

## **Aufgabe 1**

### **Teilaufgabe 1a**

Abbildung 1: Whatever

TODO

### **Teilaufgabe 1b**

TODO

## **Aufgabe 2**

TODO

## **Aufgabe 3**

TODO

## **Aufgabe 4**

TODO

## Aufgabe 5

TODO

## Aufgabe 6

TODO

## Aufgabe 7

TODO

## Aufgabe 8

TODO

## Aufgabe 9

TODO

## Aufgabe 10

TODO

## Aufgabe 11

---

```
1 whatever shader.frag
```

---

## Aufgabe 12

TODO