

深入探索：詳細介紹 MVC

一旦定義了 app 在原型中的運作方式，便要思考如何組織程式碼的不同部分。模型-檢視圖-控制器模式有助達到此目的，同時能保持程式碼井井有條。

如果你開始使用程式碼建立原型，請使用以下問題來幫助你建立 app 所需的模型、檢視圖和控制器清單。

型號

你需要哪些數據來建立你的功能？數據來自哪裡？這是使用者提供還是來自網絡服務？

你是否需要將數據儲存在裝置上，以供離線存取？

檢視圖

你是否希望在多個畫面上顯示特定的檢視圖？

你有沒有包括任何自訂手勢？

控制器

你的 app 需要多少個檢視圖控制器？哪些控制器有助管理數據？

你的 app 是否有需要控制器的自訂轉換？

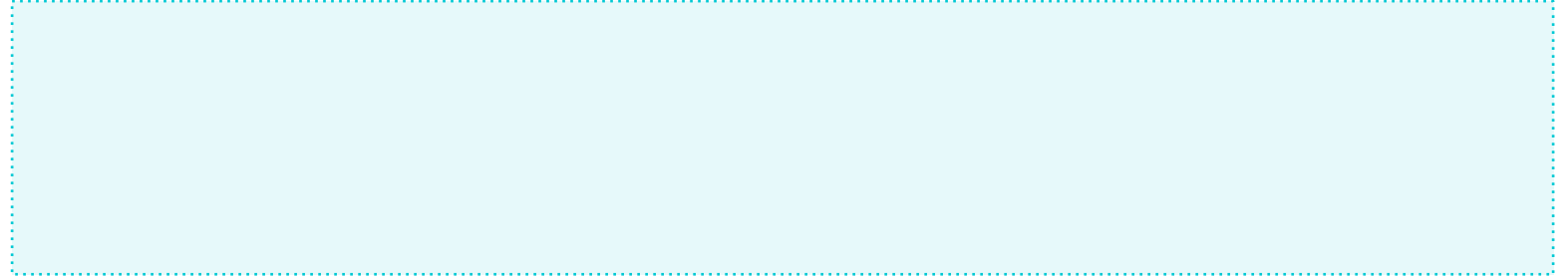
深入探索：使用 Xcode

使用簡單的原型設計工具 (如繪圖和 Keynote) 的好處之一，就是可以根據意見來作出更改。但是，你也可以在 Xcode 專案中製作部分原型，使用 Interface Builder 和故事畫板來拼湊 app 中的所有畫面。你應該何時考慮使用高級開發者工具來設計原型？

使用 Keynote 製作原型非常適合傳達 app 的 UI，但是很難模仿所有 UX 元素，尤其是 app 的互動性和意見。在 Xcode 製作一部分 app，展示 app 如何回應真實的使用者互動。在你的 Xcode 專案中，你可能會選擇專注於編寫一個特定的 app 功能，而無需製作整個 app 或令 UI 完善。

你希望首先編寫 app 哪些部分的程式碼？概述製作 app 的計劃。回看你的故事畫板。

哪些視圖最重要並需要首先製作？



你最後才會製作哪些視圖？

