Tema Utama: Kemajuan teknologi

Tema pendukung: Membantu SDGs  
  
Konsep game utama bakal berupa RPG Maker, jadi dalam ide ini memiliki latar game di mana sudah berada di abad 21 atau Bahasa singkatnya Utopia but Dystopia. Lucu juga ya, dimana peradaban sudah maju tapi masih aja banyak kekacauan di balik kota yang sudah maju. Konsep game disini bakal membawa antara 1 SDG atau lebih dari 1 SDG.  
  
Saya mendapatkan saran dari teman, referensi cerita seperti metal gear solid atau watch dogs. Katanya memiliki cerita yang kompleks, dan mungkin saya akan coba sabagai contoh  
  
Latar: di perkotaan sudah maju  
Masalah: SDG 16 (opsional SDG 4,6,8,12,15)  
Solusi: solving teka teki, dan enemy battle(antara buat turn based atau real time action)   
  
referensi game mungkin mirip Guardian Tales bagian Game Story