

Aufgabe 1: Farben und Farbwahrnehmung

Teilaufgabe 1a: Chromatizitätsdiagramm

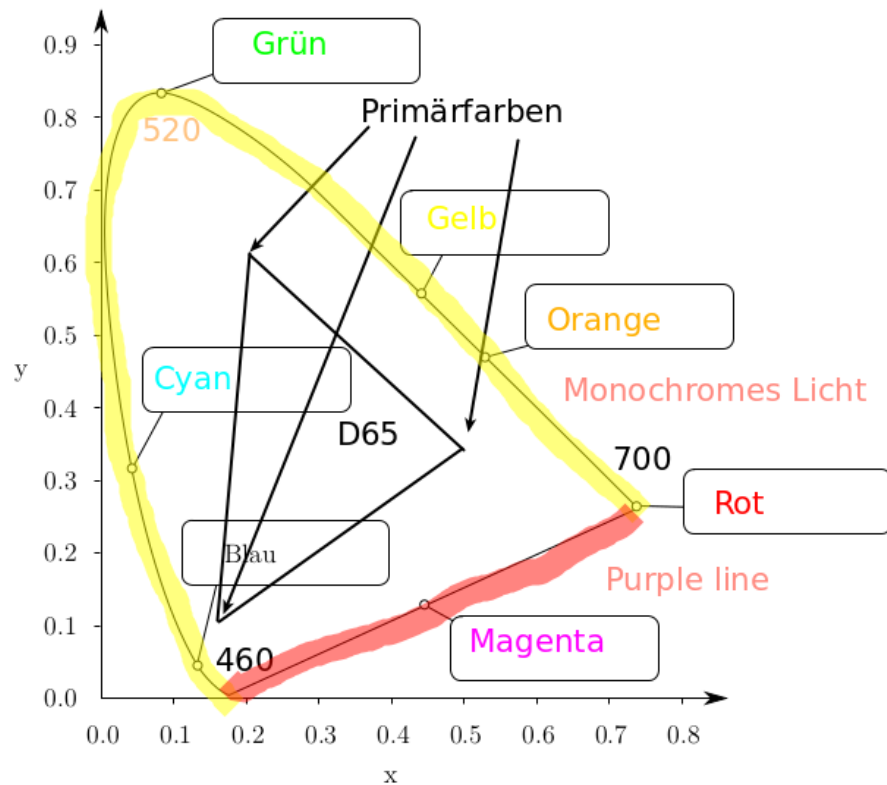


Abbildung 1: Aufgabe 1a

Teilaufgabe 1b

Alles auf der Purple line. Also insbesondere **Magenta**.

Aufgabe 2

TODO

Aufgabe 3

TODO

Aufgabe 4

TODO

Aufgabe 5

TODO

Aufgabe 6

TODO

Aufgabe 7

TODO

Aufgabe 8

TODO

Aufgabe 9

TODO

Aufgabe 10

TODO

Aufgabe 11: Wasseroberfläche mit GLSL

Teilaufgabe 11a

_____ `shader.frag` _____

```
1 vec3 determineIntersection(in vec3 P, in vec3 r, out int index)
2 {
3     // Ermitteln Sie hier den Schnittpunkt mit der nächsten Gefäßfläche
4     // und geben Sie ihn zurück. Zusätzlich muss 'index' auf den Index
5     // der entsprechenden Seitenfläche gesetzt werden.
6
7
8     // TODO
9 }
```

Teilaufgabe 11b

TODO