Modul Praktikum Kecerdasan Buatan



Alwizain Almas Trigreisian 1194004

Applied Bachelor of Informatics Engineering Program Studi D4 Teknik Informatika

Applied Bachelor Program of Informatics Engineering $Politeknik\ Pos\ Indonesia$ Bandung 2022

'Jika Kamu tidak dapat menahan lelahnya belajar, Maka kamu harus sanggup menahan perihnya Kebodohan.' Imam Syafi'i

Acknowledgements

Pertama-tama kami panjatkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga Buku Pedoman Tingkat Akhir ini dapat diselesaikan.

Abstract

Buku Pedoman ini dibuat dengan tujuan memberikan acuan, bagi mahasiswa Tingkat Akhir dan dosen Pembimbing. Pada intinya buku ini menjelaskan secara lengkap tentang Standar pengerjaan Intership dan Tugas Akhir di Program Studi D4 Teknik Informatika, dan juga mengatur mekanisme, teknik penulisan, serta penilaiannya. Dengan demikian diharapkan semua pihak yang terlibat dalam aktivitas Bimbingan Mahasiswa Tingkat Akhir berjalan lancar dan sesuai dengan standar.

Contents

1	Mer	ngenal Kecerdasan Buatan dan Scikit-Learn	1
	1.1	Teori	1
	1.2	Instalasi	4
	1.3	Penanganan Error	7

List of Figures

Chapter 1

Mengenal Kecerdasan Buatan dan Scikit-Learn

1.1 Teori

Praktek teori penunjang yang dikerjakan:

- 1. Definisi, Sejarah dan perkembangan Kecerdasan Buatan.
 - (a) Definisi Kecerdasan Buatan

Kecerdasan Buatan (Artificial Intelligence) merupakan cabang ilmu dalam bidang komputer untuk mensimulasikan atau memodelkan kecerdasan manusia ke dalam komputer atau mesin yang bertujuan untuk memungkinkan suatu sistem berpikir layaknya seperti manusia.

(b) Sejarah dan Perkembangan Kecerdasan Buatan

Awal mula terbentuknya kecerdasan buatan dimulai pada tahun 1950-an oleh ilmuwan matematika bernama Alan Turing. Pada saat itu, Alan Turing dalam tulisannya yang berjudul "Computing Machinery and Intelligence" memberikan pernyataan yang membangkitkan semangat para ilmuwan dalam pengembangan Artificial Intelligence. Pada tahun 1956, Artifical Intelligence pertama kali muncul berkat adanya sebuah program AI Darthmouth Summer Research Project on Artificial Intelligence (DSR-PAI). Melalui program tersebut menjadi awal mula perkembangan Artificial Intelligence hingga saat ini.

Pada tahun 1960-an, perkembangan AI menjadi cukup pesat, dimana pada saat itu komputer sudah mulai dapat menampung informasi yang cukup banyak dan dapat diakses dengan mudah. Pada saat itu juga, algoritma

machine learning yaitu NLP (Natural Language Processing) mulai digunakan untuk memecahkan permasalahan sistem sehingga pemerintah mulai yakin dan mendukung mengenai perkembangan AI ini. Pada tahun 1970-an, Jepang telah berhasil menciptakan robot pertama yang mampu melihat, bergerak, dan berbicara. Hal tersebut membuat pemerintah dan korporat mulai yakin untuk berinvestasi pada perkembangan AI ini. Namun pada tahun 1973-1970 menjadi masa kelam perkembangan AI. Pada saat itu, para peneliti tidak dapat memenuhi target pengembangan AI mereka dikarenakan sistem komputer yang belum cukup canggih untuk memproses data dalam jumlah masif.

Pada tahun 1990, menjadi kebangkitan dalam pengembangan AI, dimana pada saat itu mulai banyak diciptakannya robot-robot yang bisa berinteraksi dengan manusia seperti Deep Blue, Furby, dan RoBOT (AIBO). Memasuki abad 21 dan seiring perkembangan teknologi komputer yang mulai canggih, perkembangan AI menjadi semakin pesat. Banyak perusahaan teknologi yang mulai menggunakan dan mengembangkan AI untuk digunakan dikehidupan sehari-hari. Perkembangan AI kedepannya pasti akan semakin canggih dan akan banyak kemungkinan yang terjadi diluar bayangan kita saat ini.

2. Definisi Supervised Learning, Klasifikasi, Regresi dan Unsupervised Learning. Data set, Training Set dan Testing Set.

(a) Supervised Learning

Supervised Learning adalah pendekatan yang ditentukan dengan menggunakan traning set atau labeled set untuk membuat model yang dapat meningkatkan akurasi dari waktu ke waktu. Dengan kata lain, semakin banyak model memproses data, semakin akurat pemrosesan tersebut.

(b) Unsupervised Learning

Unsupervised Learning merupakan suatu pendekatan yang ditentukan dengan berdasarkan penggunaan traning set yang tidak berlabel. Pendekatan ini digunakan untuk menganalisa dan juga mengelompokan kumpulan data yang tidak berlabel. Selain itu, juga digunakan untuk menarik kesimpulan dari dataset dan mempelajari suatu data berdasarkan kedekatannya (clustering).

(c) Klasifikasi

Klasifikasi adalah suatu teknik yang digunakan untuk melakukan identifikasi beberapa data yang belum memiliki label untuk dikategorikan menjadi sebuah bagian dari kelas.

(d) Regresi

Regresi adalah suatu teknik yang digunakan untuk mendefinisikan hubungan antara satu variabel dengan variabel lain. Teknik ini bertujuan untuk menemukan suatu fungsi yang dapat memodelkan data dengan meminimalkan error atau selisih nilai prediksi dengan nilai aslinya.

(e) Data Set

Data set adalah kumpulan informasi-informasi yang dijadikan satu kesatuan dan dapat dikelola sehingga menjadi sebuah data atau informasi baru.

(f) Training Set

Training set merupakan bagian dari dataset yang digunakan untuk melatih algoritma agar mampu memprediksi atau menjalankan fungsi dari algoritma tersebut.

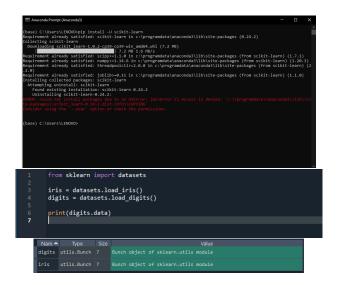
(g) Testing Set

Testing set merupakan bagian dari data set yang digunakan untuk mengetahui akurasi dan performa dari algoritma yang sudah di latih oleh training set sebelumnya.

1.2 Instalasi

Membuka https://scikit-learn.org/stable/tutorial/basic/tutorial.html. Dengan menggunakan bahasa yang mudah dimengerti dan bebas plagiat. Dan wajib skrinsut dari komputer sendiri.

1. Instalasi library scikit dari anaconda, mencoba kompilasi dan uji coba ambil contoh kode dan lihat variabel explorer.



2. Mencoba Loading an example dataset, menjelaskan maksud dari tulisan tersebut dan mengartikan per baris.

```
| from sklearn import datasets | iris = datasets.load_drist() | digits = datasets.load_drist() | digits = datasets.load_drist() | digits = datasets.load_drist() | digits = datasets.load_drist() | digits.target | print(digits.target) | digits.target | print(digits.target) | digits.target() | digits.target() | print(digits.target()) | digits.target() | print(digits.target()) | digits.target() | digits.targe
```

3. Mencoba Learning and predicting, menjelaskan maksud dari tulisan tersebut dan mengartikan per baris.

```
i from sklearn import datasets, swm

digits = datasets.load_digits()

clf = swm.SVC(gama=0.001, C=100,)

clf, fic(digits data[-1:], digits.target[-1])

print(clf, predict(digits, data[-1:])

clf, medict(digits, data[-1:])

print(clf, predict(digits, data[-1:]))

In [A]: runfile('D:/Kuliah/SMT 6/AI/untitled0.py', wdir='D:/Kuliah/SMT 6/AI')

SVC(C=100.0, gamma=0.001)

In [5]: runfile('D:/Kuliah/SMT 6/AI/untitled0.py', wdir='D:/Kuliah/SMT 6/AI')

[8]

In [6]:
```

4. mencoba Model persistence, menjelaskan maksud dari tulisan tersebut dan mengartikan per baris.

5. Mencoba Conventions, menjelaskan maksud dari tulisan tersebut dan mengartikan per baris.

```
import namey as op
from sklaman import datasett, random_projection
from sklaman_nom import SW.
from sklaman_nom import SW.
from sklaman_nominisatess import load_iris
from sklaman_nominisatess
from sklaman_nominisatess
from sklaman_nominisatess
from sklaman_nominisatess
from sklaman_nominisatess
from sklaman_nominisatess
from nominisatess
from
```

```
['setosa', 'setosa', 'setosa']

In [15]: runfile('D:/Kuliah/SMT 6/AI/untitled2.py', wdir='D:/Kuliah/SMT 6/AI')

SVC(kernel='linear')

In [16]: runfile('D:/Kuliah/SMT 6/AI/untitled2.py', wdir='D:/Kuliah/SMT 6/AI')

[0 0 0 0]

In [17]: runfile('D:/Kuliah/SMT 6/AI/untitled2.py', wdir='D:/Kuliah/SMT 6/AI')

SVC()

In [18]: runfile('D:/Kuliah/SMT 6/AI/untitled2.py', wdir='D:/Kuliah/SMT 6/AI')

[0 0 0 0]

In [19]: runfile('D:/Kuliah/SMT 6/AI/untitled2.py', wdir='D:/Kuliah/SMT 6/AI')

[0 0 1 1 2]

In [20]: runfile('D:/Kuliah/SMT 6/AI/untitled2.py', wdir='D:/Kuliah/SMT 6/AI')

[[1 0 0]

[0 0 0]

[0 0 0]

[0 1 0]

[0 1 0]

[1 0 1 0 0]

[1 0 1 0 0]

[1 0 1 0 0]

[1 0 1 0 0]

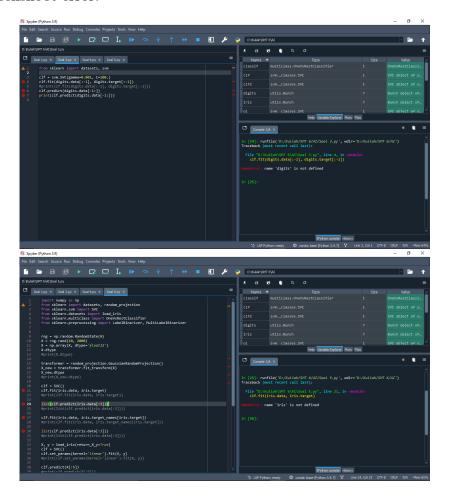
[1 0 1 0 0]

[1 0 1 0 0]
```

1.3 Penanganan Error

Dari percobaan yang dilakukan di atas, apabila mendapatkan error maka:

1. Screenshoot error.



- 2. Tuliskan kode eror dan jenis errornya.
 - (a) NameError: name 'digits' is not defined
 - (b) NameError: name 'iris' is not defined
- 3. Solusi pemecahan masalah error tersebut.
 - (a) NameError = Membuat variabel dengan nama digits yang berisi mengenai dataset dari sklearn.
 - (b) NameError = Membuat variabel dengan nama iris yang berisi mengenai dataset dari sklearn.