

Résultats Kaggle :

- Private = jeu test (à présenter lors de soutenance)
- Public = jeu de validation (toujours choisir le plus haut, si mieux privé tant pis)

Niches potentielles → 1 modèle par modalité / combinaison des modalités

Présences Only :

- KNN : K petit = sur → On crée un vecteur d'espèce avec 1 si présente, 0 si absente
- Multiplie matrice des co-occurrences par vecteur retourne vecteur de probabilité
- On sélectionne les K plus probables dans le vecteur

Forêt aléatoire :

- Arbre de décision sur les données abiotiques
- Random = sélection d'un sous jeu de données qui va servir à déterminer critère de décision
- Scikit learn : sklearn randomforrest