

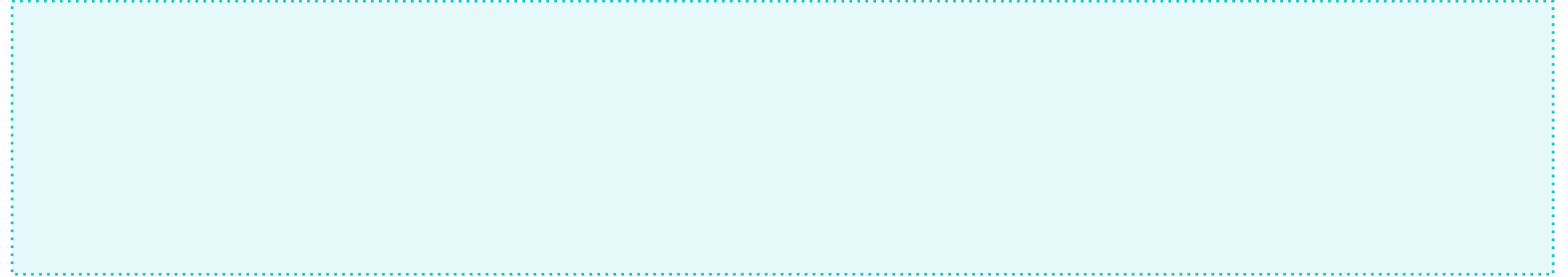
深入探索：使用 Xcode

使用簡單的原型設計工具 (如繪圖和 Keynote) 的好處之一，就是可以根據意見來作出更改。但是，你也可以在 Xcode 專案中製作部分原型，使用 Interface Builder 和故事畫板來拼湊 app 中的所有畫面。你應該何時考慮使用高級開發者工具來設計原型？

使用 Keynote 製作原型非常適合傳達 app 的 UI，但是很難模仿所有 UX 元素，尤其是 app 的互動性和意見。在 Xcode 製作一部分 app，展示 app 如何回應真實的使用者互動。在你的 Xcode 專案中，你可能會選擇專注於編寫一個特定的 app 功能，而無需製作整個 app 或令 UI 完善。

你希望首先編寫 app 哪些部分的程式碼？概述製作 app 的計劃。回看你的故事畫板。

哪些視圖最重要並需要首先製作？



你最後才會製作哪些視圖？



評估

觀察 訪問

概覽

現在是時候測試你的原型了。你可以讓同學、家人和其他人試用。如果可以的話，請嘗試找符合你的 app 的目標受眾人士來測試一下。你應該展示原型，解釋你的新 app 構思，並告訴測試者你希望他們試用。你可以根據需要提供指導，但目的是觀察使用者，並於稍後提出問題。

