МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Тихоокеанский государственный университет»

Кафедра «Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем»

Реализация простого класса

Лабораторная работа №1

по дисциплине «Объекно-ориентированное программирование»

Выполнил студент Чекулаев В. Ю.

Факультет, группа ФКФН, ПО(аб)-81

Проверил Федосеев А. А.

Хабаровск – 2020г.

1. Описание класса

```
Имя:
      MyClass;
Свойства:
      int m_data;
Методы:
      MyClass() - конструктор по умолчанию;
      ~MyClass() - деструктор;
      Void set_data(int data) - сеттер метода m_data;
      Int get_data() - геттер метода m_data;
   2. Содержимое заголовочного файла myclass.h
#ifndef MYCLASS.H
#define MYCLASS.H
#include <iostream>
class MyClass{
      public:
             MyClass(): m_data(0){ std::cout << "Constructor called\n"; }</pre>
             ~MyClass(){ std::cout << "Destructor called\n"; }
```

void set_data(int data){ m_data = data; }

int get_data(){ return m_data; }

private:

};

#endif

int m_data;

3. Пример работы тестового приложения

Содержание файла main.cpp:

```
#include <iostream>

int main(){

    MyClass obj;

    obj.set_data(4);
    std::cout << obj.get_data() << "\n";
}

Вывод программы:

    alway@alway-Lenovo-B590:~/Рабочий стол/оор/labs/1$ ./1
    Constructor called
    4
    Destructor called
    alway@alway-Lenovo-B590:~/Рабочий стол/оор/labs/1$ |
```