

```

1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main(){
5
6      int referencia , talla, costo, precioVenta; //Declaracion de variables
7      char descripcion[100], disponible;
8      char tipo; //NUEVA VARIABLE PARA CARACTERIZAR EL TIPO DE ZAPATO
11     int cantidadVender , costoTotal , precioTotal , utilidadUnidad , utilidadTotal;
12     float porcentajeUtilidad;
13
14     cout << "Digite la referencia de los Zapatos : "<< endl; //Solicitud ingreso de dato referencia
15     cin >> referencia;
16
17     cout << "Digite una descripcion del zapato : "<< endl; //Solicitud ingreso cadena descripcion
18     cin.ignore();
19     cin.getline(descripcion,100);
20
21     cout << "Digite la talla : "<< endl; //Solicitud ingreso de talla
22     cin >> talla;
23
24     cout << "Digita la letra S --> SI esta disponible o N --> No disponible *** S/N : "<< endl; // //Solicitud ingreso
25     cin >> disponible;
26
27     cout << "Digita el Costo del Zapato : "<< endl;
28     cin >> costo;
29
30     //---- CLASIFICACIÓN DE ZAPATO POR TIPO
31
32     if(costo <= 30000){
33         tipo = 'A';
34     }
35     else if(costo > 30000 && costo <= 60000 ){
36         tipo = 'B';
37     }
38     else if(costo > 60000 ){
39         tipo = 'C';
40     }
41
42     // Asignación de porcentaje de Utilidad según su TIPO
43
44     switch(tipo){
45         case 'A' :
46             porcentajeUtilidad = 50.0;
47             break;
48
49         case 'B' :
50             porcentajeUtilidad = 40.0;
51             break;
52
53         case 'C' :
54             porcentajeUtilidad = 30.0;
55             break;
56     }
57
58     /*
59     SE ELIMINA LA CAPTURA POR TECLADO EL PRECIO DE VENTA DEL ZAPATO,
60     AHORA SE DEBE CALCULAR BASADO EN EL porcentajeUtilidad
61
62     cout << "Digita el Precio de Venta del Zapato : "<< endl;
63     cin >> precioVenta;
64
65     */
66
67     precioVenta = costo*100.0/(100.0 - porcentajeUtilidad); //CALCULO DEL PRECIO DE VENTA
68
69     cout << "Digite la Cantidad de Pares de zapatos a vender : " << endl;
70     cin >> cantidadVender;

```

```

73 //*****Calculo de variables
74
75 costoTotal = costo * cantidadVender;
76 precioTotal = precioVenta * cantidadVender;
77 utilidadUnidad = (precioVenta - costo);
78 utilidadTotal = utilidadUnidad * cantidadVender;
79
80 // SE ELIMINA EL porcentajeUtilidad Calculado en la Unidad 2
81 //porcentajeUtilidad = ((float)utilidadTotal/(float)precioTotal) * 100 ; //(float) hace casting, conversion entero flotante
82
83 //*****
84
85 //Impresion en consola
86 cout << "LOS DATOS REGISTRADOS SON LOS SIGUIENTES"<< endl;
87 cout << "REFERENCIA      : " << referencia << endl;
88 cout << "DESCRIPCION      : " << descripcion << endl;
89 cout << "TALLA              : " << talla << endl;
90 cout << "DISPONIBILIDAD : " << disponible << endl;
91 cout << "CANTIDAD DE PARES DE ZAPATOS : " << cantidadVender << endl;
92 cout << "COSTO  UNIDAD : $" << costo << endl;
93 cout << "COSTO TOTAL   : $" << costoTotal << endl;
94 cout << "PRECIO  UNIDAD : $" << precioVenta << endl;
95 cout << "PRECIO TOTAL DE "<< cantidadVender << " UNIDADES : " << precioTotal << endl;
96 cout << "UTILIDAD POR UNIDAD : $" << utilidadUnidad << endl;
97 cout << "UTILIDAD TOTAL : $" << utilidadTotal << endl;
98 cout << "PROCENTAJE UTILIDAD : " << porcentajeUtilidad << " %" << endl;
99
100 cout << "Gracias por digitar la informacion " << endl;
101
102 return 0;
103 }

```