第四章作业

4-1.修饰类的访问控制有哪些?修饰类中成员的访问控制符有哪些?各有什么含义作用?请举例说明.

修饰类的访问控制:public,protected;

修饰类中成员的访问控制符:private,package protected ,public;

4-2.构造方法特殊在哪里?构造方法什么时候执行?被谁调用?

1.这能在创建对象用new命令调用;  
2.构造方法是在创建对象时被自动调用的;  
3.构造方法名必须与类名相同,没有返回值,可以有参量,并且可以被重载;

4-3.关键字static可以修饰类的那些组成部分?实例变量和类变量的区别是什么?

1.类的属性和方法;  
2.实例变量是非static的成员变量,而类变量是所有对象共有的变量;

4-4静态属性有什么特点?类的对象可以访问或修改静态属性吗?

1.是类的属性,不属于某个对象;

2.可以访问或修改;

4-5构造方法重载的特点是什么?有什么作用?

1.方法名不变,形式参数会有区别;  
2.用于创建对象传递给对象的参数可以多样化

4-6.什么是包?如何创建包?包物理上对应什么操作系统中的实体?

1.包是相关一组类的集合;

2.package语句;

3.文件夹;

4-7.试写出创建一个名为MyPackage包的语句,这个语句应该放在程序的什么位置?

1.package MyPackage;

2.第一行;

4-8.试写出引用MyPackage包中所有类的语句,而引用MyPackage包中的一个MyClass1的语句;

1.import MyPackage.\*;

2.import Mypackage.MyClass1;

4-9阅读下面的程序,说明他们的输出.

class MyClass{

int data;

MyClass(int d)

{

data=d;

}

int getData()

{

return data;

}

void setData(int d)

{

data=d;

}

}

public class Test9{

public static void main(String[] args)

{

MyClass myobj,myref;

myobj = new MyClass(-1);

myref = myobj;

System.out.println("the original data is:"+myobj.getData());

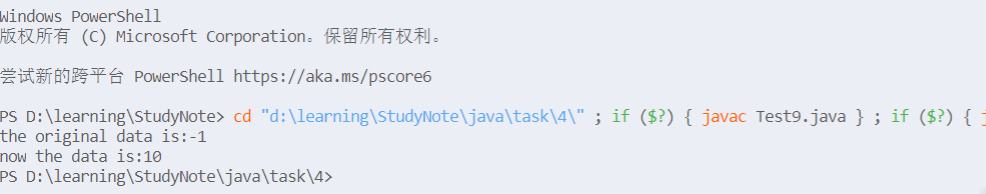
myref.setData(10);

System.out.println("now the data is:"+myobj.getData());

}

}

the original data is:-1 now the data is:10



4-10.编写一个类实现秒表的功能.要求实现开始计时,停止计时,分针秒针归零,获得分针示数,获得秒针示数,获得总时间的毫秒数等功能.

public class Test10{

int minute;//分针示数

double seconds;//秒针示数

void start();//开始计时

void stop();//停止计时

void reZero();//分针秒针归零

int getMinute();//获得分针示数

double getSeconds();//获得秒针示数

int getToatal();//获得总时间的毫秒数

}

4-11.编写一个类实现复数的运算,要求至少实现复数相加,复数相减,复数相乘等功能;

import java.util.Scanner;

public class Test11{

static void add(double a,double b,double c,double d)

{

System.out.println((a+c)+"i+"+(b+d));

}

static void subtract(double a,double b,double c,double d)

{

System.out.println((a-c)+"i+"+(b-d));

}

static void mutiply(double a,double b,double c,double d)

{

System.out.println((a\*d+b\*c)+"i+"+(b\*d-a\*c));

}

public static void main(String args[])

{

double a,b,c,d;

Scanner input =new Scanner(System.in);

a=input.nextDouble();

b=input.nextDouble();

c=input.nextDouble();

d=input.nextDouble();

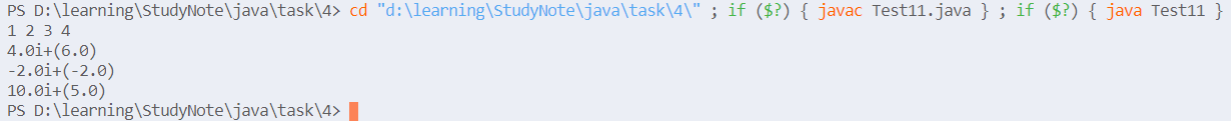
add(a,b,c,d);

subtract(a,b,c,d);

mutiply(a,b,c,d);

}

}



4-12.编程创建一个Box类.要求:定义三个实例变量分别表示立方体的长宽高,定义一个构造方法对这三个变量进行初始化,然后定义一个方法求立方体的体积;创建一个对象,求给定尺寸的立方体的体积;

public class Test12{

public static void main(String[] args)

{

Box a= new Box(1,2,3);

System.out.println(a.getSize());

}

}

class Box{

double length,width,height;

public Box(double l,double w,double h)

{

length = l;

width = w;

height = h;

}

public double getSize()

{

double s=length\*(width\*height);

return s;

}

}



4-13.学生类的创建与使用.

**1.创建一个student类,包括的域有学号,班号,姓名,性别,年龄等,都是private类型;  
2.声明一个构造方法,以初始化对象的所有的域;  
3.声明分别获得个属性的各个Public方法;  
4.声明修改个属性的各个public方法;  
5.声明一个public型的toString()方法,把该类的所有域信息组合成一个字符串;  
6.在类中声明统计班级总人数的私有域count得到班级总人数的public方法(可在构造方法中进行Student对象个数的增加);  
7.将类student放在子包Student中;  
8.在子 包student外,创建测试类student的主类;在主类中,使用student类创建两个student对象,输出对象的所有域信息;修改对象的姓名与年龄,修改后显示各对象的姓名和年龄;你叫两个student对象的年龄大小,输出年龄较大的Student对象;**

import student.Student;

class Test13{

public static void main(String args[]){

Student a=new Student(1,3,"Lucre","boy",20);

Student b=new Student(23,5,"Kiwis","boy",20);

Student c=new Student(24,5,"XiaoWu","boy",20);

System.out.println(a.getId()+",”+a.getClassId()+','+a.getName()+','+a.getSex()+','+a.getAge());

a.setAge(19);

a.setName("Panda");

a.setSex("girl");

System.out.println(a.toString());

if(a.getAge()>b.getAge())

System.out.println(a);

else System.out.println(b);

}

}

package student;

public class Student{

private int id;

private int classId;

private String name;

private String sex;

private int age;

private static int count=0;

public Student(int id,int classId,String name,String sex,int age)

{

this.id=id;

this.classId=classId;

this.name=name;

this.sex=sex;

this.age=age;

count++;

}

public int getId()

{

return id;

}

public int getClassId(){

return classId;

}

public String getName()

{

return name;

}

public String getSex()

{

return sex;

}

public int getAge()

{

return age;

}

public void setId(int x)

{

this.id=x;

}

public void setClassId(int x)

{

this.classId=x;

}

public void setName(String x)

{

this.name=x;

}

public void setSex(String x)

{

this.sex=x;

}

public void setAge(int x)

{

this.age=x;

}

public String toString()

{

return "id="+id+",classId="+classId+",name="+name+",sex="+sex+",age="+age;

}

public int getCount()

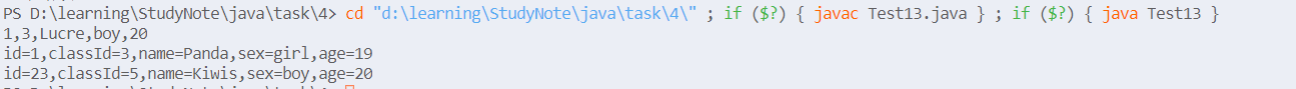
{

return count;

}

}

1,3,Lucre,boy,20  
id=1,classId=3,name=Panda,sex=girl,age=19  
id=23,classId=5,name=Kiwis,sex=boy,age=20



4-14 定义一个学生类和一个课程类,要求能够表示现实生活中一个学生可以选择多门课程的情况.编写程序进行测试;

class Test14{

public static void main(String args[])

{

Student a=new Student("Chengfen");

a.select("math");

a.select("English");

}

}

public class Student{

Curriculumn t[]=new Curriculumn[20];

String name;

int num;

public Student(String s)

{

name=s;

num=0;

}

public void select(String s)

{

t[num++]=new Curriculumn(s);

}

}

public class Curriculumn{

String name;

public Curriculumn(String s)

{

name=s;

}

}

4-15 定义一个方程类,一求方程的两个实根;请将测试主类和方程定义在不同的包中;

import equation.\*;

class Test15{

public static void main(String args[])

{

Equation a= new Equation(4,5,1);

System.out.println("two results are:"+a.solve1()+" "+a.solve2());

}

}

package equation;

import java.lang.Math;

public class Equation{

private int a,b,c;

public Equation(int a,int b,int c)

{

this.a=a;

this.b=b;

this.c=c;

}

public double solve1()

{

return (-b+Math.sqrt(b\*b-4\*a\*c))/2\*a;

}

public double solve2()

{

return (-b-Math.sqrt(b\*b-4\*a\*c))/2\*a;

}

}



第五章

## 5-1 试描述继承下的父类和子类的概念;父类和子类有何关系?

1.父类是子类的一般化,而子类是父类的特殊化;  
2.子类是父类的公共性基础上的延伸与扩展;

## 5-2 什么是单重继承?什么是多重继承?Java采用什么继承

1.一个父类只有一个子类是单继承;  
2.一个父类可以有多个子类是多继承;  
3.多继承;

## 5-3 Java中如何定义继承关系?写出定义类库中的类java.awt.Frame的子类MyFrame的类头的语句.

1.extend是语句  
2.import java.awt.Frame;  
class MyFrame extends Frame

## 5-4 关键字protected的作用是什么?什么情况下比较好?

1.父类定义的proteceted成员在子类和同一包内可以直接使用;  
2.如果确实需要在子类中修改超类的成员;

## 5-5 什么叫方法的重新定义?

在子类中重新定义父类的同名方法;如果子类重新定义了同名方法,我们则可以:  
super.function();调用父类的同名方法;

## 5-6 试解释构造方法重载作用.一个构造方法如何调用同类的其他方法函数?如何调用父类的构造方法?

1.构造方法的重载,针对不同的参数个数或类型创建类的对象;  
2.this(); 3.super();

## 5-7 阅读下面的程序并写出程序的执行结果,并说明为什么.

class S1{

public static void main(String args[])

{

new S2();

}

S1()

{

System.out.println("S1");

}

}

class S2 extends S1{

S2()

{

System.out.println("S2");

}

}

S1 S2

## 5-8 定义一个类MyRectangle代表矩形,为矩形定义getLength方法(获得矩形的长度),getWidth方法(获得矩形的宽度),setLength(设置长度),setWidth方法(设置宽度),getArea方法(求矩形的面积),toString方法(显示矩形的格式),为矩形派生出一个子类MySquare代表正方形,并对getArea和toString进行重写.并测试;

class Test8{

public static void main(String args[])

{

MySquare a =new MySquare(3.5);

System.out.println("Area is :"+a.getArea());

System.out.println(a);

MyRectangle b = new MyRectangle(12,3);

System.out.println("Area is :"+b.getArea());

System.out.println(b);

b.setWidth(5);

System.out.println(b);

}

}

class MySquare extends MyRectangle{

public MySquare(double s)

{

super(s,s);

}

public double getArea()

{

return super.getArea();

}

public String toString()

{

return "边长是:"+super.getWidth();

}

}

public class MyRectangle{

private double width;

private double length;

public MyRectangle(double a,double b)

{

width=a;

length=b;

}

public double getLength()

{

return length;

}

public double getWidth()

{

return width;

}

public void setLength(double a)

{

length=a;

}

public void setWidth(double b)

{

width=b;

}

public double getArea()

{

return width\*length;

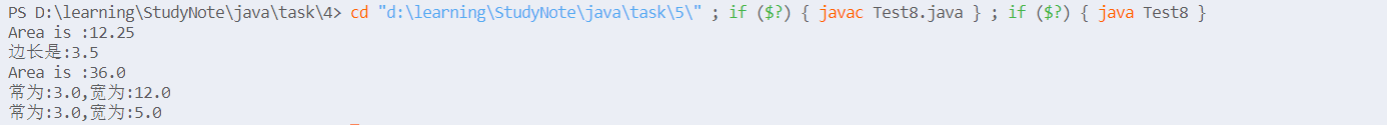
}

public String toString()

{

return "常为:"+length+",宽为:"+width;

}

} 

## 5-9 编写一个类,以实现地址的概念,包阔的属性有"国家","省份","市县","街道","门牌","单位","邮编",定义构造方法设置这些属性,并定义一个方法返回一个寄给该地址的信封的字符串.请从地址类派生出国内,国际两种模式,要求在子类中通过方法重载,返回国际或国内的地址字符串.

class Test9

{

public static void main(String args[])

{

NativeAddress a =new NativeAddress("China","Anhui","shucheng","Walk","520","PostOffice","0520");

AbroadAddress b =new AbroadAddress("America","Dex","Geroge","Upon","345","bank","5432");

System.out.println(a);

System.out.println(b);

}

}

class Address{

String country;

String province;

String city;

String street;

String doorpalte;

String unit;

String postnumber;

public Address(String a,String b,String c,String d,String e,String f,String h)

{

country=a;

province=b;

city=c;

street=d;

doorpalte=e;

unit=f;

postnumber=h;

}

public String toString()

{

return postnumber+'\n'+country+province+city+street+doorpalte+unit+'\n';

}

}

class AbroadAddress extends Address{

public AbroadAddress(String a,String b,String c,String d,String e,String f,String h)

{

super(a,b,c,d,e,f,h);

}

public String toString()

{

return super.country+'\n'+super.province+'\n'+super.city+'\n'+super.street+'\n'+super.doorpalte+'\n'+super.unit+'\n'+super.postnumber;

}

}

class NativeAddress extends Address{

public NativeAddress(String a,String b,String c,String d,String e,String f,String h)

{

super(a,b,c,d,e,f,h);

}

public String toString()

{

return super.toString();

}

}

