

## **Aufgabe 1**

### **Teilaufgabe 1a**

Abbildung 1: Whatever

TODO

### **Teilaufgabe 1b**

TODO

### **Teilaufgabe 1c**

TODO

### **Teilaufgabe 1d**

TODO

## **Aufgabe 2**

TODO

## Aufgabe 3

### Teilaufgabe 3a

TODO

### Teilaufgabe 3b

TODO

### Teilaufgabe 3c

TODO

## Aufgabe 4

### Teilaufgabe 4a

TODO

### Teilaufgabe 4b

TODO

### Teilaufgabe 4c

TODO

### Teilaufgabe 4d

TODO

## Aufgabe 5

---

```
1 whatever shader5.frag
```

---

## **Aufgabe 6**

### **Teilaufgabe 6a**

TODO

### **Teilaufgabe 6b**

TODO

### **Teilaufgabe 6c**

TODO

### **Teilaufgabe 6d**

TODO

### **Teilaufgabe 6e**

TODO

### **Teilaufgabe 6f**

TODO

### **Teilaufgabe 6g**

TODO

## **Aufgabe 7**

### **Teilaufgabe 7a**

TODO

### **Teilaufgabe 7b**

TODO

### **Teilaufgabe 7c**

TODO