On vous guide

Votre cahier de recette





1/

Quelques notions clés

Qu'est-ce qu'un ticket?

Un ticket, également appelé issue peut être :

- une demande de modification minime de design ou d'ergonomie
- une demande de modification de contenu statique (contenus textes et images)
- une demande de modification minime de développement
- une question sur l'utilisation du site et de son back-office





Qu'est-ce qu'un outil de ticketing?

Il s'agit d'un outil qui permet de créer des tickets ou issues et de :

- regrouper l'ensemble des demandes d'interventions
- les organiser selon différents labels (statuts de traitement)
- les assigner à une personne qui sera en charge de les résoudre
- suivre leur historique de résolution
- valider chaque, issue une par une, pour voir l'avancement général en temps réel

Un outil de ticketing a pour objectif de remplacer les échanges d'e-mails lorsqu'une demande d'intervention est nécessaire.



2/ Prérequis

Organiser la recette

- Echange avec les membres du projet du client une semaine avant la date de départ de la recette pour l'organiser
- Si retard pris sur le projet, ce moment sera pertinent pour échanger sur les problématiques, définir leurs priorités et convenir d'une nouvelle période si c'est nécessaire



Légende à se référer pour la recette

Ajout d'une issue Gitlab par le client

2. Prise en compte du retour par Alsacréations

Notion Majeur ou Mineur dans le titre

- MAJEUR : bloque
 l'utilisation de l'interface ou d'une fonctionnalité de l'utilisateur. Entrave son parcours.
- MINEUR : peu d'impact côté utilisateur.

Description de l'issue

- contexte, le résultat et ce qui est attendu + screen
- Ajouter l'URL de test
- ce qui est OK et NOK
- Label à définir : Bugcorrectif / Question pour
 Alsacréations
- Assignation du développeur

3. Retour du développeur dans l'issue adéquate en commentaire

Ce qui doit être présent

- assignation d'un
 membre de l'équipe
 client (celui à l'origine
 du commentaire) en
 commentaire et du
 ticket
 - ajout label A tester
 - ajouter l'URL de test

Légende à se référer pour la recette

4. Retour du client - Test non validé

Premier retour

- nouveau commentaire du clientdans l'issue Gitlab avec les informations nécessaires à la compréhension pour le développeur
- Assignation de l'issue au développeur
- Ajout label Bug/correctif

Deuxième (et tous les autres) retour - test non concluant

- Le client ajoute cet émoji X dans le commentaire de retour après correction d'Alsacréations
- Ajoute un commentaire avec les diverses remarques et informations sur pourquoi ce n'est toujours pas valide en taguant le développeur.
- réassigne l'issue au développeur
- on laisse le label Bug/correctif

5. Retour du client - Test validé

- ajout du label : Go pour MEP
- ajout commentaire du client "OK pour prod" avec la date dans l'issue

All se peut que le retour ne fasse pas partie des spécifications initiales, alors nous mettrons le label Evolution et l'issue sera déplacée dans la colonne adéquate. 3/

GitLab

Prise en main

Chez Alsacréations, nous utilisons l'outil de ticketing

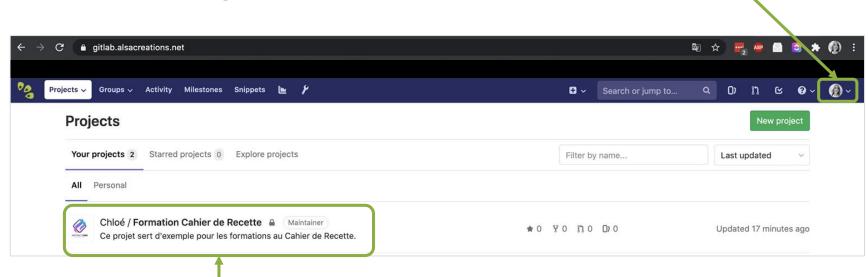


Une invitation vous est envoyée à votre adresse e-mail pour créer votre accès et choisir votre mot de passe.

Pour vous connecter : https://gitlab3.alsacreations.net

Alsacréations Gitlab	S	Sign in	
	Username or email		
alsacréations			
Environnement Git de l'entreprise Alsacréations.	Password		
	Remember me	Forgot your password?	
		Sign in	

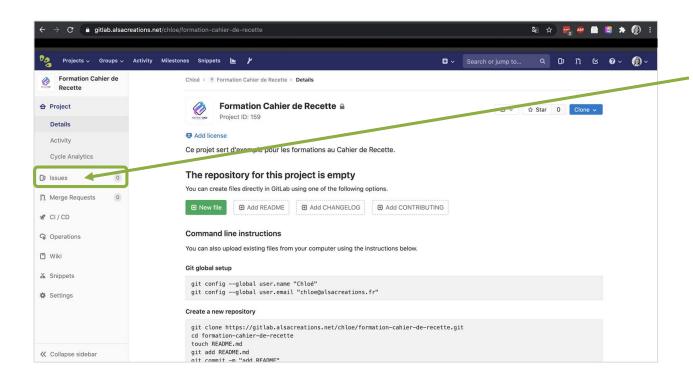
Tableau de bord général



Votre profil

Votre projet

Tableau de bord du projet

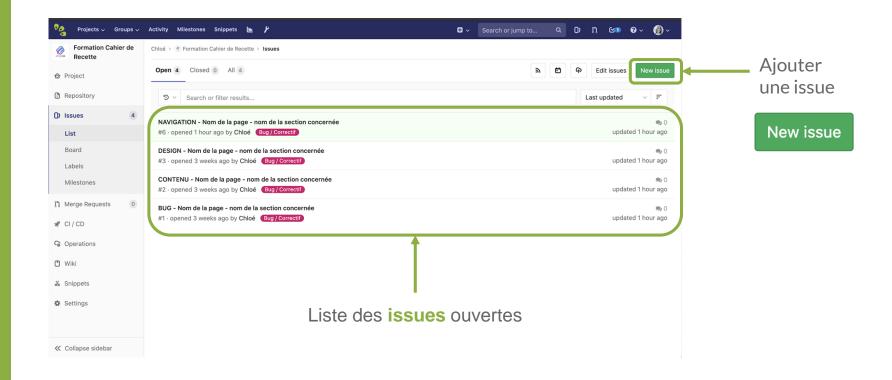


Rendez-vous sur l'onglet "issues"

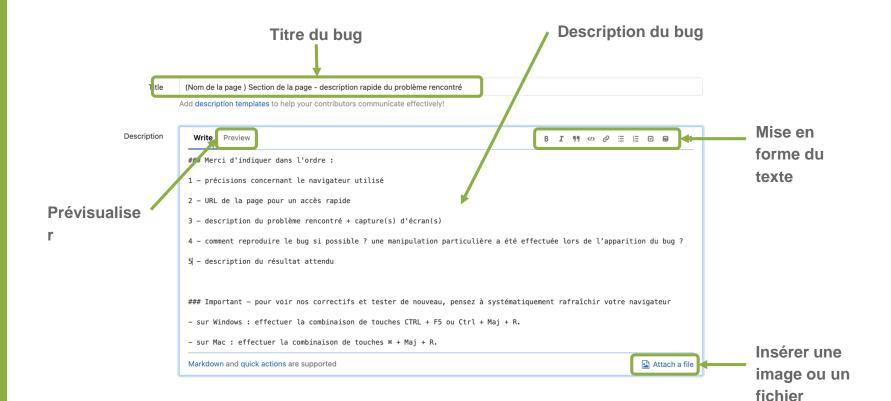


Les autres onglets n'ont d'importance que pour le développement (sauf Board ou Milestone qui peuvent être aussi intéressants pour vous)

Tableau de bord du projet



Exemple d'une issue bien renseignée



Exemple d'une issue bien renseignée

Merci d'indiquer dans l'ordre:

- 1. Navigateur utilisé
- 2. Adresse (URL) de la page concernée pour un accès rapide
- 3. **Description** du problème rencontré + capture(s) d'écran
- 4. Comment reproduire la situation, si une manipulation particulière a été effectuée
- 5. Description du résultat attendu

Gitlab utilise un éditeur markdown

Il s'agit d'un langage de balisage basique permettant gras, listes, titres, images...





L'essentiel de markdown

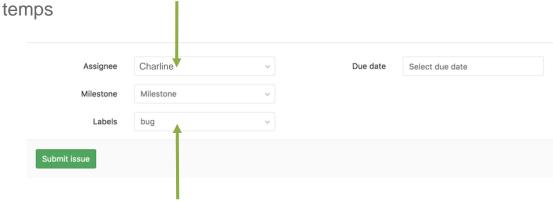
- les # pour construire des titres :
 - # titre de niveau 1
 - ## titre de niveau 2
 - ### titre de niveau 3
- Barre d'outils de mise en forme (oras italique, citation, code, liste à puces, tableau...)



Pensez à regarder l'aperçu afin de vous assurer de la lisibilité

Avant de publier une issue

Pensez à toujours l'assigner à votre interlocutrice (Charline) dans un premier temps



Pensez à lui ajouter un label (une étiquette) parmi les 2 options pertinentes :

- bug / correctif
- question pour Alsacréations

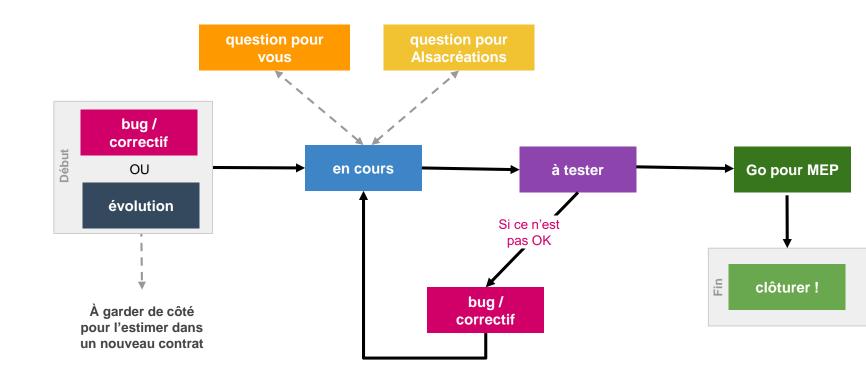
Nos différents labels pour suivre le statut d'une issue

Ces labels seront mis à jour au rythme de vie de chaque issue :

- bug / correctif : lorsque l'issue est créé et consiste en un rapport de bug / demande de correctif
- <u>évolution</u> : lorsque l'issue créé aborde un sujet qui n'était pas prévu dans le cahier des charges validé ensemble. Il s'agit d'une nouvelle demande imprévue.
- en cours : lorsque l'issue est en cours de traitement. Seuls les membres de l'équipe Alsacréations sont en mesure de choisir ce label puisqu'il dépend de leur planning.
- question pour Alsacréations : lorsque vous souhaitez nous poser une question
- question pour vous : lorsque nous souhaitons vous poser une question
- à tester : lorsque Alsacréations vous demande de tester la mission réalisée
- Go pour MEP : le correctif est en place et validé. Le développement peut partir en MEP

Ce sera enfin à vous de **clôturer** (Close) chaque issue, indiquant que le correctif est validé et le sujet traité. Il faudra ajouter un commentaire dans l'issue pour donner le GO pour MEP avec la date du commentaire.

Processus de prise en charge de chaque issue



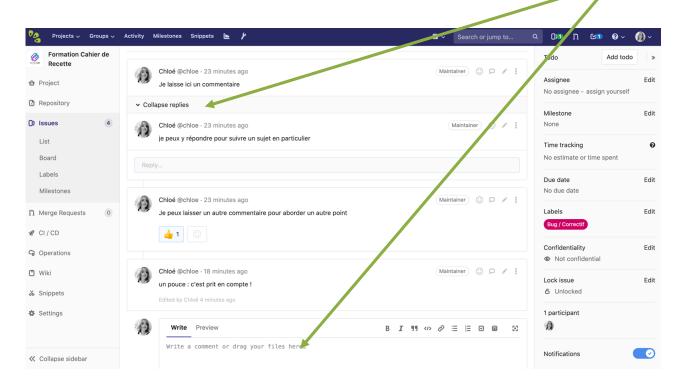
Les commentaires pour animer les échanges

Gitlab prévoit une section "commentaires" qui est très pratique pour échanger sur le travail attendu, réalisé, etc.

Ces commentaires constituent un historique de suivi de l'issue.

Exemple de commentaire

Sections disponibles sous les issues et sous les commentaires déjà laissés

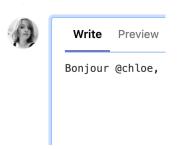


Tags et assignations

Il existe deux moyens de notifier la personne qui devra traiter le ticket :

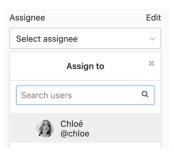
1. Taguer @ dans un commentaire

Pour discuter d'un sujet avec une personne en particulier dans les **commentaires**.



2. Assigner une issue

Pour indiquer à cette personne que "la balle est dans son camp" (en plus du label)





Maintenant, c'est à vous de jouer!

Et voilà,

lancez-vous!

Rendez-vous sur votre recette

