LAPORAN PEMBUATAN APLIKASI PROGRAM ASSEMBLY BILING WARNET



Disusun oleh:

Muhammad Alvin Khoirul Rizky
2200018141

Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan

2022

KATA PENGANTAR

Pertama-tama kami panjatkan puja dan puji syukur atas rahmat dan ridho Allah SWT. Karena tanpa rahmat dan ridho-Nya. Penulis tidak dapat menyelesaikan laporan Tugas akhir "Program Biling warnet" ini dengan tepat waktu.

Tidak lupa penulis ucapkan terima kasih kepada Dosen Dasar sistem komputer bapak Ali Tarmuji, S.T.,M.Cs. yang telah berkenan memberikan tugas akhir ini

Mungkin dalam pembuatan Laporan ini terdapat kesalahan yang belum kami ketahui. Maka dari itu kami mohon saran dan kritik dari teman teman maupun dosen demi tercapainya Laporan yang sempurna.

Yogyakarta, 30 Desember 2022

Penulis

DAFTAR ISI

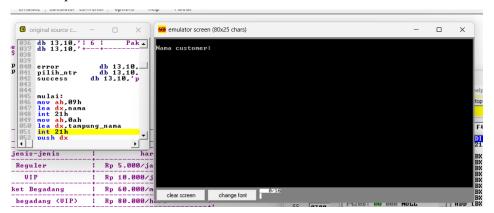
KAT	'A PENGANTAR	1
DAF'	TAR ISI	2
BAB	I	3
PENI	DAHULUAN	3
1	Deskripsi Cara Kerja	3
2	Flowchart	4
3	Tampilan	
3.1		
3.2	Setelah menginputkan nama dan nomer hp	5
3.3	Tampilan setiap menu	6
3.4		
3.5	Tampilan Ketika Error	9
BAB	II	
PEMBAHASAN		10
1.	Kode Program Assembly untuk menampilkan antarmuka	
2.	Capture percobaan program	

BABI

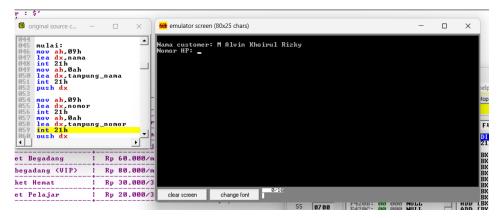
PENDAHULUAN

1 Deskripsi Cara Kerja

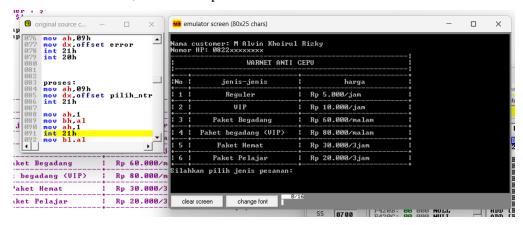
- 1) Menuliskan atau import coding dengan menggunakan bahasa assembly di EMU8086.
- 2) Klik Emulate pada jendela aplikasi.
- 3) Klik Run pada jendela Emulator.
- 4) Setelah berhasil di Run, masukkan input identitas anda sesuai data yang diminta oleh aplikasi yang meliputi Nama dan Nomor HP.
 - Proses input 'Nama Anda' kemudian tekan enter.



 Jika tidak ada error, maka akan dilanjutkan dengan proses input 'Nomor HP' kemudian tekan enter.



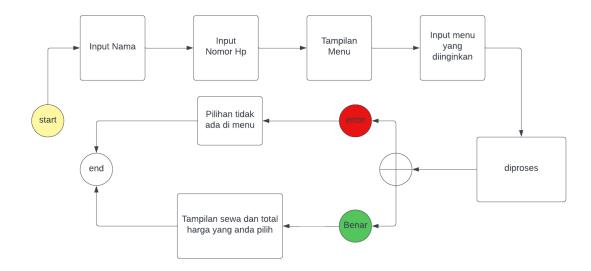
5) Jika tidak ada error, maka menu pilihan akan muncul secara otomatis.



6) Setelah itu pilih jenis pesanan yang terdapat pada menu yang anda inginkan dengan menulis input menggunakan nomor urut menu.



2 Flowchart



3 Tampilan

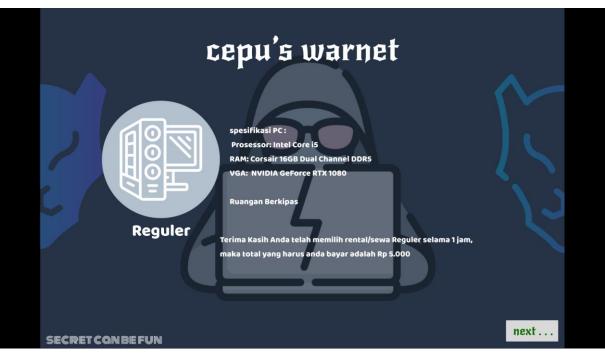
3.1 Tampilan Awal



3.2 Setelah menginputkan nama dan nomer hp



3.3 Tampilan setiap menu













3.4 Tampilan Ketika Selesai



3.5 Tampilan Ketika Error



BAB II

PEMBAHASAN

1. Kode Program Assembly untuk menampilkan antarmuka

.model small

```
.code
org 100h
start:
   jmp mulai
nama db 13,10,'Nama customer: $'
        db 13,10,'Nomor HP: $'
nomor
tampung_nama
             db 30,?,30 dup(?)
             db 13,?,13 dup(?)
tampung_nomor
a db 1
b db 2
c db 3
d db 4
e db 5
f dw 6
daftar db 13,10,'-----|
  db 13,10,'
                WARNET ANTI CEPU
  db 13,10,'|-----|'
  db 13,10,'+---+'
```

```
db 13,10,'|No |
         jenis-jenis
                harga
db 13,10,'| 1 | Reguler | Rp 5.000/jam
db 13,10,'+---+'
db 13,10,'| 2 | VIP | Rp 10.000/jam
db 13,10,'+---+'
db 13,10,|| 3 | Paket Begadang | Rp 60.000/malam
db 13,10,'+---+-'
db 13,10,'| 4 | Paket begadang (VIP) | Rp 80.000/malam
                                 |'
db 13,10,'+---+'
db 13,10, | 5 | Paket Hemat | Rp 30.000/3jam
db 13,10,'+---+-'
db 13,10, | 6 | Paket Pelajar | Rp 20.000/3 jam
                              |'
db 13,10,'+---+'.'$'
```

```
error db 13,10,'Pilihan tidak tersedia di menu $'
pilih_ntr db 13,10,'Silahkan pilih jenis pesanan : $'
success db 13,10,'pesanan sedang di proses $'
```

mulai:

mov ah,09h
lea dx,nama
int 21h
mov ah,0ah
lea dx,tampung_nama
int 21h
push dx

```
mov ah,09h
     lea dx,nomor
     int 21h
     mov ah,0ah
     lea dx,tampung_nomor
     int 21h
     push dx
     mov ah,09h
     mov dx,offset daftar
     int 21h
     mov ah,09h
     mov ah,01h
     mov ah,07h
     mov ah,01h
     jnp proses
     jnp error_nsg
error_nsg:
  mov ah,09h
```

mov dx,offset error

int 21h

int 20h

```
proses:
      mov ah,09h
      mov dx,offset pilih_ntr
      int 21h
      mov ah,1
      mov bh,al
      mov ah,1
      int 21h
      mov bl,al
      cmp bh,'0'
      cmp bl,'1'
     je hasil1
      cmp bh,'0'
      cmp bl,'2'
     je hasil2
      cmp bh,'0'
      cmp bl,'3'
     je hasil3
      cmp bh,'0'
      cmp bl,'4'
     je hasil4
      cmp bh,'0'
```

cmp bl,'5'

```
je hasil5
      cmp bh,'0'
      cmp bl,'6'
     je hasil6
     jne error_nsg
hasil1:
      mov ah,09h
      lea dx,teks1
      int 21h
      int 20h
hasil2:
      mov ah,09h
      lea dx,teks2
      int 21h
      int 20h
hasil3:
      mov ah,09h
      lea dx,teks3
      int 21h
      int 20h
```

hasil4: mov ah,09h lea dx,teks4 int 21h int 20h hasil5: mov ah,09h lea dx,teks5 int 21h int 20h hasil6: mov ah,09h lea dx,teks6 int 21h int 20h

teks1 db 13,10,'REGULER'

db 13,10,'Anda telah memilih rental/sewa Reguler selama 1 jam, maka total yang harus anda bayar adalah Rp5.000'

db 13,10, Terima kasih sudah menjadi pelanggan di tempat kami \$'

teks2 db 13,10,'VIP'

db 13,10,'Anda telah memilih rental/sewa VIP selama 1 jam, maka total yang harus anda bayar adalah Rp 10.000 '

db 13,10, Terima kasih sudah menjadi pelanggan di tempat kami \$'

teks3 db 13,10,'PAKET BEGADANG'

db 13,10,'Anda telah memilih rental/sewa Paket Begadang selama 1 Malam, maka total yang harus anda bayar adalahr Rp 60.000 '

db 13,10, Terima kasih sudah menjadi pelanggan di tempat kami \$'

teks4 db 13,10,'PAKET BEGADANG (VIP)'

db 13,10,'Anda telah memilih rental/sewa Paket Begadang (VIP) selama 1 Malam, maka total yang harus anda bayar adalah Rp 80.000 '

db 13,10, Terima kasih sudah menjadi pelanggan di tempat kami \$'

teks5 db 13,10,'PAKET HEMAT'

db 13,10,'Anda telah memilih rental/sewa 1 Paket ini maka mendapatkan 3 jam sewa + 1 minuman, maka total yang harus anda bayar adalah Rp 30.000 '

db 13,10, Terima kasih sudah menjadi pelanggan di tempat kami \$'

teks6 db 13,10,'PAKET PELAJAR'

db 13,10,'Anda telah memilih rental/sewa 1 Paket ini maka mendapatkan 3 jam sewa, maka total yang harus anda bayar adalah Rp 20.000 '

db 13,10,''

db 13,10,'Terima kasih sudah menjadi pelanggan di tempat kami \$'

end start

2. Capture percobaan program

