

Processus pour une recette

web interne

Contexte

Une recette interne peut arriver à divers stades du projet :

- Livraison d'un ou plusieurs lots
- Livraison d'un bloc
- Fin d'un projet

Cette recette est réalisée par les membres du projet, majoritairement, par l'équipe Alsacréations mais cela peut être ouvert à des sociétés externes, participants au projet comme par exemple, Impact Positif.

Comment réaliser une recette interne

Etape 1 : les éléments à remontés

Lors d'une recette, il est important de checker en amont, les maquettes et les spécifications présentes dans GitLab.

Par la suite, il faut faire une recette sur divers navigateurs (Chrome, Safari, Firefox) et divers devices (ordinateur avec plusieurs types d'écran, et mobile).

Une fois que vous avez collecté les éléments fonctionnels ou design qui diffèrent, vous pouvez faire un retour au développeur en charge du projet.

Etape 2 : créer une issue Gitlab

Vous allez sur le GitLab du projet recetter et vous créez une issue.

Attention, il faut un ticket par thématique (surtout si c'est une problématique majeure) ou un ticket par page si vous avez plusieurs petites problématiques.

Vous lui donnez un nom. S'il y a plusieurs lots, cela doit être présent dans le Titre. Puis vous ajoutez le retour, exemple : Bloc Formation - mauvaise couleur.

Par la suite vous prenez le modèle BUG ou Recette (dépend du projet pour sa terminologie).

New Issue

Title (required)

Type [?](#)

Issue ▼

Description

default ▼

Choose a template ×

Q

Project Templates

default

recette

No template

Reset template

Et vous complétez avec les informations présentes dans ce modèle.

Pour finaliser votre ticket, vous cochez la case “This issue is confidential and should only be visible to team members with at least Reporter access.” pour la rendre non visible pour les clients du projet

☐ This issue is confidential and should only be visible to team members with at least Reporter access.

Vous l’assignez au développeur principal puis vous ajoutez la Milestone Recette et enfin, vous ajoutez le label Recette Interne.

Etape 3 : Correction du développeur

Le développeur prend votre retour, réalise les correctifs et met à jour le ticket en :

- assignant à la personne qui est à l’origine du ticket
- ajoute le label A tester

La personne à l’origine du ticket check le correctif en recette. Deux cas de figures :

- Si le correctif est OK : la personne à l’origine du ticket met un commentaire comme quoi c’est OK et ferme le ticket
- Si le correctif est NOK : la personne à l’origine du ticket met en commentaire avec les soucis rencontrés + screen et réassigne le ticket au développeur et enlève le label A tester.