# 第一章

## 1.1什么是面向过程的程序设计的特点?

**采用自顶向下的功能分解方法,即一个要解决的问题被划分成成若干个子问题.直至子问题足够简单,可以在相应的子问题中解决.而程序结构也按照功能划分为若干个模块,每个模块用以过程或函数实现.**

## 1.2什么是面向对象的程序设计特点?

**程序模块间关系简单,程序的独立性高,数据安全;显著特性有:封装性,抽象性,继承性,多态性,使软件具有可重用性,开发和维护成本低.**

## 1.3什么是类和对象?

**类:对于相同类型的对象进行分类,得出具有相同的特性而形成类;  
对象:将数据与对数据的操作行为放在一起,作为一个不可分割,相互依存的整体;**

## 1.4什么叫引用变量?

**具有类类型的变量叫引用变量;**

## 1.5什么叫OOP的封装性,继承性,抽象性,多态性?

**封装:就是把对象的属性与操作结合为一个独立的整体,并尽可能的隐藏内部实现细节  
继承性:可以在已有类的基础上派生出新的类,新的来可以吸收已有类的属性与行为,并扩展新能力  
抽象性:类是对于相同类型的对象进行分类抽象,得出具有相同的特性而形成类 多态性:超类中定义的属性与行为,被子类继承后,可以具有不同的数据类型或表现出不同的行为**

# 第二章

## 2.1什么是Java语言的基本特点?

面向对象,平台无关性,可靠性,安全性,多线程,分布式

## 2.2什么是Java程序的基本类型,各有何特点?

应用小程序,应用程序,servlet,bean

## 2.3执行如下代码会打印什么?

System.out.print("\*/n\*\*\n\*\*\*\n\*\*\*/n\*\*\*\*");

\*/n\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*/n\*\*\*\*

class Test3{

public static void main(String[] args)

{

System.out.print("\*/n\*\*\n\*\*\*\n\*\*\*/n\*\*\*\*");

}

}

## 2.4执行如下代码会打印什么?请编制一个完整程序验证其结果;

int a,b;a=20;b=10;

System.out.printf("a=%d,b=%d",a,b);

System.out.println("\*\n\*\*\*");

System.out.printf("%s%s","string1","string2");

a=20,b=10\*  
\*\*\*  
string1string2

class Test4{

public static void main(String[] args)

{

int a,b;a=20;b=10;

System.out.printf("a=%d,b=%d",a,b);

System.out.println("\*\n\*\*\*");

System.out.printf("%s%s","string1","string2");

}

}

## 2.5编写一个程序,输入用户的姓名和性别,输出姓名和性别,并且在他们之间加一个空格.

import java.util.Scanner;

class Test5{

public static void main(String[] args)

{

String s1,s2;

Scanner input=new Scanner(System.in);

s1=input.next();

s2=input.next();

System.out.println(s1+" "+s2);

}

}

## 2.6编写一个程序,要求输入俩个整数,并显示这俩个数的和,差;

import java.util.Scanner;

class Test6{

public static void main(String[] args){

Scanner input=new Scanner(System.in);

int a,b;

a=input.nextInt();

b=input.nextInt();

System.out.println("a+b="+(a+b)+" a-b="+(a-b));

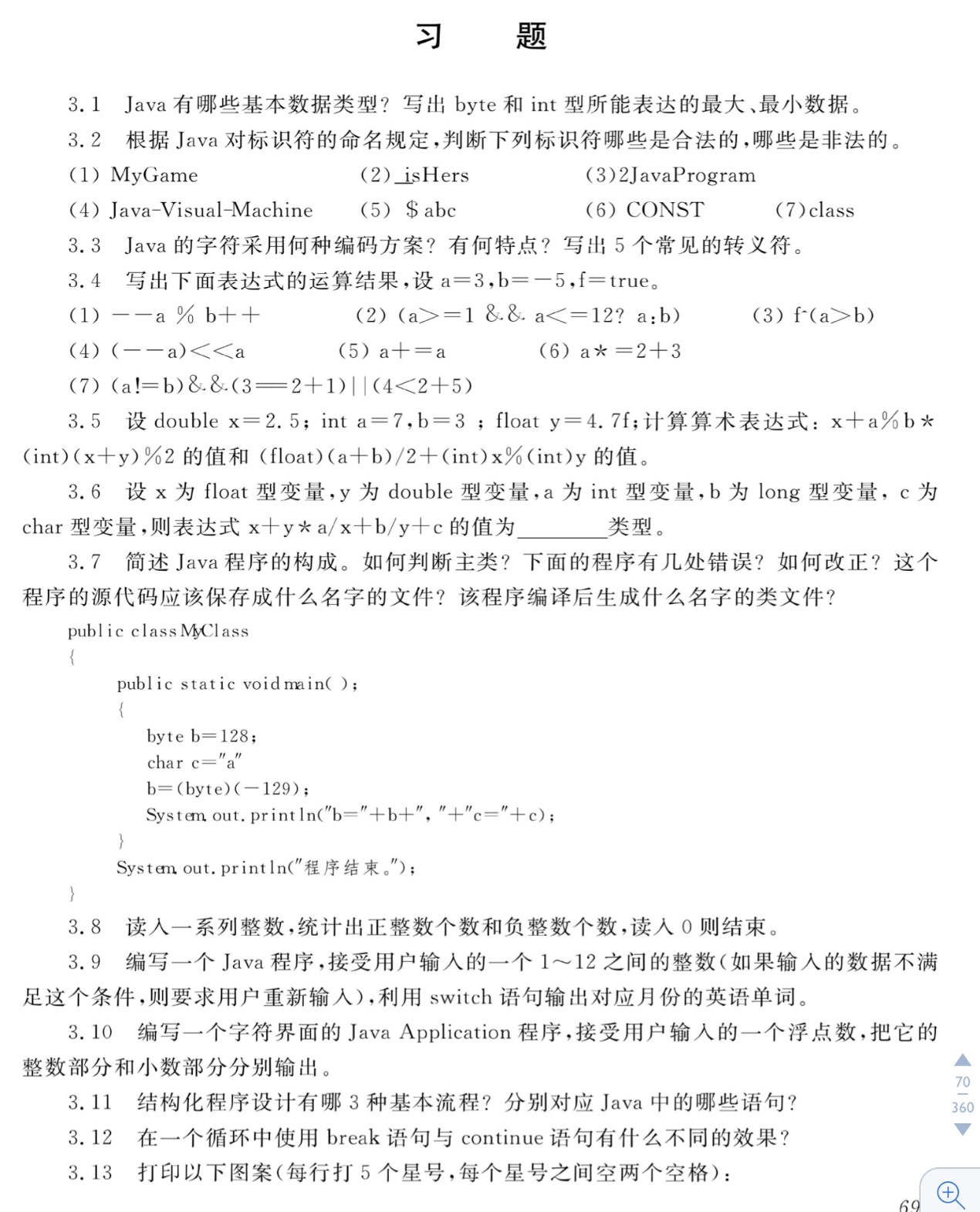
}

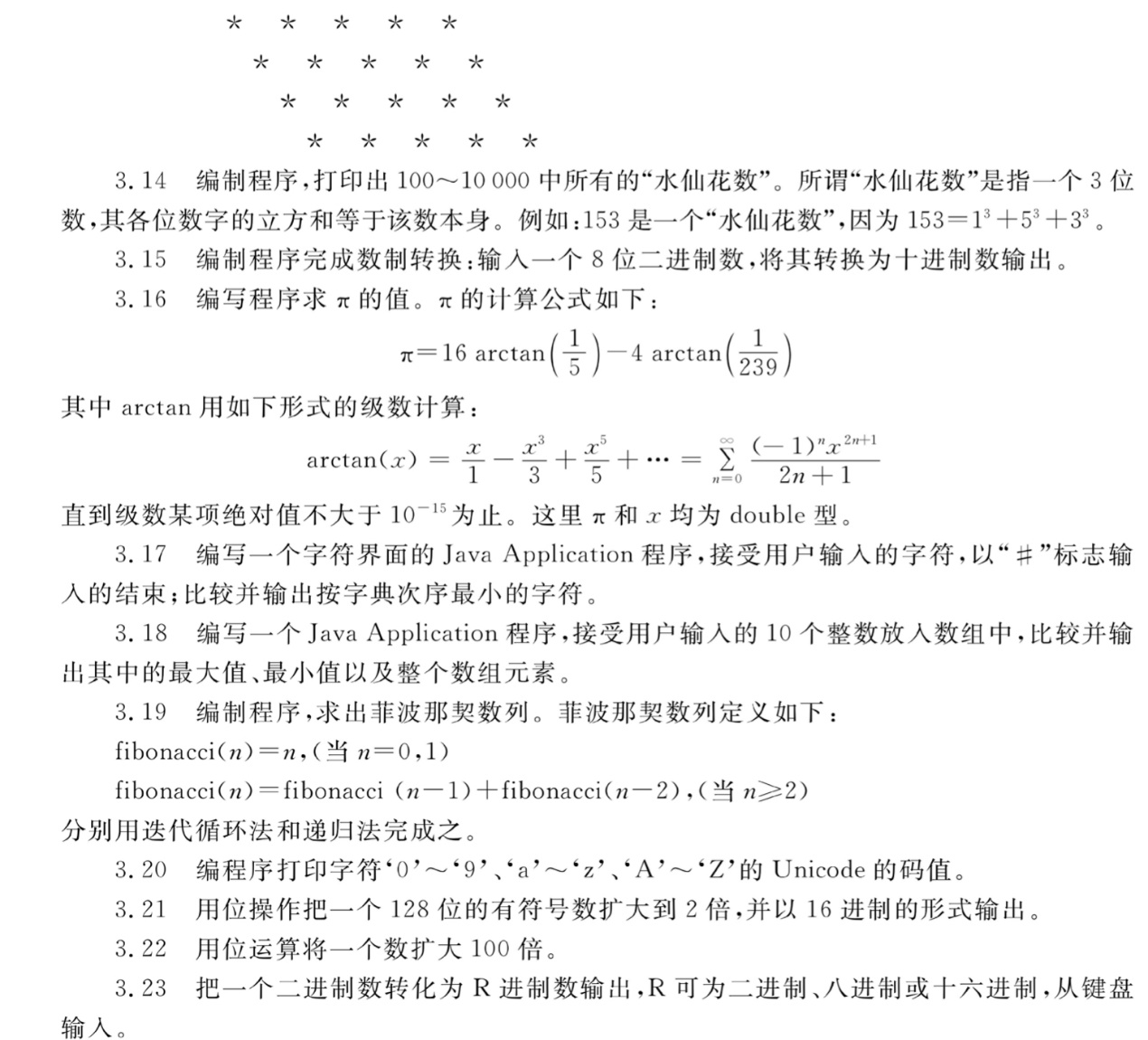
}

## 2.7编写一个applet,要求画一个矩形,并在矩形的上方显示"这是一个矩形"的字符;

# 第三章

## 题目截图

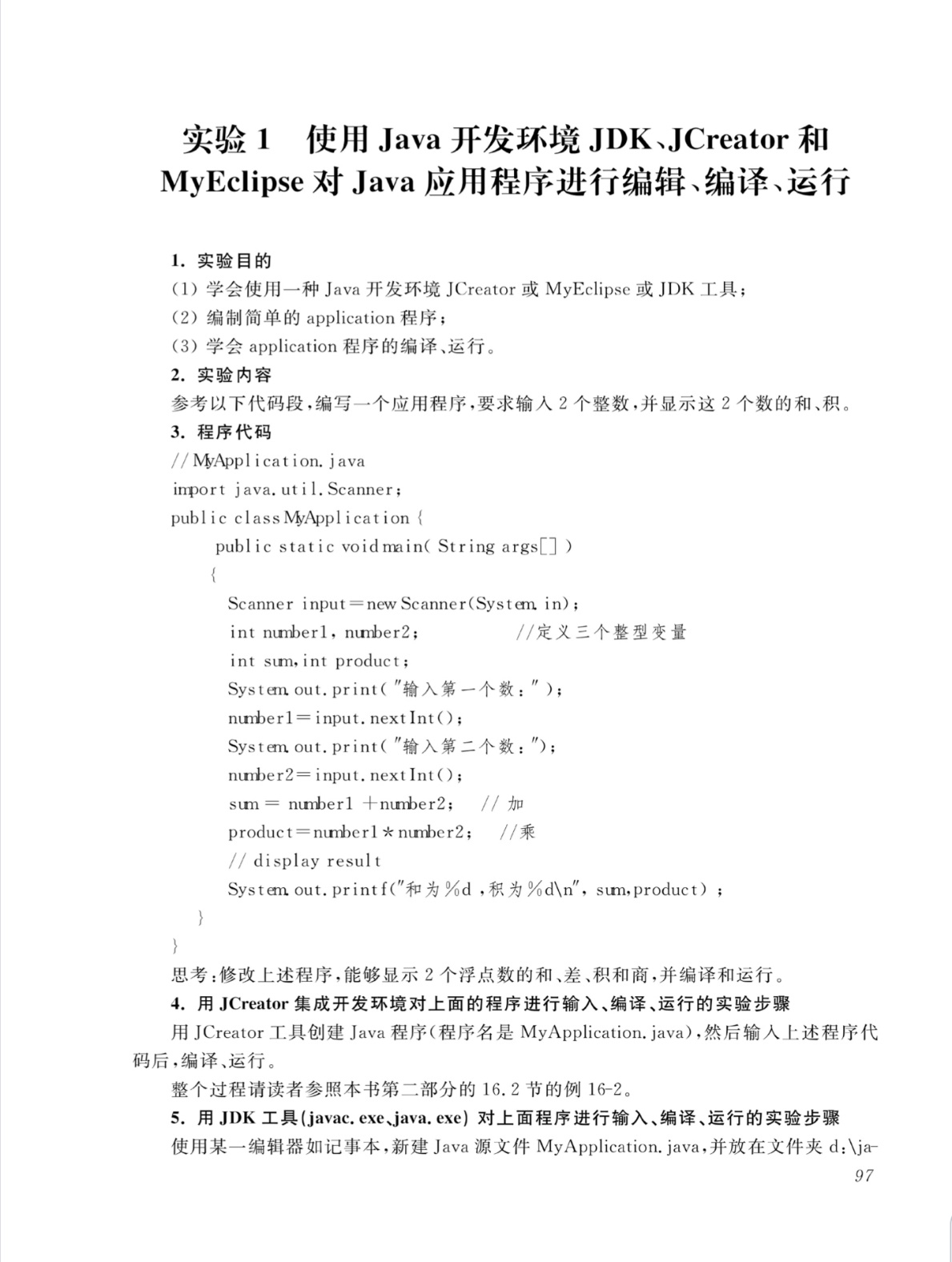


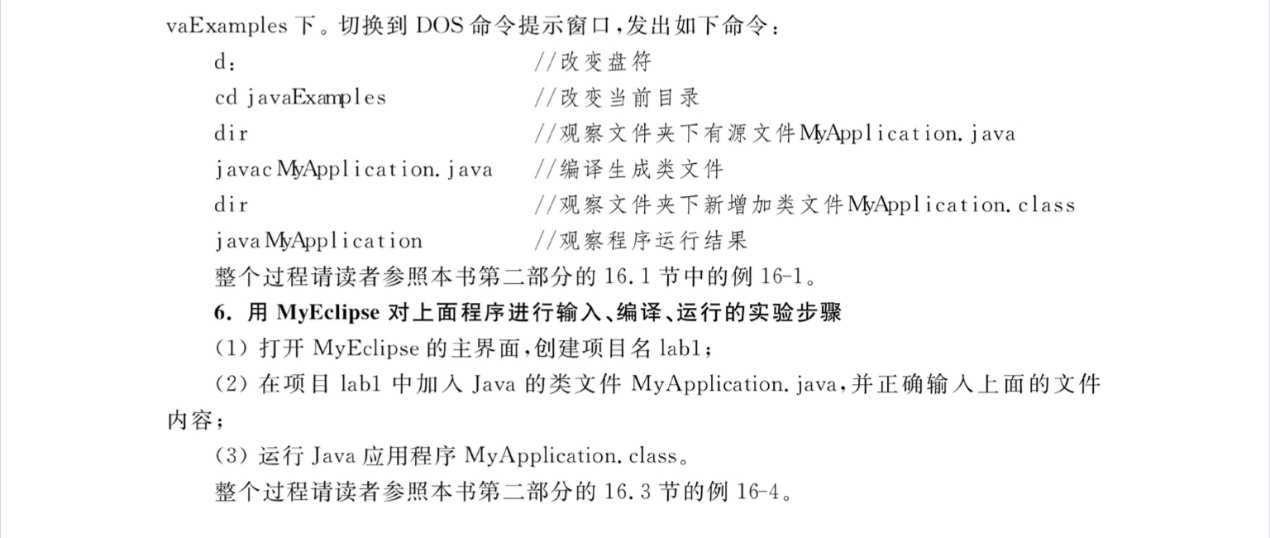


## 解答

# 实验

## 实验一





## 实验二

