

# | Développement | d'applications web

Vincent Séguin

# Qui suis je?

Ingénieur logiciel

Diplômé de l'Université Laval



**Vincent Séguin**

Senior Software Engineer  
Rakuten Ready (Curbside)

**Rakuten Ready**

# Pourquoi ce cours?



**Passion du web**



**Aucun cours de web à  
l'université**  
(Maintenant oui!)



**Web omniprésent**

Sites web, applications web,  
applications desktop,  
mobiles, cloud



**Navigateurs de plus en  
plus puissants**

# Pourquoi ce cours?

## But poursuivis



Approfondir les notions reliées au Web, de la base jusqu'aux tendances '**on the edge**'



Travailler sur un projet **concret**, vous faire expérimenter par vous-mêmes!



Faire de vous des développeurs **polyvalents** et prêts à affronter le marché du travail.

# “ ATTENTION!

Ce cours explique les notions de base du développement web, mais demandera tout de même un peu de travail!





I Am Developer  
@iamdevloper



Following

Things to try when fixing a bug:

1. Google
2. Stack Overflow
3. Documentation

...

8277. Disturb your co-worker who has headphones in

RETWEETS

3,952

LIKES

1,566



1:36 AM - 1 Feb 2014



4K



1.6K

...

# Format du cours

~3h de cours par  
semaine

2 heures de labo  
(Les labos **comptent!**)

Labo = Appliquer la  
théorie



# Pondération



**2 Examens**  
**20%** chaque



**Projet de session**  
**45%**

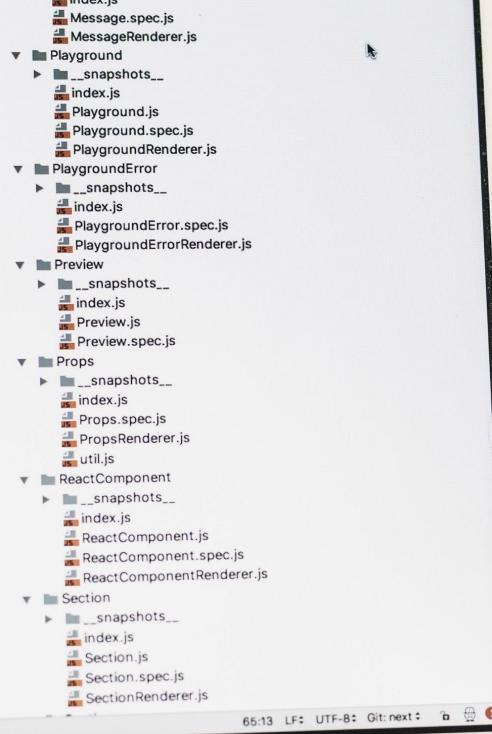


**Laboratoires**  
**10%**  
10 labs  
1% chaque



**Évaluation des pairs**  
**5%**  
Possibilité de perdre jusqu'à **4 cotes**

# Projet de session



# Outils

## Pratique pour développer

- WebStorm (obtenez la [version gratuite](#) en tant qu'étudiant)
- [Visual Studio Code](#)

## Pratique pour déboguer

- Console Chrome Dev Tools (voir la [documentation](#) pour plusieurs astuces)
- JsFiddle
- Mozilla Developer Network (contient toute la [documentation](#) sur JS, CSS, HTML)
- Postman/Insomnia
- [VueJS DevTools](#)

# Chapitre 1

Les rudiments

# HTML et CSS

Nous ferons un survol rapide du **HTML** et **CSS** car nous considérons ces concepts comme étant simples à apprendre de façon autonome.

Utilisez la documentation sur MDN pour obtenir tous les détails sur ceux-ci.



## HTML

## À savoir

## **Bien connaître les balises d'organisation**

<div/>

Les div sont les éléments les plus courants d'une page web.  
Ils représentent un simple conteneur.

Un div est **display:block** (implique un saut de ligne) par défaut.



<span/>

Les span ressemblent aux div, mais sont en `display:inline` (pas de saut de ligne).

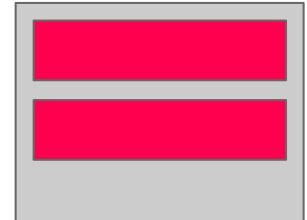
Lorem ipsum dolor  
  sit amet, consectetur  
  adipiscing elit

# HTML

## À savoir

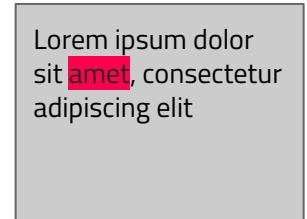
### Éléments “block”

```
<p> <div> <form> <header> <nav> <ul> <li> <h1>  
...  
...
```



### Éléments “inline”

```
<a> <span> <b> <em> <i> <cite> <mark> <code>  
...  
...
```



# HTML

## À savoir

### Bien connaître les balises d'organisation

< p />

Les **p** sont des balises très semblables aux div, exceptées qu'elles sont faites pour contenir du texte.

HTML valide :

```
<div>
  <p>Hel<span>lo</span></p>
</div>
```

# HTML

## À savoir

### Bien connaître les balises d'organisation

<ul/> et <li/>

Balises qui devraient exclusivement servir pour des **listes**.  
Par défaut, une liste HTML possède des puces.

<table>, <td> et <tr>

Balises qui **devraient** exclusivement servir pour des tableaux.



Les balises **spécialisées** ont des utilisations **spécialisées!**  
Les tableaux/listes sont plus difficiles à utiliser, donc ne pas en abuser...

# HTML

## À savoir

### Bien connaître les balises de mise en forme

<strong/>, <b/>, <i/>

Balises de mise en forme de texte. Peut également se faire grâce au CSS.

<address/>, <date/>, <phone/>

Balises très spécifiques de mise en forme possédant déjà du style (et des interactions).

# HTML

## À savoir

### Bien connaître les balises de formulaire

<form>

Définit une zone de formulaire. Un form possède le comportement par défaut d'envoyer une requête **POST**...

```
<input type="text" name="fname">  
<input type="date" name="fname">  
<input type="submit" value="Submit">
```

Définit les types de champ d'un formulaire, ainsi que le type d'action possible. Nous y reviendrons...

# HTML

## À savoir

### Autres balises

Balises multimédia : <img/>, <audio/>, <video/>

Balises de titre : <h1/>, <h2/> ... <h6/>

Bouton : <button/>

Hyperlien : <a href="">

etc... à vous de les découvrir!

# helloworld.html

## Document de base

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">
    <title>My awesome page</title>
    <meta name="description" content="My awesome page">
    <meta name="viewport" content="width=device-width">

    <link rel="stylesheet" href="css/mycss.css">
    <script src="js/myscript.js"></script>
  </head>
  <body>
    <p>Hello world!</p>
  </body>
</html>
```

# CSS

## À savoir

Le CSS est principalement basé sur des sélecteurs, qui permettent de styliser les balises HTML.

<div **class**="myDiv"></div>

se référencera par le sélecteur **.myDiv** en CSS

<div **id**="myDiv"></div>

se référencera par le sélecteur **#myDiv** en CSS

# CSS

## À savoir

Le CSS est principalement basé sur des sélecteurs, qui permettent de styliser les balises HTML.

<div **class**="myDiv"></div>

<div **id**="myDiv"></div>

Une class devrait être utilisée sur des éléments qui vont se répéter dans une page.

Un id devrait être placé sur une balise unique.

# Sélecteurs

## Petit guide des sélecteurs

Stylise tous les éléments ayant la classe *myClass*

```
.foo {  
    ...  
}
```

Stylise tous les div!

```
div {  
    ...  
}
```

Stylise tous les éléments ayant la classe *bar* dont un parent a la classe *foo*.

```
.foo .bar {  
    ...  
}
```

# Sélecteurs

## Petit guide des sélecteurs

Stylise tous les éléments ayant la classe *foo* **ET** la classe *bar*

(notez l'absence d'espace entre les 2 classes)

```
.foo.bar {  
    ...  
}
```

Stylise tous les éléments ayant la classe *bar* dont le parent direct possède la classe *foo*

```
.foo > .bar {  
    ...  
}
```

Variations possibles avec classes, id et éléments directs!

```
.foo a  
.foo #bar  
etc...
```

# Sélecteurs

## Petit guide des pseudo-sélecteurs

Stylise les éléments avec la classe *myClass* lorsque la souris passe dessus

```
.myClass:hover {  
    ...  
}
```

Stylise les liens avec la classe *myClass*, lorsque visités

```
.myClass:visited {  
    ...  
}
```

Stylise le PREMIER élément avec la classe *myClass*.

```
.myClass:first-child(){  
    ...  
}
```

# Sélecteurs



Voir : <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/CSS/Getting\_started>Selectors

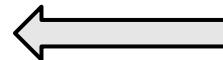
# Qu'est-ce qu'on met dans un sélecteur

Tout ce qui est du **STYLE!**

```
.myClass {  
    color : #666666; // Couleur du texte  
    display: inline-block; // Saut de ligne ou  
    non  
    float: left; // Gauche, droite  
    background: url('mypicture.jpg')  
    no-repeat; // Arrière-plan  
    font-size: 14px; // Grosseur du texte  
    ...  
}
```

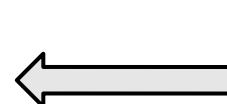
# CSS

## À savoir - positionnement



`float : left;`

`float : right;`



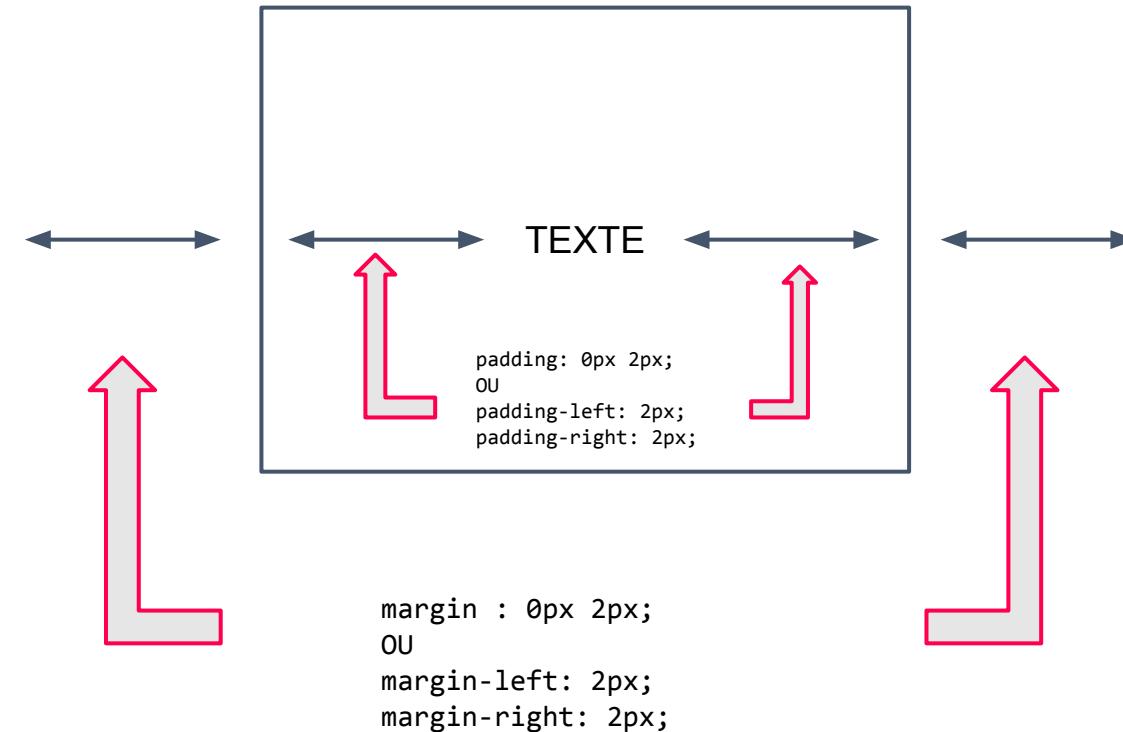
`margin-left: auto;`

`width: 100px;`

`margin-right: auto;`

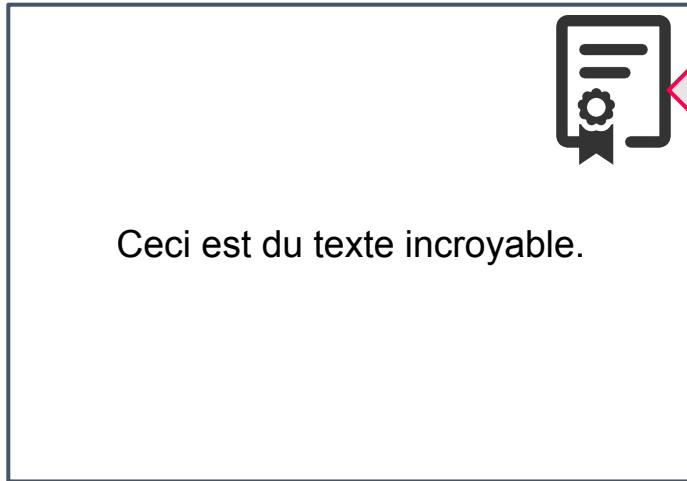
# CSS

## À savoir - espacement (padding et margin)



# CSS

## À savoir - positionnement



```
position : absolute;  
right: 0;  
top: 0;
```

```
position : relative;
```

# CSS

## Héritage et surcharge

Le CSS appliqué sur une seule balise peut être le résultat de plusieurs règles, appliquées en ordre de définition et de précision.

Ainsi, l'élément suivant : <div class="class1"></div> pourrait hériter des règles suivantes en ordre :

```
div {           .class1 {           .class1 {           .class1:first-child {  
    ...           ...           ...           ...  
}           }           }           }
```



Le style **inline** est toujours appliqué en dernier.  
Possible de forcer l'ordre en utilisant le tag **!important**, mais c'est souvent un mauvais signe...

# Sites web adaptatifs (Responsive)

## Techniques

Le style responsive est de plus en plus important : il s'agit de supporter plusieurs résolutions d'écran avec une même feuille de style!

**Tailles en %, rm, rem,  
vh, vw au lieu de pixels**

Les **width, padding,  
height**, etc. peuvent  
s'exprimer en % au lieu  
de pixels fixes.

**Max-width/min-width**

Permet de définir des  
règles de CSS plus  
complètes qu'une  
simple largeur fixe.

```
.container {  
    width: 50%;  
    max-width: 1200px;  
}
```

**Overflow**

hidden, auto, scroll

```
.container {  
    overflow: hidden;  
}
```

**Media queries**

Permet de surcharger le  
CSS existant pour des  
résolutions d'écran  
données.

# Media Queries

Permet de surcharger le CSS existant pour des résolutions d'écran données.

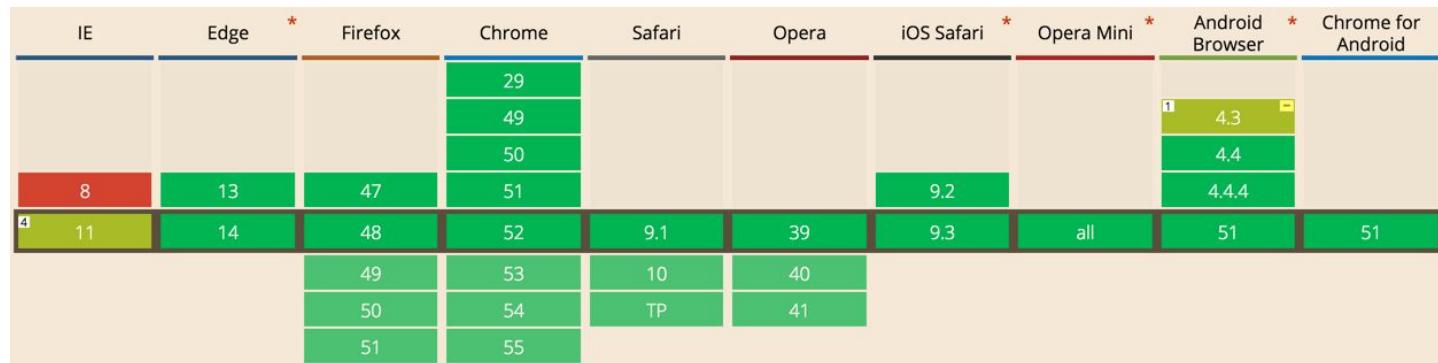
```
@media screen and (max-width: 640px) {  
    .container {  
        width: 600px;  
    }  
}
```

Lorsque l'écran aura une largeur en bas de 640px, les éléments avec la classe container auront une largeur différente!

# CSS - Flexbox / Flex

Flex est maintenant bien supporté par la majorité des navigateurs modernes.

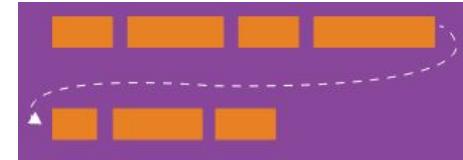
Flex permet de simplifier plusieurs affichages autrement **complexe**.



[caniuse.com/#feat=flexbox](https://caniuse.com/#feat=flexbox)

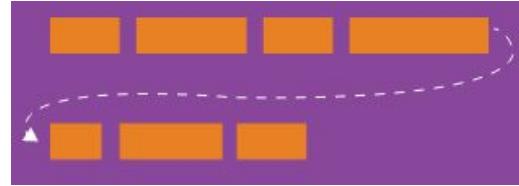
# CSS - Élément parent

```
.container {  
  display: flex; /* ou inline-flex */  
}  
  
.container {  
  flex-direction: row | row-reverse | column |  
            column-reverse;  
}  
  
.container {  
  flex-wrap: nowrap | wrap | wrap-reverse;  
}
```



# CSS - Élément parent

```
// Combinaison de flex-direction et flex-wrap
.container {
  flex-flow: <'flex-direction'> || <'flex-wrap'>
}
```



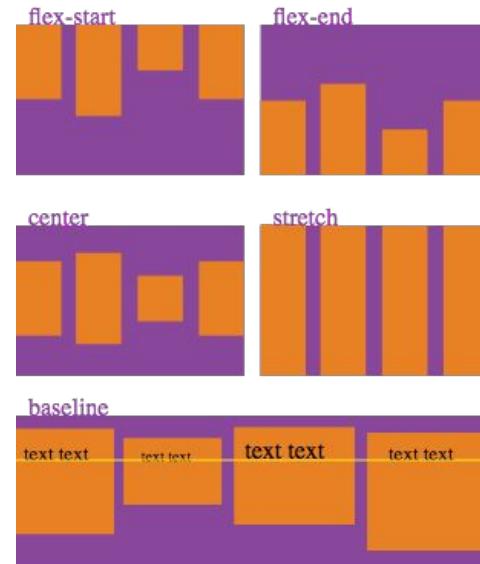
# CSS - Alignement horizontal

```
.container {  
    justify-content: flex-start | flex-end |  
                center | space-between |  
                space-around;  
}
```



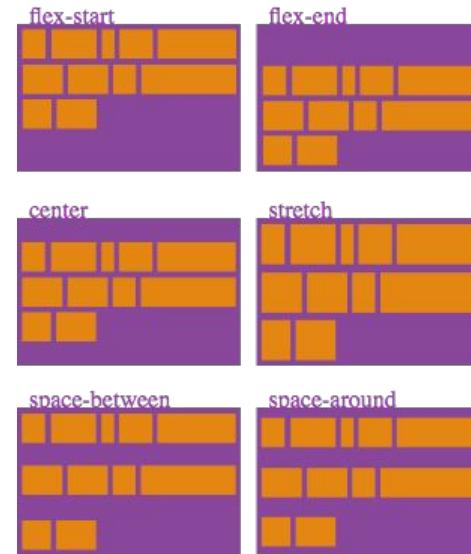
# CSS - Alignement vertical

```
.container {  
    align-items: flex-start | flex-end |  
              center | baseline | stretch;  
}
```



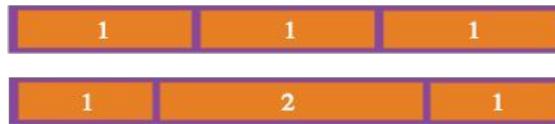
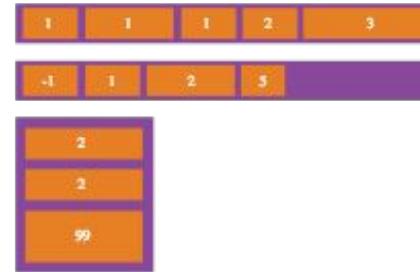
# CSS - Alignement des enfants

```
.container {  
    align-content: flex-start | flex-end |  
                center | space-between |  
                space-around | stretch;  
}
```

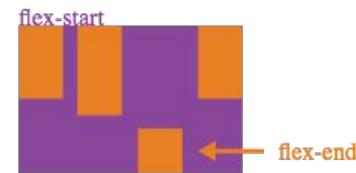


# CSS - Éléments enfants

```
.item {  
    order: <integer>;  
}  
  
.item {  
    flex-grow: <number>; /* default 0 */  
}
```



```
.item {  
    flex-shrink: <number>; /* default 1 */  
}  
  
.item {  
    align-self: auto | flex-start | flex-end |  
          center | baseline | stretch;  
}
```



# Ressources CSS Flex

- MDN ([Flexible Box Layout](#))
- CSS Tricks ([Complete guide to flexbox](#))
- [Solved by Flexbox](#)
  - Centrer verticalement
  - Footer “sticky”
- [Flexbox froggy](#) (Jeu interactif pour apprendre flex)



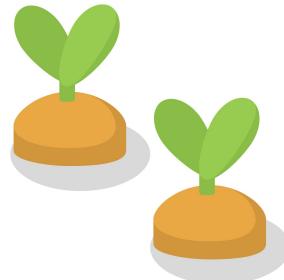
# CSS - Grid

Le support de la syntaxe **Grid** permet de rapidement faire de l'affiche en **deux-dimensions** – versus flexbox qui focuse sur une seule dimension.

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS\\_Grid\\_Layout](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS_Grid_Layout)

# Ressources CSS Grid

- MDN ([Grid Layout](#))
- CSS Tricks ([Complete guide to grid](#))
- [Grid garden](#) (Jeu interactif pour apprendre grid)



# Autres fonctionnalités utiles...

- **Variables** (!)

```
--main-bg-color: blue;  
background-color: var(--main-bg-color);
```

- **Supports** queries

```
@supports (display: flex) { ... }
```

# Frameworks



Bootstrap

<https://getbootstrap.com/>



Bulma

<https://bulma.io/>



Materialize

<https://materializecss.com/>



Semantic

<https://semantic-ui.com/>

À vous de choisir... lisez la documentation avant.

Focusez sur la simplicité!