

JOBSHEET IV BRUTE FORCE DAN DIVIDE CONQUER

4.1 Tujuan Praktikum

Setelah melakukan materi praktikum ini, mahasiswa mampu:

- 1. Mahasiswa mampu membuat algoritma bruteforce dan divide-conquer
- 2. Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan algorima bruteforce dan divide-conquer

4.2 Menghitung Nilai Faktorial dengan Algoritma Brute Force dan Divide and Conquer

Perhatikan Diagram Class berikut ini:

Faktorial				
nilai: int				
faktorialBF(): int				
faktoriaIDC(): int				

Berdasarkan diagram class di atas, akan dibuat program class dalam Java. Untuk menghitung nilai faktorial suatu angka menggunakan 2 jenis algoritma, Brute Force dan Divide and Conquer. Jika digambarkan terdapat perbedaan proses perhitungan 2 jenis algoritma tersebut sebagai berikut :

Tahapan pencarian nilai faktorial dengan algoritma Brute Force :

Tahapan pencarian nilai faktorial dengan algoritma Divide and Conquer:

4.2.1 Langkah-langkah Percobaan

- Buat Project baru, dengan nama "BruteForceDivideConquer". Buat package dengan nama minggu5.
- 2. Buatlah class baru dengan nama Faktorial
- 3. Lengkapi class Faktorial dengan atribut dan method yang telah digambarkan di dalam diagram class di atas, sebagai berikut:
 - a) Tambahkan atribut nilai



```
public int nilai;
```

b) Tambahkan method faktorialBF() nilai

```
int faktorialBF(int n){
   int fakto = 1;
   for(int i=1; i <=n; i++){
      fakto = fakto * 1;
   }
   return fakto;
}</pre>
```

c) Tambahkan method faktorialDC() nilai

```
int faktorialDC(int n){
   if(n==1){
      return 1;
   }
   else{
      int fakto = n * faktorialDC(n-1);
      return fakto;
   }
}
```

- 4. Coba jalankan (Run) class Faktorial dengan membuat class baru MainFaktorial.
 - a) Di dalam fungsi main sediakan komunikasi dengan user untuk menginputkan jumlah angka yang akan dicari nilai faktorialnya

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.println("-----");
System.out.println("Masukkan jumlah elemen: ");
int iJml = sc.nextInt();
```

b) Buat Array of Objek pada fungsi main, kemudian inputkan beberapa nilai yang akan dihitung faktorialnya

```
Faktorial[] fk = new Faktorial[10];
for(int i=0; i < iJml; i++){
   fk[i] = new Faktorial();
   System.out.println("masukkan nilai data ke-" +(i+1)+":");
   int iNilai = sc.nextInt();
}</pre>
```

c) Tampilkan hasil pemanggilan method faktorialDC() dan faktorialBF()

d) Pastikan program sudah berjalan dengan baik!

4.2.2 Verifikasi Hasil Percobaan



Cocokkan hasil compile kode program anda dengan gambar berikut ini.

```
Masukkan jumlah elemen:
3
masukkan nilai data ke-1:
5
masukkan nilai data ke-2:
8
masukkan nilai data ke-3:
3
HASIL - BRUTE FORCE
Hasil penghitungan faktorial menggunakan Brute Force adalah 120
Hasil penghitungan faktorial menggunakan Brute Force adalah 40320
Hasil penghitungan faktorial menggunakan Brute Force adalah 6
HASIL - DIVIDE AND CONQUER
Hasil penghitungan faktorial menggunakan Divide and Conquer adalah 120
Hasil penghitungan faktorial menggunakan Divide and Conquer adalah 40320
Hasil penghitungan faktorial menggunakan Divide and Conquer adalah 6
```

4.2.3 Pertanyaan

- 1. Pada base line Algoritma Divide Conquer untuk melakukan pencarian nilai faktorial, jelaskan perbedaan bagian kode pada penggunaan if dan else!
- Apakah memungkinkan perulangan pada method faktorialBF() dirubah selain menggunakan for?Buktikan!
- 3. Jelaskan perbedaan antara fakto *= i; dan int fakto = n * faktorialDC(n-1); !

4.3 Menghitung Hasil Pangkat dengan Algoritma Brute Force dan Divide and Conquer

Pada praktikum ini kita akan membuat program class dalam Java. Untuk menghitung nilai pangkat suatu angka menggunakan 2 jenis algoritma, Brute Force dan Divide and Conquer.

4.3.1 Langkah-langkah Percobaan

1. Di dalam paket minggu5, buatlah class baru dengan nama Pangkat. Dan di dalam class Pangkat tersebut, buat atribut angka yang akan dipangkatkan sekaligus dengan angka pemangkatnya

```
public int nilai,pangkat;
```

2. Pada class Pangkat tersebut, tambahkan method PangkatBF()

```
int pangkatBF(int a, int n){
   int hasil = 0;
   for(int i=0; i<n;i++){
      hasil *= a;
   }
   return hasil;
}</pre>
```

3. Pada class Pangkat juga tambahkan method PangkatDC()



```
int pangkatDC(int a, int n){
   if(n==1){
      return 1;
}else{
      if(n%2==1) // bilangan ganjil
      {
        return (pangkatDC(a,n/2)*pangkatDC(a,n/2)*a);
      }else{
        return (pangkatDC(a,n/2)*pangkatDC(a,n/2));
      }
}
```

- 4. Perhatikan apakah sudah tidak ada kesalahan yang muncul dalam pembuatan class Pangkat
- 5. Selanjutnya buat class baru yang di dalamnya terdapat method main. Class tersebut dapat dinamakan MainPangkat. Tambahkan kode pada class main untuk menginputkan jumlah nilai yang akan dihitung pangkatnya.

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.println("==========");
System.out.println("Masukkan jumlah elemen yang dihtung: ");
int elemen = sc.nextInt();
```

 Nilai pada tahap 5 selanjutnya digunakan untuk instansiasi array of objek. Di dalam Kode berikut ditambahkan proses pengisian beberapa nilai yang akan dipangkatkan sekaligus dengan pemangkatnya.

```
Pangkat[] png = new Pangkat[element];
for(int i=0; i < elemen; i++){
    png[i] = new Pangkat();
    System.out.println("Masukkan nilai yang hendak dipangkatkan: ");
    int nilai = sc.nextInt();
    System.out.println("Masukkan nilai pemangkat: ");
    int pangkat = sc.nextInt();
}</pre>
```

7. Kemudian, panggil hasil nya dengan mengeluarkan return value dari method PangkatBF() dan

```
PangkatDC().
```

4.3.2 Verifikasi Hasil Percobaan

Pastikan output yang ditampilkan sudah benar seperti di bawah ini.

```
Masukkan jumlah elemen yang dihtung:

Masukkan nilai yang hendak dipangkatkan:

Masukkan nilai pemangkat:

Masukkan nilai yang hendak dipangkatkan:

Masukkan nilai yang hendak dipangkatkan:

Masukkan nilai pemangkat:

3

HASIL PANGKAT – BRUTE FORCE
Hasil dari 6 pangkat 2 adalah 36
HASIL PANGKAT – DIVIDE AND CONQUER
Hasil dari 6 pangkat 2 adalah 36
HASIL PANGKAT – DIVIDE AND CONQUER
Hasil dari 6 pangkat 2 adalah 36
Hasil dari 4 pangkat 3 adalah 64
```



4.3.3 Pertanyaan

- 1. Jelaskan mengenai perbedaan 2 method yang dibuat yaitu PangkatBF() dan PangkatDC()!
- 2. Apakah tahap combine sudah termasuk dalam kode tersebut?Tunjukkan!
- 3. Modifikasi kode program tersebut, anggap proses pengisian atribut dilakukan dengan konstruktor.
- 4. Tambahkan menu agar salah satu method yang terpilih saja yang akan dijalankan menggunakan switch-case!

4.4 Menghitung Sum Array dengan Algoritma Brute Force dan Divide and Conquer

Di dalam percobaan ini, kita akan mempraktekkan bagaimana proses *divide, conquer*, dan *combine* diterapkan pada studi kasus penjumlahan keuntungan suatu perusahaan dalam beberapa bulan.

4.4.1 Langkah-langkah Percobaan

1. Pada paket minggu5. Buat class baru yaitu class Sum. DI salam class tersebut terdapat beberapa atribut jumlah elemen array, array, dan juga total. Tambahkan pula konstruktor pada class Sum.

```
int elemen;
double keuntungan[], total;

Sum(int elemen){
    this.elemen = elemen;
    this.keuntungan = new double[elemen];
    this.total = 0;
}
```

2. Tambahkan method TotalBF() yang akan menghitung total nilai array dengan cara iterative.

```
double totalBF(double arr[]){
   for(int i=0; i < elemen; i++){
      total = total + arr[i];
   }
   return total;
}</pre>
```

3. Tambahkan pula method TotalDC() untuk implementasi perhitungan nilai total array menggunakan algoritma Divide and Conquer

```
double totalDC(double arr[], int l, int r){
    if(l==r){
        return arr[l];
    }else if(l < r){
        int mid = (l/r)+2;
        double lsum = totalDC(arr, l, mid-l);
        double rsum = totalDC(arr, mid+l, r);
        return lsum+rsum+arr[mid];
    }
    return 0;
}</pre>
```

4. Buat class baru yaitu MainSum. Di dalam kelas ini terdapat method main. Pada method ini user dapat menuliskan berapa bulan keuntungan yang akan dihitung. Dalam kelas ini sekaligus dibuat instansiasi objek untuk memanggil atribut ataupun fungsi pada class Sum



```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.println("------");
System.out.println("Program Menghitung Keuntungan Total (Satuan Juta. Misal 5.9)");
System.out.print("Masukkan jumlah bulan : ");
int elm = sc.nextInt();
```

5. Karena yang akan dihitung adalah total nilai keuntungan, maka ditambahkan pula pada method main mana array yang akan dihitung. Array tersebut merupakan atribut yang terdapat di class Sum, maka dari itu dibutuhkan pembuatan objek Sum terlebih dahulu.

```
Sum sm = new Sum(elm);
System.out.println("======"");
for (int i = 0; i < sm.elemen; i++) {
    System.out.print("Masukkan untung bulan ke - "+(i+1)+" = ");
    sm.keuntungan[i] = sc.nextDouble();
}</pre>
```

6. Tampilkan hasil perhitungan melalui objek yang telah dibuat untuk kedua cara yang ada (Brute Force dan Divide and Conquer)

4.4.2 Verifikasi Hasil Percobaan

Cocokkan hasil compile kode program anda dengan gambar berikut ini.

4.4.3 Pertanyaan

1. Mengapa terdapat formulasi return value berikut?Jelaskan!



return lsum+rsum+arr[mid];

- 2. Kenapa dibutuhkan variable mid pada method TotalDC()?
- 3. Program perhitungan keuntungan suatu perusahaan ini hanya untuk satu perusahaan saja. Bagaimana cara menghitung sekaligus keuntungan beberapa bulan untuk beberapa perusahaan.(Setiap perusahaan bisa saja memiliki jumlah bulan berbeda-beda)? Buktikan dengan program!

4.5 Latihan Praktikum

1. Sebuah showroom memiliki daftar mobil dengan data sesuai tabel di bawah ini

merk	tipe	tahun	top_acceleration	top_power
BMW	M2 Coupe	2016	6816	728
Ford	Fiesta ST	2014	3921	575
Nissan	370Z	2009	4360	657
Subaru	BRZ	2014	4058	609
Subaru	Impreza WRX STI	2013	6255	703
Toyota	AE86 Trueno	1986	3700	553
Toyota	86/GT86	2014	4180	609
Volkswagen	Golf GTI	2014	4180	631

Tentukan:

- a) top_acceleration tertinggi menggunakan Divide and Conquer!
- b) top_acceleration terendah menggunakan Divide and Conquer!
- c) Rata-rata top_power dari seluruh mobil menggunakan Brute Force!