

Burbuļu telpa

3D burbuļi pārstāv dažādu interneta subkultūru saturu (piemēram, 4chan, Reddit, Twitch utt.). Katrs burbulis ir telpisks objekts, kura izmērs atkarīgs no konkrētās subkultūras lieluma, un tā iekšpusē atrodas attiecīgās subkultūras raksturīgais saturs, piemēram, memi (“memes”).

Mērķis

Izstādes mērķis ir parādīt, kā digitālā māksla un interneta memu kultūra ietekmē mūsdienu sociopolitisko vidi, izmantojot interaktīvu 3D vidi, kas ļauj apmeklētājiem mijiedarboties ar saturu un reflektēt par digitālās telpas ietekmi uz sabiedrību.

“Many of the messages, described by Gov. Spencer Cox of Utah at a news conference announcing the arrest of Tyler Robinson, 22, adopt the flippant, sarcastic, in-joke chatter often found on online message boards and in-game chats.

“Up arrow, right arrow, and three down arrow symbols,” as the governor described one engraving, appears to be a reference to a sequence of controller moves that unleashes bombs in the popular video game Helldivers 2.”

<https://www.nytimes.com/>

Skice



imgame.va.lv

3 lietas kas patika.

1. Audio imersija 3D vidē (mūzika, skaņu dizains).
2. Templis ar grieķu mitoloģijas motīviem, gaismu spēle.
3. 3D lodes kas izmanto “backface culling” lai panaktu vides efektu.

3 lietas kas nepatika.

1. Optimizācija – pirmajā reizē neizdevās atvert, ļoti resursu intensīvs.
2. Kustība starp lodēm ir sarežģīta ar esošo kustības sistēmu.
3. -

virtuaal.lma.lv/gallery/vr/1

3 lietas kas patika.

1. Kustības sistēma.
2. Veids ka durvis strāda, un bridinājums vai netišam nepamestu izstabu.
3. -

3 lietas kas nepatika.

1. Darbu “iezoomošanas” sistēma ik pa brīdim liek pazaudēties.
2. Pagalms, negaja.
3. -

<https://bobatealee.itch.io/doom-the-gallery-experience>

3 lietas kas patika.

1. Konceptija, vizualais izpildījums.
2. Doom spēles mehaniku izmantošana lai apskatītu darbus.
3. Interaktivitāte, vins un siers.

3 lietas kas nepatika.

1. Liekas par īsu.
2. Dažu darbu "Pixel arts" nebija saprotams.
3. -