

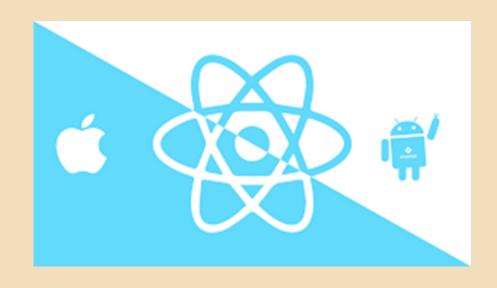
TOMBOLA

Presentazione Progetto LAM
Corso: Informatica per il Management
Alvise Amati 0000947898
Fabio Matthias Cejka 0000942660

INTRODUZIONE



STRUTTURA



REACT NATIVE:

- multipiattaforma, più visibilità, maggiore pubblico, distribuzione mercato più facile ed estesa
- manutenzione semplificata
- risparmio economico (tempo e dipendenti)



SOCKET.IO:

- Libreria importata su reactnative che ci ha permesso di eseguire la connessione client server tramite i Socket
- performante
- Scalabile
- Affidabile



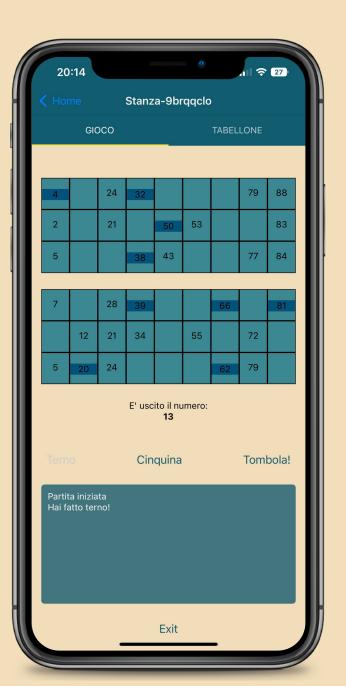
EXPO:

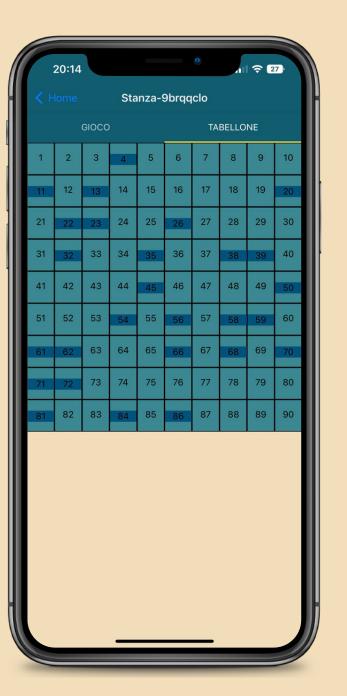
 framework che grazie alla sua libreria ci ha permesso di buldire live e multipiattaforma tramite la sua app integrata per migliorare e semplificare la fase di test/bulding

VIEW









IN QUESTA
PRIMA PAGINA
PUOI SCEGLIERE
IL TUO
NICKNAME
E INIZIARE A
GIOCARE



E SE SEI
INTERESASTO AL
REGOLAMENTO HAI
UN BOTTONE CON
UN MODAL PER
AVERE UN BREVE
RIASSUNTO

QUA POTRAI
VISUALIZZARE
IL TUO
NICKNAME
SCELTO



QUI SEI DENTRO LA
PARTITA E SOPRA A
TUTTO AVRAI UN
BOTTONE PER INIZIARLA
QUANDO SARETE
ALMENO 2 IN LOBBY

GIOCO **TABELLONE** E' uscito il numero: Tombola! Cinquina Partita iniziata

FACENDO UNO SWIPE
A DESTRA AVRAI IL
TABELLONE PER
CONTROLLARE TUTTI I
NUMERI USCITI

UNA VOLTA INIZIATA IN BASE AI

—NUMERI CHE ESCONO CLICCA

SULLE CELLE PER SEGNARLE

NUMERO ESTRATTO OGNI 3/4
SECONDI

BOTTONI CHE IN AUTOMATICO
CONTROLLANO
EFFETTIVAMENTE SE HAI FATTO
IL PUNTEGGIO E SI DISATTIVANO
DOPO

CONSOLE DOVE VEDRAI CHI SI COLLEGA ALLA ROOM E CHI FA UN PUNTEGGIO

Qua potrai visualizzare un riassunto di fine partita con chi ha fatto un punteggio e chi ha vinto



E USCIRE PER CHIUDERA LA STANZA

FINE