



TRABAJO: Colaborativo ▾

TEMA: Ingeniería inversa

Nombre: Stalin Carrión
Antony Puzma
Nataly Iza
Carrera: Desarrollo de Software
Docente: Ing. Luis Miguel Ulcuango
Fecha: 27 jun 2025

Nivel: Cuarto ▾
Jornada: Matutina ▾
Código: 25251771
Calificación: _____



El flujo de compra en una biblioteca de juegos inicia cuando el usuario accede a la plataforma e inicia sesión. Una vez autenticado, navega por el catálogo de juegos disponibles y selecciona aquel que desea adquirir. Al hacer clic en el botón de "Comprar", la interfaz muestra una ventana de confirmación de la compra y, tras la confirmación del usuario, envía una solicitud al sistema. El sistema verifica que el usuario esté autenticado y que el juego esté disponible para la venta. Si todo está correcto, se genera una solicitud de pago que se envía al módulo de pago. Este módulo redirige al usuario a una pasarela segura donde introduce los datos correspondientes (tarjeta de crédito, débito, PayPal, etc.). Luego, la pasarela procesa el pago y devuelve una respuesta al sistema indicando si el pago fue exitoso o si ocurrió un error.

Si el pago se completa correctamente, el sistema procede a registrar el juego en la biblioteca personal del usuario, permitiéndole acceder a él desde su cuenta. Finalmente, se envía una



Instituto Superior Tecnológico *Vida Nueva*



confirmación a la interfaz, que muestra al usuario un mensaje indicando que la compra fue exitosa, junto con la opción de descargar o jugar el título adquirido. En caso de fallo en el pago, se informa al usuario para que intente nuevamente o utilice otro método de pago. Así se completa el ciclo de compra dentro de la biblioteca digital de juegos.

Sede Matriz: Guamaní
Av. Maldonado y 4ta transversal
Telf: 307 6032 / 098 208 1291

Campus Norte: Calderón
Av. Carapungo Oe7-312 y Landázuri
Telf: 202 2979 / 096 142 6472

www.vidanueva.edu.ec

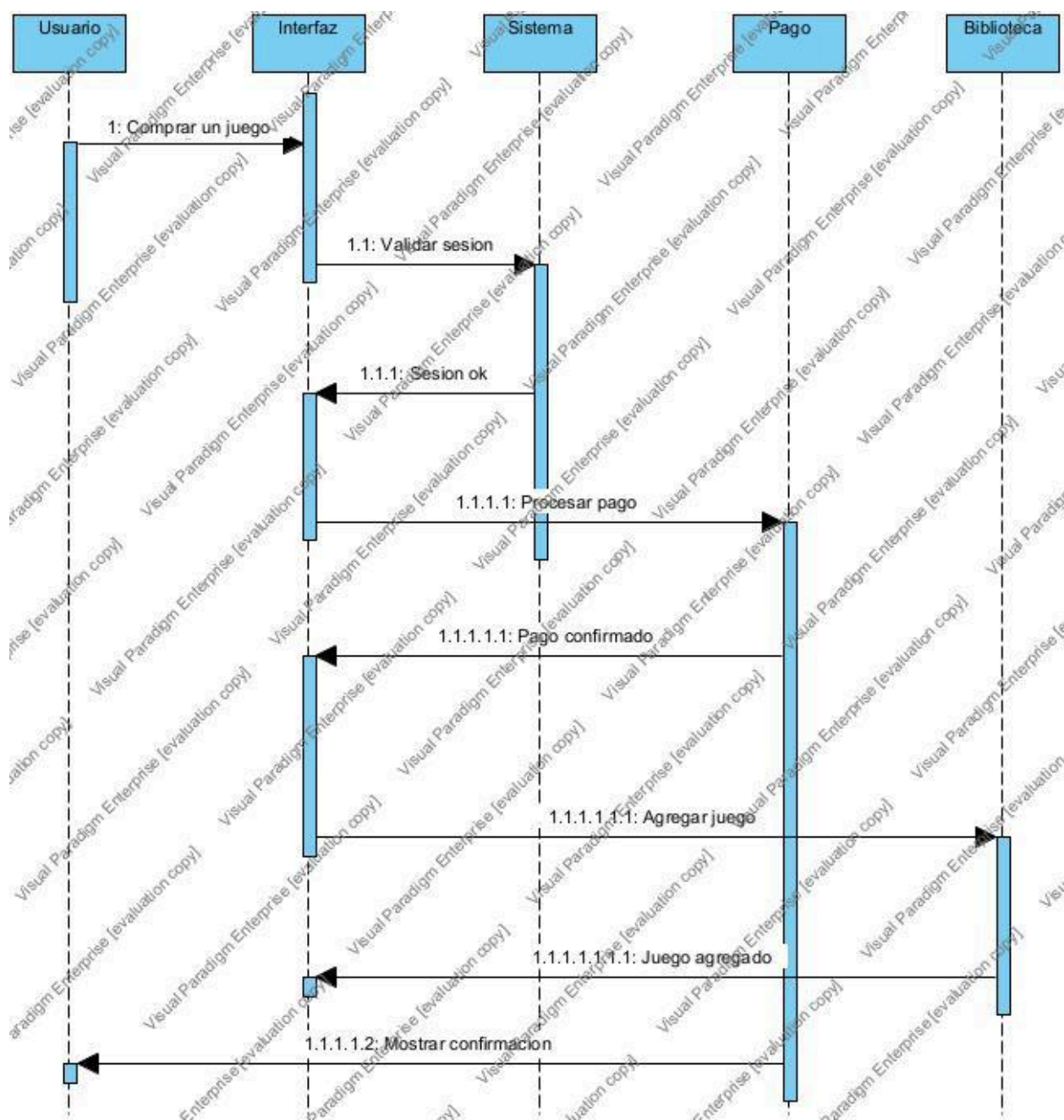


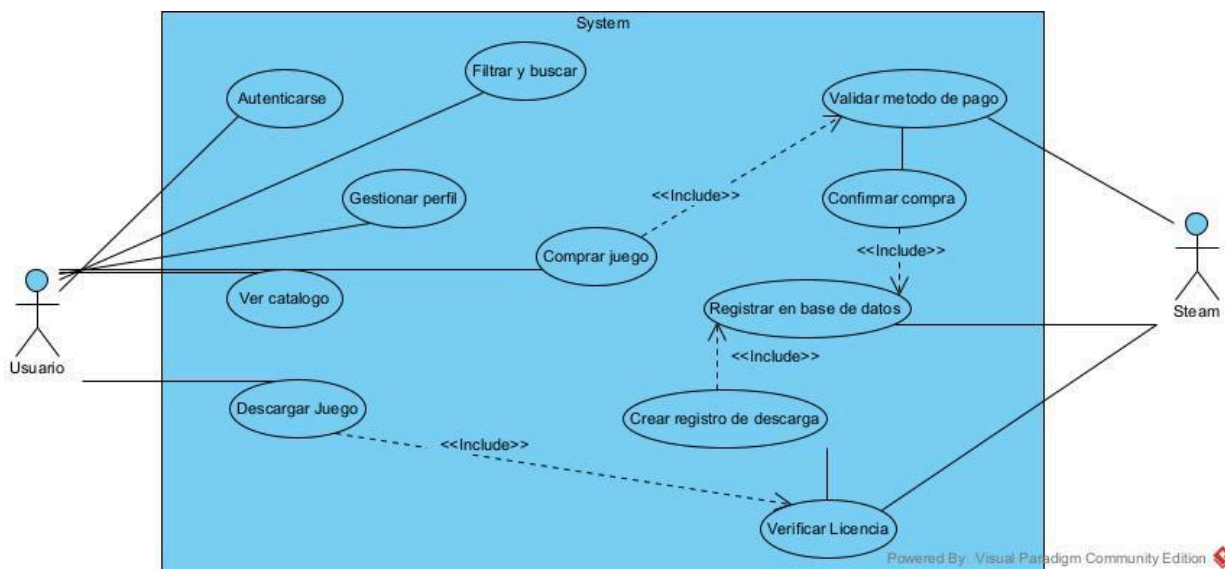
Tecnológico Universitario Vida Nueva





Instituto Superior Tecnológico Vida Nueva





Usuario
-id_usuario : int
-nombre : string
-correo : string
-contraseña : string
+login() : boolean
+comprarJuego() : void
+descargarJuego()
+JugarJuego()

Juego
-id : int
-nombre : string
-descripcion : long
-precio : double
+descargar() : void
+verRequisitos() : void

Biblioteca
-idBiblioteca : int
-usuario : string
-juegos : List<Juego>
+agregarJuego()

Powered By: Visual Paradigm Community Edition



Instituto Superior Tecnológico *Vida Nueva*



Sede Matriz: Guamaní
Av. Maldonado y 4ta transversal
Telf: 307 6032 / 098 208 1291

Campus Norte: Calderón
Av. Carapungo Oe7-312 y Landázuri
Telf: 202 2979 / 096 142 6472

www.vidanueva.edu.ec



Tecnológico Universitario Vida Nueva

