2024 NCKU Program Design I HW9

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    if (argc != 4) {
        printf("Error input.\n");
        return 1;
    }

double x = atof(argv[1]);
    int n = atoi(argv[2]);
    int m = atoi(argv[3]);
```

我們先從命令列接收輸入參數,並將其轉換為對應的數值型態。程式首先檢查參數數量 (argc) 是否為 4,這包括執行檔名以及 3 個數字參數。如果參數不足,程式會輸出錯誤訊息並提前結束,確保不會進行後續的處理。當輸入正確時,程式使用 atof 將第一個數字參數轉換為浮點數並指派給變數 x,接著將後兩個參數透過 atoi轉換為整數,分別存入變數 n 和 m,為後續的數值運算做準備。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

typedef double (*F)(double, int);
```

接著講解 main fcn 以外的。這裏定義一個函數指標類型 F,指向接受 (double, int) 參數並返回 double 的函數。後來我有 import math.h 來使用 pow 函數,因爲自己寫的迴圈的輸出貌似和測字的答案不符。

```
double power(double x, int n) {
    return pow(x, n);
}

double multiply(double x, int n) {
    x = x * n;
    return x;
}

double divide(double x, int n) {
    x = x / n;
    return x;
}
```

這三個都是很基本的函數。Power 裏使用了 math.h 的函數。Multiply 和 divide 裏直接在局部變數 x 作修改並回傳。

```
powerpower(power,x,n,m);
powerpower(multiply,x,n,m);
powerpower(divide,x,n,m);
```

在 3 個基本運算函數之後,為一個 powerpower 的函數,該函數接收一個函數指標 func 和三個參數 $x \times n$ 和 m。它以 func(x, n) 的結果為底數,m 為指數,使用 pow 算次方,最後用.6If 輸出能顯示小數點後 **6 位的數字**。

在 main 函數中呼叫 powerpower 時,可以傳入不同的函數指標 power、multiply 或 divide,使其靈活地執行不同的數學運算,實現 (x^n)^m、(x×n)^m 或 (x÷n)^m 的計算。

```
double powermultiply(F func, double x, int n, int m) {
    x = func(x,n) * m;
    printf("%.6lf\n", x);
}

double powerdivide(F func, double x, int n, int m) {
    x = func(x,n) / m;
    printf("%.6lf\n", x);
}
```

Powermultiply 和 powerdivide 函數也是類似的結構。在這裏我沒有另外開變數來儲存 func(x, n),因爲在運算(x^n) * m、(x*n) * m、(x/n) * m、(x^n) / m 和 (x/n) / m 的時候只需要使用一次 func(x, n)。同樣也是在局部變數 x 作修改並回傳。