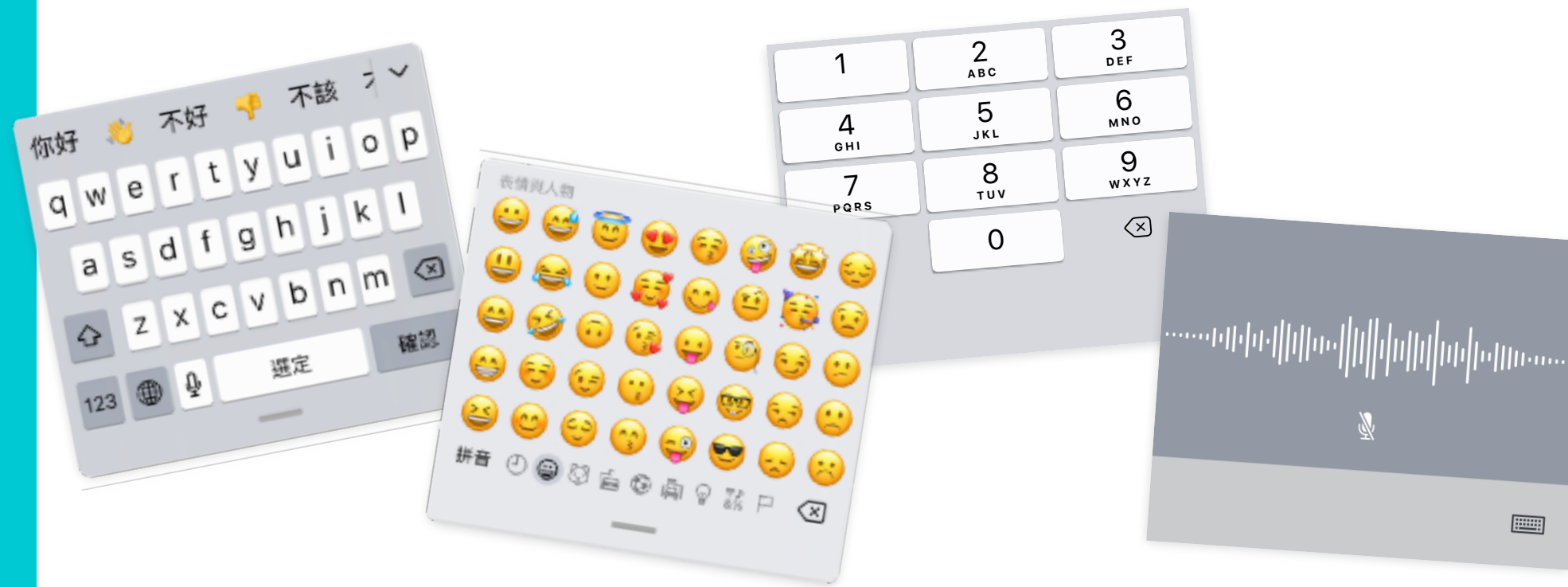


## Keynote 中的原型

1. 將 Keynote 文件設定為適合 app 原型在示範裝置上執行的大小尺寸。按一下「文件」側欄中的「文件」標籤頁，按一下「幻燈片大小」選單，選擇「自訂幻燈片大小」。輸入以下其中一組尺寸：
  - iPad：闊度=834 pts，高度=1112 pts
  - iPhone X：闊度=375 pts，高度=812 pts
2. 確定你要使用的顏色和字體，並設計導航按鈕。將這些設計工具放在之後可以刪除的工作幻燈片中。
3. 在不同的幻燈片上建立每個畫面。
4. 在幻燈片之間建立互動連結，可以讓按鈕啟動觸碰事件。按住 Control 鍵並按一下要連結的對象，選擇「新增連結」，然後選擇「幻燈片」。
5. 要確保簡報僅在觀看者點擊導航按鈕時才更改幻燈片，請按一下「文件」，然後在「簡報類型」選單中，選擇「只允許連結」。

嘗試使用自己的 UI 時，你可能還想設計與 iOS 設計語言配合的 app。[下載](#)這個 Keynote 文件以存取 iOS UI 元素。



### 因應原型的每個版本，思考以下事項：

- 使用者可以選擇不同方式與內容互動嗎？
- 你能提供相同數據的不同展示方法嗎？
- 使用者看到的第一個畫面是什麼？可以看到哪些按鈕？接下來會發生什麼？
- 確定 app 將顯示的圖形和圖示的類型和位置。
- 使用者需要點幾下才能找到他們需要知道的內容？
- 使用者如何瀏覽各個畫面？
- 在不使用文字的情況下，有哪些簡單的方法可以傳達 app 的功能？

## 深入探索：詳細介紹 MVC

一旦定義了 app 在原型中的運作方式，便要思考如何組織程式碼的不同部分。模型-檢視圖-控制器模式有助達到此目的，同時能保持程式碼井井有條。

如果你開始使用程式碼建立原型，請使用以下問題來幫助你建立 app 所需的模型、檢視圖和控制器清單。

### 型號

你需要哪些數據來建立你的功能？數據來自哪裡？這是使用者提供還是來自網絡服務？

你是否需要將數據儲存在裝置上，以供離線存取？

### 檢視圖

你是否希望在多個畫面上顯示特定的檢視圖？

你有沒有包括任何自訂手勢？

### 控制器

你的 app 需要多少個檢視圖控制器？哪些控制器有助管理數據？

你的 app 是否有需要控制器的自訂轉換？