多處理機平行程式設計 作業1-1說明

題目:程式設計師不要偷懶!

題目敘述

驗證一個程式是否正確的其中一種方法是執行測試,為了確保程式在各種奇怪的情況下都能正確執行,有一種測試方法為隨機測試((random/fuzzy test))。假設我們有超多種測試,各自涵蓋程式的某個部份,我們希望選出一些測試可以涵蓋整個程式得以完整測試。我們假設整個程式P被分成n 個部份,即 $P=\{A_1,A_2,\ldots,A_n\}$,而所有的測試T 内共有m 種,即 $T=\{S_1,S_2,\ldots,S_m\}$,每個S 各自涵蓋一些A。很不幸的是每種測試都有各自的執行成本,所以最理想的狀況是選出一些測試不僅要涵蓋整個程式,還要是最低成本,避免測試跑太久被當作程式設計師偷懶的藉口(就像編譯太久也會被當作玩耍的藉口一樣)。在此我們想要先知道總共有幾種組合是可以涵蓋整個程式。

輸入輸出說明

第一行含有兩個數字 n 和 m,分別為程式 P 共由幾個部份組成,及共有 m 種測試,其中 $1 \le n, m \le 32$ 。接下來的 2m 行每兩行為一種測試的兩種資訊,分別為:

• 第一行: 此測試涵蓋的部份的數量, 以及測試成本

• 第二行: 此測試涵蓋了程式的哪些部份

例如:

23

1 2

1

1 2

2

2 3

12

第一行含有

 $n \ge 2$ 以及 $m \ge 3$,第二行表示這筆測試共涵蓋 1 個部份,成本為 2,第三行表示這筆測試涵蓋第 1 部份的程式,接下來每兩行以此類推。這個範例總共有 5 種組合是可以涵蓋整個程式。請以以下格式輸出:

5

繳交格式

在Github上傳一個程式碼檔案以及對應的Makefile檔案,程式碼檔名為 學號_hw1_1

例如: p12345678_hw1_1.c p12345678_hw1_1.cpp都可

Makefile就叫Makefile