

Gjort	VS	TA	VD	Startet dato	Ferdig dato
Oppsett av bibliotek	x	x	x	12.10.2017	12.10.2017
Generell 3D Objek-klasse (objectloader/objectrenderer)		x		12.10.2017	16.11.2017
3D objekt generatorer (cube, rect, sphere, etc.)		x		12.10.2017	16.11.2017
Textur lasting		x		18.10.2017	16.11.2017
Collision Detection	x			04.11.2017	19.11.2017
Text-renderer	x			13.10.2017	24.10.2017
Shader-klasse		x		19.10.2017	02.12.2017
Matematikk-klasse for vektorer og matriser			x	12.10.2017	01.11.2017
Tyngdekraft	x			04.11.2017	19.11.2017
Cubemaps (skybox)		x		19.10.2017	19.10.2017
Normal mapping		x		05.11.2017	07.11.2017
Specular maps (Blinn-Phong)		x		24.10.2017	24.10.2017
Bloom			x	13.11.2017	25.11.2017
Framebuffer klasse		x	x	16.11.2017	01.12.2017
Volumetric Clouds		x		16.11.2017	01.12.2017
Ikke gjort	VS	TA	VD	Startet dato	Ferdig dato
Implement openAL					
Flyttbare objekter	x				
Skygger			x		
Speil	x	x			
Blending (RGBA, vinduer)	x				
Tåke (fog)	x		x		
Ambient Occlusion		x			
Parallax Mapping		x	x		
User interface	x				