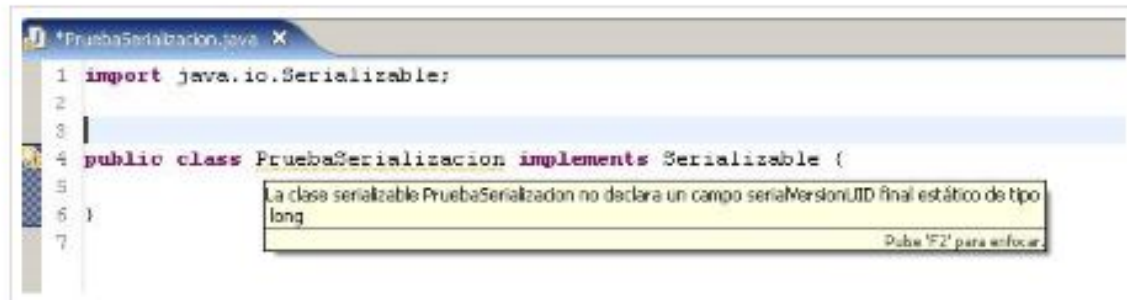


Estoy seguro que todos aquellos que hemos programado en Java en alguna oportunidad hemos visto como nuestro IDE nos arrojaba un warning (advertencia) indicandonos que "la clase serializable *nombre\_clase* no declara un campo serialVersionUID final estatico de tipo long" y más seguro estoy (por experiencia propia) de que sin meditarlo mucho optamos por la opción que nos daba el IDE (eclipse, netbeans o cualquier otro) para que nos resolviera el warning y así tener nuestro código limpio de mensajes de advertencia y errores.



¿Qué es serialVersionUID?

Es un número de versión que posee cada clase Serializable, el cual es usado en la deserialización para verificar que el emisor y el receptor de un objeto serializado mantienen una compatibilidad en lo que a serialización se refiere con respecto a las clases que tienen cargadas (el emisor y el receptor).

¿Qué pasa si no declaro un serialVersionUID?

El proceso de serialización asocia cada clase serializable a un serialVersionUID. Si la clase no especifica un serialVersionUID el proceso de serialización calculará un serialVersionUID por defecto, basandose en varios aspectos de la clase. Es muy recomendable que se declare un serialVersionUID en las clases serializables, ya que el calculo del serialVersoinUID es muy sensible a detalles de la clase, los cuales pueden variar entre compiladores, es decir, si trabajamos serializando/deserializando objetos y trabajamos con distintos compiladores Java podemos llegar a obtener una `InvalidClassException` durante el proceso de deserialización debido a discrepancias entre los serialVersionUID calculados por cada compilador. Por eso para garantizar un serialVersionUID que sea indiferente a la implementación del compilador es altamente recomendado declarar un valor explicito del serialVersionUID (de tipo long) y de ser posible que tenga el modificador de acceso `private` para que afecte unicamente a la clase que lo ha declarado y no a las clases hijas (subclases) que hereden de ella, forzando de alguna manera a cada clase hija a declarar su propio serialVersionUID (Ver imagen abajo).

