Proyecto Sistemas Operativos I Simulador de Gestor de Procesos Manual de Usuario

PERIODO 1 2020

INTEGRANTES:

David Alexander Cardenas Almendares 20121003387

Cristian Alexander Martínez Ochoa 20131015700

Ariel Isai Turcios García 20131006640

Franklin Romario Chavarria Laínez 20131007637

• Emerson Joel Amador 20121016684



1. DESCRIPCION

Este sistema se encarga de poner a prueba la interacción de lo que son los procesos de nuestra máquina para poder tener referencia practica de los conocimientos recibidos en clase, a su vez ver el funcionamiento virtual de la ejecución de procesos y como trabaja un procesador a la hora de que el Sistema operativo hace gestiones de tareas y así hacer funcionar cada una de las instrucciones.

1.1 Requerimientos

Versión de software: Windows 7/8.1/10

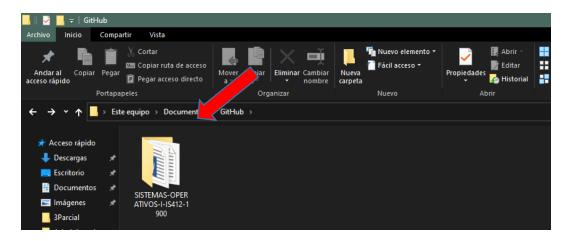
Bits: x86/x64

2. INSTALACION.

Advertencia: No se necesita instalar programa para que el ejecutable funcione.

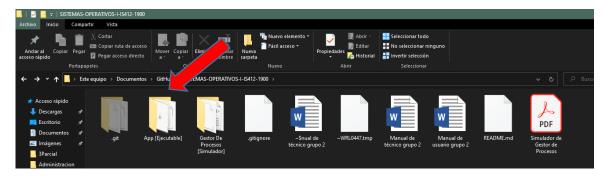
Paso A.

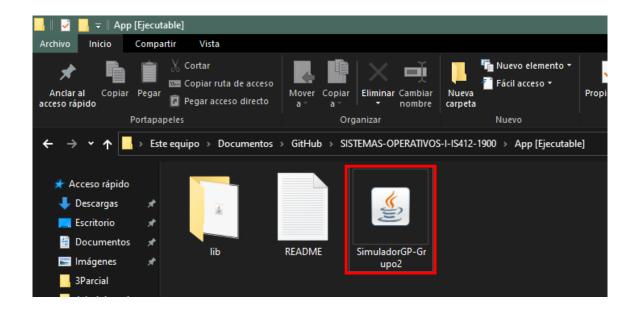
Buscar la Carpeta llamada "SISTEMAS-OPERATIVOS-I-IS412-1900" dentro de ella estará ubicada la carpeta en donde se encuentra nuestro ejecutable.



PASO B.

Damos doble click en esta carpeta y encontraremos varios archivos referentes al proyecto, pero buscaremos la carpeta llamada "App [Ejecutable]" aquí encontraremos tres archivos y daremos doble click en "SimuladorGP-Grupo2".

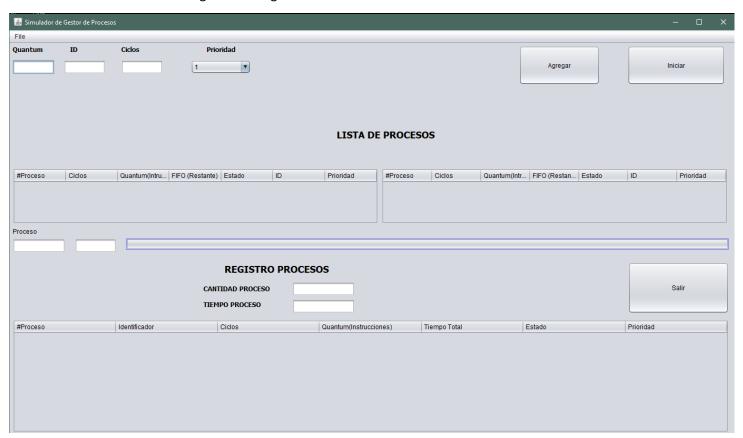




3. FUNCIONAMIENTO.

PASO A.

Después de que hemos dado doble click sobre el ejecutable, inmediatamente se nos abrirá una ventana como se muestra en la siguiente imagen



PASO B.

En esta ventana es en donde empezaremos a trabajar, llenaremos cada una de las casillas que están en blanco. Las casillas principales son Quorum, ID, Ciclos y prioridad así mismo los botones de Agregar e Iniciar. Estas casillas solo aceptaran números enteros.

Quantum: número de instrucción.

ID: identifica el Id del proceso a ejecutar.Ciclos: cantidad de ciclos que hará el proceso.

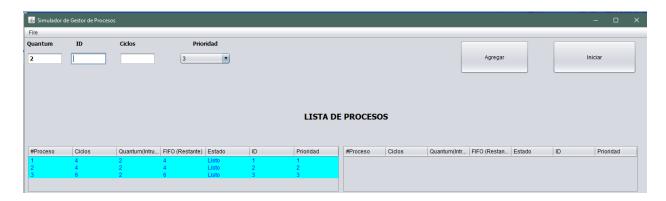
Prioridad: la que tendrá el procesador para ejecutar dicho proceso.



Luego tenemos lo que es los botones Agregar e Iniciar. Después de tener llenas nuestras casillas con los datos a ejecutar damos click en el botón de agregar. Este agrega la información en las siguientes tablas.

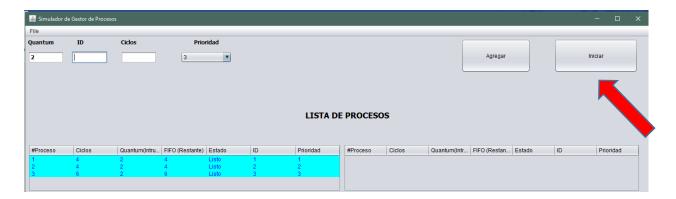


Estas tablas llevan como nombre "Lista de Procesos" en la que se van mostrando los procesos que deseamos que el procesador ejecute, aquí podremos agregar los procesos que nosotros deseemos. Aquí mostramos como se vería nuestra lista con más procesos agregados.



Vemos también la columna nombrada "Estado" en ella se muestra "listo" eso nos indica que los datos de los procesos están preparados para dar un buen funcionamiento. Si hiciera falta algún dato al darle click en "Agregar" automáticamente no se agregaría nada a nuestra lista de procesos.

Cuando ya tenemos nuestros procesos en estado listo, podemos dar click en nuestro botón "Iniciar".



Al darle click en iniciar daremos orden al procesador de que de comiezo con los procesos que estan en lista veremos dos casillas mas una llamada "Proceso" y la muestra el porcentaje que lleva de ejecucion el proceso adicional de una barra de progreso en donde da muestra que el proceso se esta ejecutando.



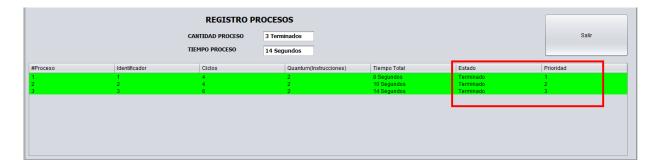
Vemos también en nuestra segunda tabla llamada "Lista" que la columna donde dice "Estado" ya no aparece listo, sino que va cambiando según sea su ejecución, puede mostrar "Ejecutando" en donde el proceso se está trabajando y lo hace según la prioridad que tenga este en el ciclo que va de forma ascendente ya sea de 1 a 3.

PASO E.

Luego de que cada proceso nos muestra en su "Estado" finalizado. Los procesos son agregados en otra tabla llamada "Registro de Procesos", también se muestran las casillas Cantidad de procesos, Tiempo de Proceso y el botón de Salir.

Cantidad de procesos: el total de procesos trabajados.

Tiempo de Proceso: el tiempo total que se ejecutan todos los procesos.



En esta tabla mostramos los mismos procesos que se agregaron en la primera tabla, ya aquí aparecen el tiempo que tardo el procesador en ejecutar cada proceso y el estado cambia a "Terminado".

Luego para finalizar el uso del programa solo damos click en el botón de Salir y automáticamente el programa se cerrará.

