Manual de Usuario para Solitario Pirámide

Introducción

Solitario Pirámide es un juego de cartas clásico donde el objetivo es eliminar todas las cartas de la pirámide sumando cartas que totalicen 13 puntos. Este manual te guiará a través de las reglas del juego y cómo interactuar con el programa.

Iniciando el Juego

- 1. **Abrir el Programa:** Ejecuta el archivo ejecutable del juego en tu computadora.
- 2. **Inicio de una Nueva Partida:** Al iniciar el programa, se te presentará un menú principal. Selecciona la opción para comenzar una nueva partida.

Reglas del Juego

1. Formación de la Pirámide:

- o El juego comienza con una pirámide de 7 filas de cartas.
- Solo las cartas en la fila inferior de la pirámide están inicialmente descubiertas (boca arriba).

2. Valores de las Cartas:

- o As: 1 punto
- o 2 a 10: su valor numérico
- o Jota (J): 11 puntos
- o Reina (Q): 12 puntos
- o Rey (K): 13 puntos

3. **Objetivo:**

- El objetivo es eliminar todas las cartas de la pirámide sumando dos cartas que totalicen 13 puntos.
- Los Reyes (K) se eliminan automáticamente al seleccionarlos porque valen 13 puntos.

Controles del Juego

1. Seleccionar Cartas:

- o Para seleccionar dos cartas que sumen 13 puntos, ingresa sus posiciones en el formato fila1, col1 fila2, col2.
- o Ejemplo: Para seleccionar una carta en la fila 4, columna 2 y otra en la fila 6, columna 4, escribe 4, 2 6, 4.

2. Sacar Carta del Stock:

o Ingresa s para sacar una carta del stock y colocarla en la pila de descartes.

3. Usar Carta del Stock:

- o Ingresa w para usar la carta del stock en combinación con una carta de la pirámide.
- o Si la carta del stock es un Rey (K), se eliminará automáticamente al seleccionar w.

4. Eliminar Rey en la Pirámide:

o Para eliminar un Rey de la pirámide, ingresa k seguido de su posición en el formato fila, col.

Jugando el Juego

1. Turnos:

 En cada turno, puedes seleccionar cartas de la pirámide, sacar cartas del stock o usar cartas del stock.

2. Mostrar Tablero:

 El tablero se actualizará automáticamente después de cada acción para mostrar el estado actual de la pirámide, la carta del stock y la puntuación.

3. Final del Juego:

- o El juego termina cuando no quedan más movimientos posibles.
- o Se te presentará tu puntuación y la opción de jugar de nuevo.

Terminando el Juego

1. Condiciones de Victoria:

o Elimina todas las cartas de la pirámide.

2. Condiciones de Derrota:

 No hay más cartas en el stock y no hay movimientos posibles que sumen 13 puntos.

Audio en el Juego

1. Música de Fondo:

- o La música de fondo se reproduce continuamente durante el juego.
- o Puedes pausar y reanudar la música si es necesario.

2. Sonidos de Acción:

o Se reproducen efectos de sonido al realizar acciones como eliminar cartas.

Soporte y Contacto

Si encuentras algún problema con el juego o tienes alguna pregunta, puedes contactar al desarrollador en la dirección de correo electrónico proporcionada en este PDF:

Humbertorodezno82@gmail.com

alvinezequielrosaleshernandez@gmail.com

rciglesiaa05@gmail.com

¡Disfruta jugando Solitario Pirámide!