第四次作业选择填空题答案

洗择题

1		栈和	ßλ	都	是
	١.	1 X 1 L	ロピノヽ	. 812	λ

Ans:限制存取点的线性结构

- 2. 递归过程或函数调用时,处理参数及返回地址,要用一种称为______的数据结构 **Ans:栈**
- 3. 设栈 S 和队列 Q 的初始状态为空, 元素 e_1,e_2,e_3,e_4,e_5 和 e_6 依次通过栈 S, 一个元素出栈后即进队列 Q, 若 6 个元素出队的序列是 e_2,e_4,e_3,e_6,e_5,e_1 则栈 S 的容量至少应该是
- 4. 设一个栈的输入序列是 1, 2, 3, 4, 5 , 则下列序列中 , 是栈的合法输出序列的是

Ans: 3 2 1 5 4

Ans:3

- 5. 一个栈的进栈序列是 a, b, c, d, e , 则栈的不可能的输出序列是
 - A. edcba
 - B. decba
 - C. dceab
 - D. abcde

Ans:C

6. 中缀表达式 $A-(B+C/D)\times E$ 的后缀形式是

Ans: $ABCD/ + E \times -$

7. 在非空双向循环链表中由q所指的那个链结点前面插入一个由 p 所指的链结点的动作所对应的语 句依次为:

p->rlink=q; p->llink=q->llink; q->llink=p; 。_____

Ans: p->llink->rlink=p;

- 8. 若栈和队都采用顺序存储结构 , 则下述说法正确的是
 - A. 任何情况下都可以进行出栈操作。
 - B. 任何情况下都可以进行进栈操作。

- C. 队不为空时可以进行出队操作。
- D. 任何情况下都可以进行入队操作。

Ans:C

9. 为解决计算机主机与打印机之间速度不匹配问题 , 通常设置一个打印数据缓冲区 , 主机将要输出的数据依次写入该缓冲区 , 而打印机则依次从该缓冲区中取出数据 。该缓冲区的逻辑结构应该是

Ans:队列

10. 己知循环队列存储在一维数组 A[0...n-1] 中,且队列非空时 front 和 rear 分别指向队头元素和队 尾元索。若初始时队列为空, 且要求第 1 个进入队列的元素存储在 A[0] 处,则初始时 front 和 rear 的值分别是

Ans: 0, n-1

- 11. 允许对队列进行的操作有
 - A. 对队列中的元素排序
 - B. 取出最近进队的元素
 - C. 在队头元素之前插入元素
 - D. 删除队头元素

Ans:D

12. 设有一顺序栈 S, 元素 a, b, c, d, e, f, g, h 依次进栈, 如果 8 个元素出栈的顺序是 d, f, e, c, h, g, b, a, 则栈的容量至少应该是

Ans:5

13. 若用一个大小为 6 的数组来实现循环队列, 且当前 rear 和 front 的值分别为 0 和 3 , 当从队列 中删除一个元素, 再加入两个元素后, rear 和 front 的值分别为多少 ?

Ans: 2, 4

填空题

1. 下列程序判断字符串 s 是否对称, 对称则返回 1 , 否则返回 0 ;如 f("abba") 返回 1 , f("abab") 返回 0 ;

```
int f(___填空1___)
{
    int i=0,j=0;
    while (s[j]) ___填空2___;
    for(j--; i<j && s[i]==s[j]; i++,j--);
    return(__填空3___);
}</pre>
```

