

# Universidad Autónoma del Estado de México Unidad Académica Profesional Tianguistenco

Andrés Alvir Guzmán 1641649

"Instalación de requerimientos para la clase"

08/Febrero/2023



# Técnicas y Métodos de Procesamiento de Imágenes Reporte de Prácticas

Practica No 1		2023A	07/02/2023
Título de la Práctica: <u>Montaje de Entorno</u>		Periodo Escolar	Fecha de
			Elaboración
Desarrollada por			
No. Control	Nombre del (los) Alumno(s)		
1641649	<u>Andrés Alvir Guzmán</u>		

#### Introducción

Para desarrollar aplicaciones de Visión Artificial de manera sencilla y eficaz, es útil utilizar Python gracias a su sintáxis simple y sus mensajes de error sencillos de interpretar, aunado a ésto, editores de texto como Visual Studio Code se han hecho

#### Definición de Problema

Los requerimientos de la clase aún no han sido cumplidos, por medio de esta práctica lograremos tenerlos listos para la próxima clase estar preparados y realizar los trabajos en clase.

### **Objetivo General**

Realizar la instalación de los distintos componentes de software requeridos para el trabajo en clase.

## **Objetivos Específicos**

Realizar la instalación de:

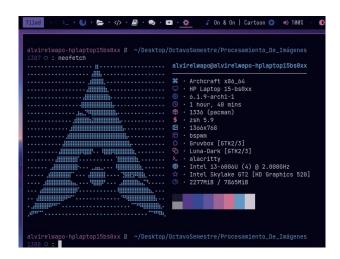
- Python 3
  - OvenCV
  - Matplotlib
  - Numpy

#### **Resultado Explicado**

#### Resultado Pantallas, Código Resultado Explicados

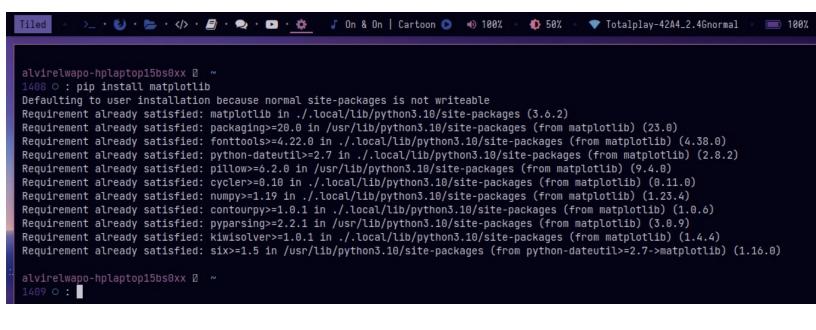
El sistema operativo que utilizo actualmente es una distribución de ArchLinux, llamada Archcraft. Por lo tanto algunos de los requerimientos ya vienen instalados por defecto en la distribución.

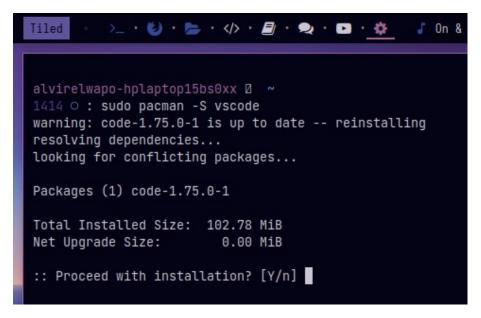




Aunque con los siguientes comandos podemos realizar la instalación de los componentes mencionados en la tarea de Teams.

### Universidad Autónoma del Estado de México Unidad Académica Profesional Tianguistenco Licenciatura en Ingeniería en Software





Universidad Autónoma del Estado de México Unidad Académica Profesional Tianguistenco Licenciatura en Ingeniería en Software

# **Conclusiones**

La instalación de los módulos solicitados en la tarea fue sencilla y rápida.