



Objetivos

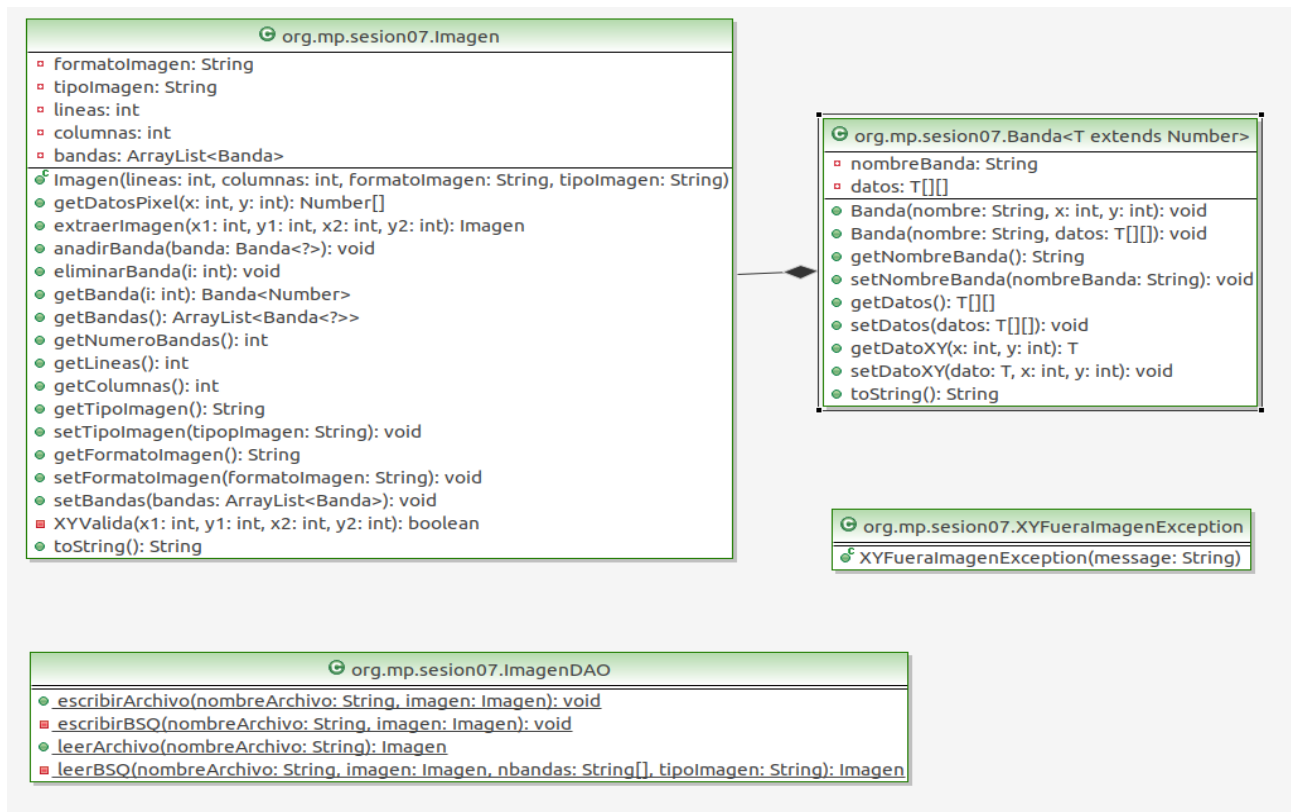
- Conocer y reutilizar de las clases del paquete **java.io**
- Realizar ejercicios utilizando archivos binarios.

Requisitos

- Seguir el esquema de nombrado de paquetes **org.mp.sesion0x**. En este paquete, en la carpeta de fuentes **src**, se crearán todos los programas que se proponen en la sesión, dándoles un nombre alusivo a lo que realiza el programa y que se indica en cada ejercicio en **negrita**.
- Las pruebas JUnit, en el mismo paquete **org.mp.sesion07**, en la carpeta de fuentes **test**.
- Al final de la sesión, el alumno deberá cargar el trabajo realizado a su repositorio indicando la clave correspondiente a la sesión.
- Documentar todas las clases.
- Las sesiones se han diseñado para cubrir una semana de trabajo.

Ejercicios propuestos

1. Escriba un programa que debe procesar un fichero binario que almacena datos de tipo numérico, podría representar una imagen con datos físicos de un área de un mapa. El archivo está organizado por distintas bandas, todas del mismo tamaño y tipo. Todas las bandas están caracterizadas por número de líneas y píxeles por línea (filas, columnas). Esta información junto con el nombre del archivo está almacenada en un archivo de texto cabecera. (Vea los tests).



Trabajo autónomo

2. Consulte y estudie mediante la documentación de la API las siguientes clases del paquete *java.io*

- **FileInputStream, DataInputStream**
- **FileOutputStream, DataOutputStream**
- **ObjectInputStream, ObjectOutputStream**