

Aufgabe 1

Teilaufgabe 1a

Abbildung 1: Whatever

TODO

Teilaufgabe 1b

TODO

Aufgabe 2

TODO

Aufgabe 3

TODO

Aufgabe 4

TODO

Aufgabe 5

TODO

Aufgabe 6

TODO

Aufgabe 7

TODO

Aufgabe 8

Teilaufgabe 8a

TODO

Teilaufgabe 8b

```
1 whatever shader.frag
```

Aufgabe 9

Teilaufgabe 9a

TODO

Teilaufgabe 9b

TODO

Teilaufgabe 9c

TODO