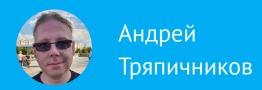


Типы и назначение операционных систем. OC Linux





Андрей Тряпичников

Системный администратор

Одноклассники



Андрей Тряпичников

a.tryapichnikov@gmail.com

План занятия

- 1. Операционные системы
- 2. <u>История и структура Linux</u>
- 3. <u>Стандарт POSIX</u>
- 4. Real Time или RT-ядро
- 5. Интерфейс командной строки
- 6. <u>Программное обеспечение для Linux</u>
- 7. <u>Итоги</u>
- 8. Домашнее задание

Операционные системы

Что такое операционная система?

Операционная система — комплекс программ, обеспечивающий управление аппаратными средствами компьютера, организующий работу с файлами и выполнение прикладных программ, осуществляющий ввод и вывод данных.

Пользовательская ОС отличается продвинутым графическим интерфейсом.

Серверная ОС — высокой надежностью и производительностью.

Дистрибутив

Дистрибутив — форма распространения операционной системы, разнящийся программами для начальной инициализации системы (в частности, установщиком), наборами предустановленного ПО и наборы пакетов.

На данный момент самыми распространенными семействами дистрибутивов являются **.DEB** (Debian) и **.RPM** (Red Hat).





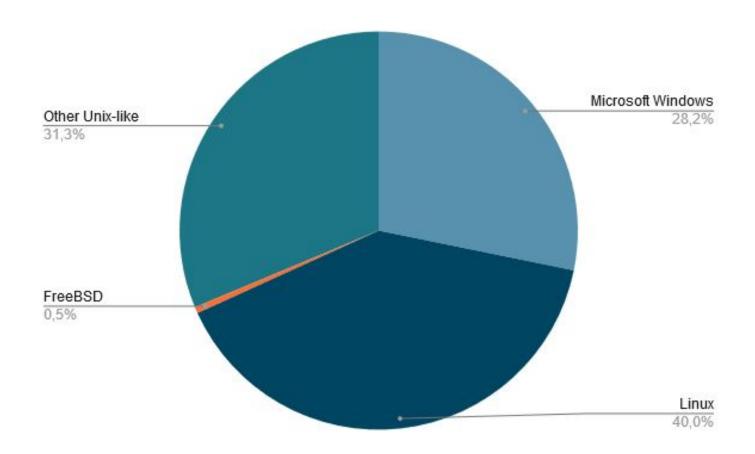
Операционные системы в мире

Наиболее популярных семейств операционных систем в мире всего четыре:

- MacOS, разработки компании Apple;
- BSD (семейство);
- Microsoft Windows;
- GNU / Linux.

Хорошо зная одну систему из семейства, можно разобраться в остальных.

Распределение ОС на web-серверах



Почему Linux?

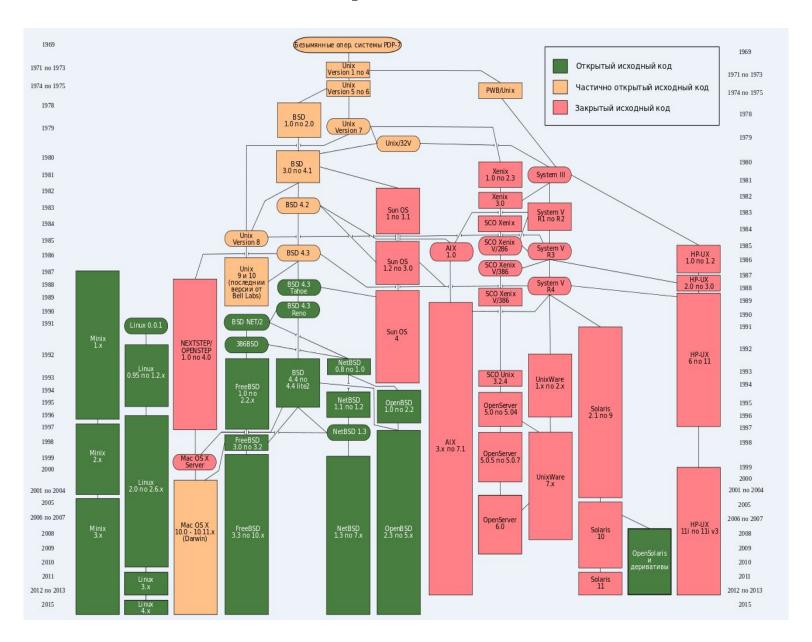
- бесплатность и открытость;
- популярность;
- отказоустойчивость;
- информативность;
- безопасность;
- гибкость.

История и структура Linux

Unix как основа всего

- Unix разработан в конце 60-х годов в исследовательском центре Bell Labs Кеном Томпсоном, Деннисом Ритчи и Дугласом Макилроем;
- повлиял на огромный пласт Unix-подобных операционных систем;
- изначально многопользовательский, многозадачный и мультиплатформенный.
- в Unix все является файлом: клавиатура, настройки, каталоги.

Генеалогическое древо Unix



Рождение Linux

Линус Торвальдс, будучи студентом, заинтересовался операционными системами, но споткнулся об лицензию MINIX, и начал разрабатывать свою систему в 1991 году.

Развивая свою систему, продолжил разработку уже на фактической базе **ядра Linux**, начав использовать ПО, распространяемое под **лицензией GPL.**



Принципы открытого ПО и GPL

- свобода запуска программы с любой целью;
- свобода изучения того, как программа работает, и её модификации;
 - Предварительное условие: доступ к исходному коду.
- свобода распространения копий как исходного, так и исполняемого кода;
- свобода улучшения программы и выпуска улучшений в публичный доступ.
 - Предварительное условие: доступ к исходному коду.

Структура Linux

1. User Applications

2. O/S Services

3. Kernel

4. Hardware Controllers

- 1. **Пользовательские приложения** Редакторы, браузеры, медиа
- 2. **Службы операционной системы** Оконный менеджер, командная строка, компиляторы и библиотеки
- 3. Ядро Linux
- 4. **Контроллеры оборудования** Процессора, памяти, средств ввода-вывода

Стандарт POSIX

Стандарт POSIX

- набор стандартов, который описывает интерфейсы между ОС и прикладной программой (системный API), библиотеку языка С и набор приложений и их интерфейсов;
- все Unix-подобные операционные системы являются POSIX-совместимыми в той или иной мере;
- POSIX определяет утилиты командной строки, которые должны быть в совместимых системах;
- Linux используют свой стандарт: Linux Standard Base (LSB), основанный на POSIX.

GNU Core Utilities

GNU Core Utilities (или coreutils) — пакет программного обеспечения GNU, содержащий большое количество основных утилит, необходимых для UNIX-подобных операционных систем.

Основывается на утилитах стандарта POSIX, практически полностью их копируя.

Применим во всех вариациях Linux.

Владея этими командами, вы не потеряетесь ни в одном дистрибутиве Linux.

Real Time Kernel

RT-ядро жертвует **производительностью** ради **предсказуемости** результата.

Бывает *мягкое* и *жесткое*: жесткое всегда укладывается в план, мягкие могут позволить себе некоторые вольности.

Важно для обеспечения гарантированной работоспособности служб или приложений.

Интерфейс командной строки

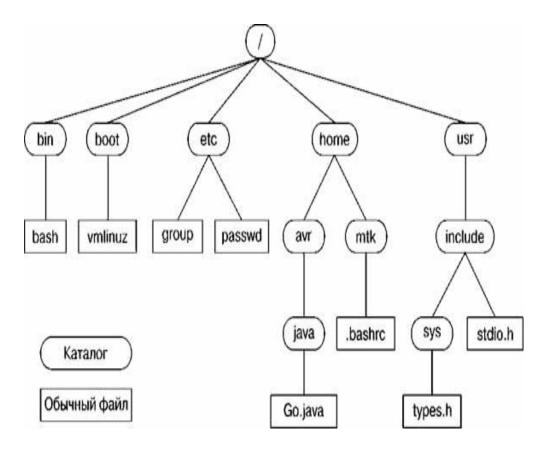
CLI: консоль

Существует два вида интерфейсов: Graphic User Interface (GUI) и Command Line Interface (CLI), известный как «консоль».

Преимущества консоли:

- простота;
- гибкость;
- наглядность;
- информативность;
- удобство.

Иерархия каталогов Linux



Рабочий каталог — каталог, с которого начинается относительный путь к цели команды.

- . алиас (псевдоним) рабочего каталога.
- .. алиас, (псевдоним) каталога на уровень выше текущего каталога.

Источник: https://oracle-patches.com

Стандартный синтаксис команды и понятия

Синтаксис команды стандартно **включает** в себя саму **команду**, **ключи**, или, как их еще называют, опции, и **цель или объект** команды. Например:

ls -lah /etc/init.d/

Где:

ls - <u>команда</u>

-lah - набор ключей (опций) этой команды

/etc/init.d/ - цель этой команды

Стандартные потоки ввода-вывода

Поток номер 0 (STDIN) зарезервирован для *чтения команд* пользователя или *входных данных*. Как правило, не применим в системных программах.

- По умолчанию нацелен на чтение с клавиатуры.
- Перенаправляется при помощи <

Поток номер 1 (STDOUT) зарезервирован для *вывода данных*, как правило текстовых.

- По умолчанию выводит данные в консоль.
- Перенаправляется при помощи >

Поток номер 2 (STDERR) зарезервирован для вывода диагностических и отладочных сообщений в текстовом виде.

Команды

- **cd** <*nymь к каталогу*> переход в целевой каталог
- **ls** <*ключи*> <*путь к каталогу*> просмотр содержимого каталога
- **mkdir** <*nymь к каталогу*> создает каталог в указанном месте
- **rm** <*ключи*> <*путь к файлу*> удаляет файл (применимо для удаления каталогов)
- **ср** *<ucxoдный файл> <целевой файл>* копирует исходный файл в целевой
- **mv** <*ucxoдный файл*> <*целевой файл*> перемещает исходный файл в целевой

Команды

- echo <*cmpока*> —выводит строку в STDOUT
- cat <файл> выводит в STDOUT содержимое файла
- head <файл> выводит первые 10 строк файла в STDOUT
- tail <файл> выводит последние 10 строк файла в SDTOUT
- less <файл> показывает файл в построчном выводе

Команды

- **grep** <*nammepн*> выводит строки в которых есть совпадения с паттерном. Может работать с целевым файлом\файлами и стандартным выводом.
- tar стандартный архиватор Linux. Архивирует и разархивирует
- du показывает размер каталогов.
- **find** поиск файлов и каталогов.
- ln создание ссылки на файл или каталог
- man открыть документацию по команде

Права пользователя и повышение привилегий

Пользователь по умолчанию не имеет права работать с системными файлами, устанавливать приложения, запускать программы, работающие ниже пользовательского уровня.

root — пользователь, обладающий всей полнотой власти на компьютере. Работать из-под root категорически не рекомендуется!

Для повышения привилегий пользователя используется команда **sudo**, написанная перед выполняемой командой. Установлен по умолчанию не на всех дистрибутивах. Необходимо выдать пользователю право повышать привилегии.

su <*пользователь*> — команда, позволяющая сменить пользователя.

Программное обеспечение для Linux

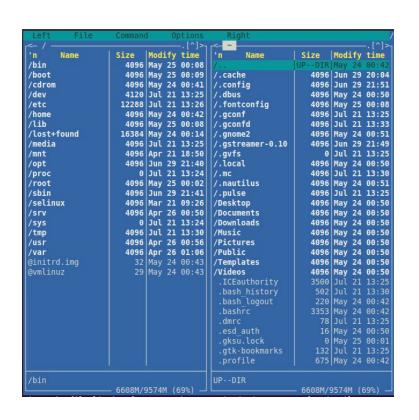
Репозитории и менеджеры пакетов

Репозиторий — хранилище данных, в данном случае — пакетов ПО.

Менеджер пакетов - специальное программное обеспечение, которое управляет загрузкой, установкой, удалением пакетов, а также решением зависимостей.

Наиболее популярными менеджерами пакетов являются **apt** (семейство Debian) и **yum** (семейство Red Hat)

Менеджер файлов Midnight Commander



Двухпанельный файловый менеджер, позволяющий оперировать командами командной строки, со встроенным редактором и просмотрщиком текста.

Один из лучших инструментов для работы с файлами в консоли.

Текстовые редакторы vi и nano

Nano — **простой в управлении** текстовый редактор, пригодный для небольших правок.

Vi — модальный текстовый редактор, предназначенный для углубленной работы. Имеет два режима работы: модальный, для перемещения по тексту, поиска, замены, выполнения внутренних команд и режим ввода, для, соответственно, ввода текста.

Vi входит в пакет coreutils, и следовательно, присутствует в любой системе на базе Unix.

Итоги

Сегодня мы узнали:

- зачем нужна ОС и какие семейства существуют;
- историю Unix и как она повлияла на современный мир операционных систем;
- почему профессионалы выбирают Linux;
- что такое стандарт POSIX и для чего он нужен;
- основы работы в консоли;
- ключевые команды в консоли;
- основы работы с программным обеспечением для Linux.

Домашнее задание

Давайте посмотрим ваше домашнее задание.

- Вопросы по домашней работе задавайте **в чате** мессенджера Slack.
- Задачи можно сдавать по частям.
- Зачёт по домашней работе проставляется после того, как приняты все задачи.



Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции!

Андрей Тряпичников



Андрей Тряпичников

a.tryapichnikov@gmail.com