

GameAI 環境建置

請先安裝Git (<https://ithelp.ithome.com.tw/m/articles/10267436>)、[Visual Studio Code](https://code.visualstudio.com/download) (<https://code.visualstudio.com/download>)及 VSCode的Python延伸模組

Anaconda安裝

- [Anaconda安裝教學](https://hackmd.io/@singlien/BJtWFrbcrl) (<https://hackmd.io/@singlien/BJtWFrbcrl>) (若已安裝Anaconda可跳過)

Mac記得在下載時選擇符合你的處理器架構的Anaconda，如果是蘋果的M系列處理器請下載 64-Bit (M1) Command Line Installer，如果是intel系列處理器請下載 64-Bit Command Line Installer。

上面的教學中，Windows跟Mac都把Step 1做完就好，不需要開啟Anaconda Navigator及Jupyter Notebook。

[miniconda](https://docs.anaconda.com/miniconda/) (<https://docs.anaconda.com/miniconda/>)也可以，如果你會裝的話就裝它沒問題，啥都不知道的裝anaconda就好

Windows版在安裝後會在開始功能表看到Anaconda Powershell Prompt，如下圖



Mac在安裝並重新開啟終端機後會在終端機前面看到(base)，也就是有成功安裝並啟動Anaconda。

```
Last login: Wed Feb 28 18:43:26 on ttys000
(base) user@Seans-MacBook-Pro ~ %
```

在這之後的指令介面都是從Anaconda Command Prompt中運行

請確定自己的終端機前面有 (base) 或 (paia) 的提示

於指令列中執行以下指令

```
#建立環境
conda create -n paia python=3.9.18
#啟動環境
conda activate paia

#安裝需要的套件，版本一定要對不然會出事!!
pip install mlgame==10.4.5.2
pip install scikit-learn
pip install numpy==1.26.4
```

安裝結束後就完成了，記得給自己一點掌聲。