

Языки разметки JSON и YAML





Алексей Метляков

DevOps Engineer, OpenWay

План занятия

- 1. Что такое языки разметки?
- 2. <u>Для чего они нужны в DevOps?</u>
- 3. Какие инструменты используются?
- 4. <u>Синтаксис JSON</u>
- 5. <u>Синтаксис YAML</u>
- 6. Возможности преобразования
- 7. Итоги
- 8. Домашнее задание

Что такое языки разметки?

Суть языков разметки

Язык разметки - способ получения отформатированного текста на основе просто текста:

- Яркий пример **HTML**
- XML, как стандарт
- Появление NoSQL key-value хранилищ данных и использование **JSON** для выгрузки

Для чего они нужны в DevOps?

- Описание конфигураций серверов и шагов автоматизации, например **Ansible**, **Puppet**
- **Paбota c API** Bitbucket, GitLab, GitHub, Nexus, Crowd, Jira, Confluence, etc.

Какие инструменты используются?

Какие инструменты используются?

- **Ansible** для описания всех структур данных
- **Puppet** (Hiera) для описания конфигураций
- Azure для построения Pipeline
- **Docker** (Compose) для описания настройки сервисов, состоящих из нескольких контейнеров

Синтаксис JSON

Основа JSON

JSON - формат обмена данными, который легко читается "вживую".

Он состоит из двух видов объектов:

- Коллекции пар ключ-значение (key-value)
- Упорядоченный список значений (array)

Структура коллекции JSON

Общая структура коллекции (объекта) выглядит следующим образом:

{ ключ: значение }, где:

- Структура обязательно должна начинаться с { и заканчиваться на }
- Ключ строковый тип, заключенный в двойные кавычки
- Значение может быть строкой, числом, массивом, объектом или иметь значение null, true или false
- Каждый элемент внутри структуры должен быть обособлен пробелом (горизонтальным табом, символом возврата каретки)

Структура массива JSON

Общая структура упорядоченного списка значений (массива) выглядит следующим образом:

[значение, значение], где:

- Структура обязательно должна начинаться с [и заканчиваться на]
- Значение может быть строкой, числом, массивом, объектом или иметь значение null, true или false
- Каждый элемент внутри структуры должен быть обособлен пробелом (горизонтальным табом, символом возврата каретки)
- Массив может быть пустым, тогда его структура выглядит так: []

Строки JSON

В оформлении строк необходимо пользоваться правилами:

- Строка должна быть заключена в кавычки
- Спецсимволы должны экранироваться символом \
- Список спецсимволов
 - \circ
 - 0 \
 - \square
 - \b backspace
 - \n переход на новую строку
 - ∘ \f переход на новую страницу
 - \r возврат каретки
 - \t горизонтальный таб
 - \u[четыре шестнадцатеричных цифры] юникод

Числа JSON

Числа представлены только в десятичном виде и в общем виде полная запись числа выглядит, как:

[знак] [целая часть числа].[дробная часть числа][экспонента]

Но нам, конечно же, никто не мешает упрощать форму до вида целых и дробных чисел

Синтаксис YAML

Основа YAML

Формат обмена данных YAML понравится любителям Python, но сложно даётся его противникам. Постараемся определить основные правила формирования yml-файла:

- Файл должен начинаться с --- и заканчиваться на ...
- Каждый отдельный элемент коллекций стоит начинать с новой строчки
- Каждый элемент колекции list (массив) стоит начинать с символов "- "(тире и пробел)
- Комментарии начинаются с символа #

Скаляры YAML

Скаляр, в случае с YAML, представляет собой единичный блок с информацией, которую можно записывать многострочно.

Существует два вида скаляров:

```
first:|
Этот вид
сохраняет все переходы на новую строку

second:>
А этот
преобразует каждый переход на новую строку
в пробел
```

Типы сущностей YAML

YAML поддерживает разнообразные типы данных. Например, целые числа могут быть:

```
12345 #Каноничные
+1234 #Десятичные
0014 #Восьмеричные
0хС #Шестандацтеричные
```

Числа с плавающей запятой:

```
1.2305e+3 #Каноничные
21.2355e+02 #Экспонициальные
1.4 #С фиксированной запятой
+.inf #Бесконечность
.NaN
```

Типы сущностей YAML

Тут же присутствуют и другие типы:

```
null:
booleans: [ true, false ]
string: '1234'
canon time: 2020-12-15T00:30:44.1Z
date: 2020-07-31
```

Коллекции YAML

По сути, это наборы данных в списке или словаре. Объявление списка имеет следующий синтаксис:

- Java
- Python
- Groovy

Чтобы объявить словарь нужно использовать другую конструкцию:

```
max: 100
min: 10
```

Конечно же, оба эти типа можно комбинировать и использовать в разных вариациях, так например очень часто встречаются такие конструкции:

```
- name: Python
  type: language
  default: true
  using: [ localhost, 7.7.7.7 ]
```

Возможности преобразования

Библиотеки yaml и json

Самый простой способ конвертации форматов - использовать методы библиотек yaml и json для Python:

- **Библиотека json** входит в стандартную поставку Python 3.х
- Библиотеку yaml необходимо установить: python3 -m pip --user install pyyaml

Библиотека yaml

Библиотека позволяет загружать yaml-структуры, преобразуя их в стандартные объекты Python. В ней нас в первую очередь интересуют следующие методы:

- yaml.safe_load() получает строку с yaml на вход и преобразует в объекты, с которыми может работать Python
- yaml.load_all() считывает данные из файла и разделяет их на несколько
- yaml.dump() получает объекты python на вход и преобразует в строку с yaml

Библиотека json

Библиотека позволяет загружать json-структуры, преобразуя их в стандартные объекты Python. В этой библиотеке нас интересуют методы:

- **json.load()** получает строку с json на вход и преобразует в объекты, с которыми может работать Python
- **json.dumps()** получает объект python на вход и преобразует в строку с json
- **json.dump()** получает объект python на вход, преобразует в json и записывает в файл

Итоги

Сегодня мы:

- узнали, что такое языки разметки и для чего они нужны;
- познакомились с синтаксисами языков JSON и YAML;
- познакомились с возможностью их обработки при помощи Python

Домашнее задание

Давайте посмотрим ваше домашнее задание.

- Вопросы по домашней работе задавайте **в чате** мессенджера Slack.
- Задачи можно сдавать по частям.
- Зачёт по домашней работе проставляется после того, как приняты все задачи.



Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции!

Алексей Метляков