisualStyles() mengaktifkan tampilan visual modern, sementara SetCompatibleTextRenderingDefault(false) mengatur metode rendering teks standar. Terakhir, Application.Run(new Form1()) menjalankan form utama Form1 sebagai antarmuka pengguna aplikasi.



Hasil Outputnya:

