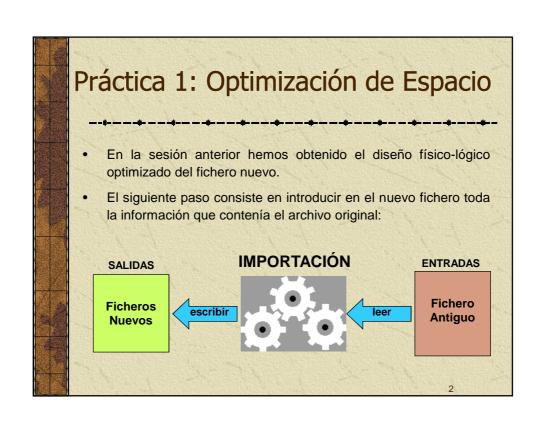
	ria	ctica 1: F	icheros
	Semanas		Temas
29/	09/2008	SESIÓN 1	Diseño físico y lógico inicial, y optimizado
06/	10/2008	SESIÓN 2	Organización serial no consecutiva
13/	10/2008	SESIÓN 3	Consultas sobre organización serial no consecutiva
20/	10/2008	SESIÓN 4	Direccionamiento
27/	10/2008	SESIÓN 5	Desbordamiento
03/	11/2008	SESIÓN 6	Consulta sobre organización direccionada
10/	11/2008	SESIÓN 7	Índices
17/	11/2008	SESIÓN 8	Consulta sobre organización indizada + direccionada



Práctica 1: Pasos a dar para realizar la 2ª sección de la primera práctica

- Se ha de implementar el código necesario para leer los registros del fichero original (malos.txt). Ya se han examinado ese fichero y su organización, con lo que se está en disposición de interpretar su contenido (se tiene su diseño fisico-lógico).
- Crear el fichero nuevo (serial no consecutivo), malos_snc.txt, que contiene
 toda la información del fichero antiguo optimizada (al menos en lo referente a
 los campos de longitud variable).
- Este código se implementará dentro del módulo 'importar_serial' utilizando los Drivers de Delphi que se facilita a los grupos:

http://basesdatos.uc3m.es/index.php?id=195

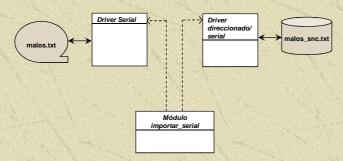
Opcional:

Se puede mejorar la optimización del registro antiguo aplicando las técnicas vistas en clase de teoría (introducción de marcas y codificación de campos). Y se podrá utilizar marcas de tipo mapa y realizar cabeceras con marcas a nivel de bit.

3

Práctica 1: Pasos a dar para realizar la 2ª sección de la primera práctica

El siguiente diagrama muestra la arquitectura del módulo 'importar_serial':



Para la implementación de este módulo, se podrá contar con una **Memoria Intermedia**

4

Práctica 1: Pasos a dar para realizar la 2ª sección de la primera práctica

Memoria Intermedia

- En la memoria principal sólo se mantendrá un registro lógico (con tantas variables como elementos de datos).
- Para leerlo, es necesario hacerlo a nivel de bloque (1024 caracteres), se dispondrá de una variable buffer (1024 caracteres, es decir, un bloque), y de un contador (número de 0 a 1023).
- Análogamente a leer bloques, escribir bloques se apoya en un buffer (de Salida)

5

Práctica 1: Pasos a dar para realizar la 2ª sección de la primera práctica

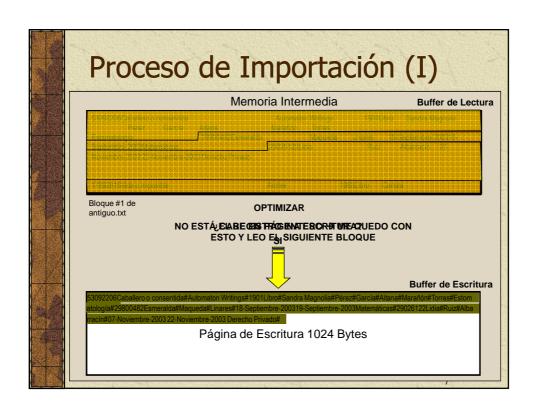
Este buffer será recorrido carácter a carácter para extraer el primer registro lógico, y luego el siguiente, y así sucesivamente hasta el final. En definitiva, se trata de aplicar el siguiente algoritmo:

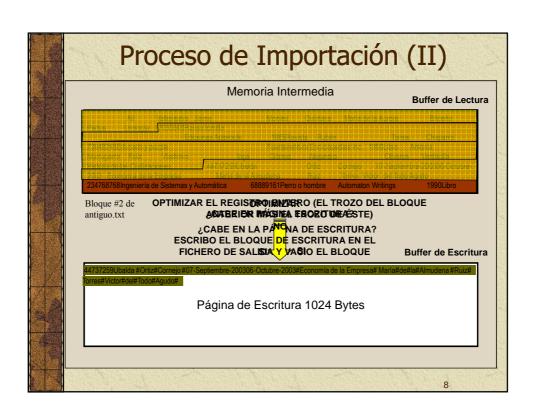
- [declarar una variable de tipo bloque, y un contador (número de 0 a 1023);]
 0. reset:
 - Leer un bloque sobre el buffer (físico) de E/S (un bloque) Inicializar puntero a carácter sobre el buffer (cont. := 1)
- Leer un registro lógico del bloque, desde el carácter cont-ésimo. Para ello, cada campo debe pasarse desde el buffer E/S al buffer del interfaz (lógico):
 - a. Hasta que se hayan leído todos los campos, leer sgte. campo

 . Hasta leer todos los car. del campo actual, leer sgte. carácter

 i. Si fin de bloque (contal024), leer otro bloque sobre el
 - i. Si fin de bloque (cont>1024), leer otro bloque sobre el buffer (físico)
 ii. Leer carácter(cont), e incrementar cont
 - iii. Si aún no se ha leído todo el campo, volver al paso (i)
 - b. Escribir el campo en el buffer del interfaz (de la aplicación)c. Si quedan elementos de datos por leer, volver al paso (a)
- 2. Escribir el registro por pantalla, junto con el corresp. mensaje de estado.
- 3. Si quedan registros, esperar confirmación, y volver al paso 1
- 4. Fin (informar mediante un mensaje estado).

6





Práctica 1: Pasos a dar para realizar la 3ª sección de la primera práctica

Una vez implementado el módulo importar_serial, implementar el módulo consultar_serial para realizar las siguientes consultas:

- Consulta por las claves:
 - o Seudónimo (seud)
 - o Primer apellido del malo (ape1)
 - o Titulo del episodio (titu)
- Listado de todos los registros

Apuntar el número de accesos necesarios para cada consulta para realizar comparaciones con los accesos que se van a obtener aplicando otros tipos de organizaciones.

9