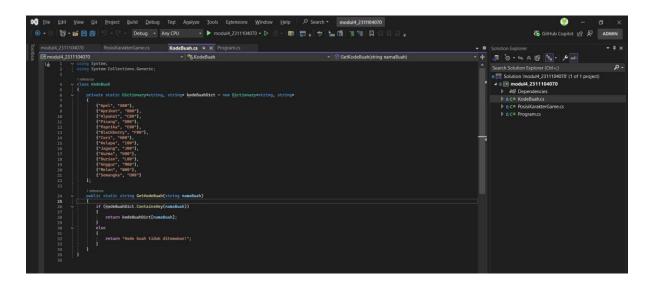
Nama: Alvin Bagus Firmansyah

Kelas: SE 07 02

NIM: 2311104070

## 1. Class KodeBuah.cs

Kode di atas adalah implementasi dalam bahasa C# yang menggunakan Dictionary untuk menghubungkan nama buah dengan kode unik. Setiap buah memiliki kode seperti "A00" untuk Apel, "B00" untuk Aprikot, dan seterusnya. Fungsi GetKodeBuah berfungsi untuk mencari kode berdasarkan nama buah. Jika nama buah ditemukan, kode terkait dikembalikan, dan jika tidak ditemukan, akan muncul pesan "Kode buah tidak ditemukan!"



## 2. Class PosisiKarakterGame.cs

Kode di atas adalah implementasi dalam bahasa C# yang mengatur posisi karakter dalam game berdasarkan input tombol dan nilai nim. Menggunakan enum State, karakter dapat berada dalam posisi Berdiri, Jongkok, Tengkurap, atau Terbang. Fungsi TombolW() dan TombolS() mengubah posisi karakter sesuai dengan kondisi saat ini. Misalnya, tombol W membuat karakter terbang jika berdiri, atau kembali berdiri jika jongkok. Tombol S mengubah posisi berdiri menjadi jongkok atau tengkurap, dan juga bisa membuat karakter mendarat jika terbang. Fungsi CekPosisi() menampilkan posisi karakter saat ini dan memberikan informasi tambahan jika karakter dalam status "standby".

```
| Section | Sect
```

## 3. Program.cs

Kode di atas adalah program utama yang menggabungkan dua fungsionalitas: mencari kode buah dan mengelola posisi karakter dalam game. Pertama, program meminta input nama buah dari pengguna, kemudian mencari dan menampilkan kode buah menggunakan kelas KodeBuah. Selanjutnya, program membuat objek PosisiKarakterGame dengan nilai nim tertentu dan mengubah posisi karakter menggunakan tombol S dan W, diikuti dengan pengecekan posisi karakter setelah setiap aksi. Dengan cara ini, program mengelola dua fitur berbeda dalam satu alur eksekusi, yaitu pengambilan kode buah dan perubahan posisi karakter.

```
Fig. Edit. View. Git. Broject. Build. Debug. Test. Analyze. Tools. Extensions. Window. Help. P. Search - moduld_2311104070

| Commoduld_2311104070 | Program.com/Commoduld_2311104070 | Program
```

Hasil Outputnya:

