****

|  |
| --- |
|  |

**Universidad Autónoma del Estado de México**

**Técnicas y Métodos de Procesamiento de Imágenes**

**Andrés Alvir Guzmán (1641649)**

**Programación Aplicada a Sistemas de Cómputo Móvil**

**Reporte de Prácticas**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Practica No # 2 | | Febrero - Junio | 13/02/2023 |
| Título de la Práctica \_\_\_TMPI\_T1\_4\_Imagen\_\_\_\_\_\_ | | Periodo Escolar | Fecha de Elaboración |
| Desarrollada por | | | |
| No. Control | Nombre del (los) Alumno(s) | | |
| 1641649 | Andrés Alvir Guzmán | | |

**Introducción del tema tratado**

Se deberá realizar el cambio de espacio de colores a una imágen con lo aprendido en clase, luego generar un histograma de cada una de las imágenes.

|  |
| --- |
| **Definición de Problema** |
| Para comenzar a identificar objetos en las imágenes, es importante conocer éste tipo de ténicas y espacios de color. |
| **Objetivo General** |
| Identificar la forma de cambiar los espacios de color en las imágenes con Opencv. |
| **Objetivos Específicos** |
| Modificar los espacios de color en la imágen.  Crear los histogramas de cada imágen generada. |

**Resultado Explicado**

**Resultado Pantallas, Código Resultado Explicados**

**Conclusiones**

Los espacios de color y los histogramas son útiles para analizar lo que está pasando en la imágen, al igual que la carga de colores que tienen.

**Bibliografía**

**Anexos**

https://docs.opencv.org/3.4/de/d25/imgproc\_color\_conversions.html