

Insedimento
<div><div>nome:String</div><div>precedente:int</div><div>carburante:double</div><div>x:double</div><div>y:double</div><div>h:double</div><div>sentieri:ArrayList<...></div></div> <div>Insedimento(nome:String, precedente:int, carburante:double, x:double, y:double, z:double, sentieri:ArrayList): Insedimento</div>

Scrittura
<div><div>UTF:String = "utf-8"</div><div>VERSION:String = "1.0"</div><div>TEAM_1:String = "Tonatiuh"</div><div>TEAM_2:String = "Metztli"</div></div> <div>scritturaOutput(mappalnsediamenti:HashMap, carburante1:double, carburante2:double, citta1:ArrayList, citta2:ArrayList)</div>

Percorso
<div><div>TEAM_1:String = "Tonatiuh"</div><div>TEAM_2:String = "Metztli"</div></div> <div><div>calcoloPercorso(team:String, mappalnsediamenti:HashMap, percorsiPossibili:ArrayList)</div><div>calcolaCarburante1(mappalnsediamenti:HashMap, pos:int, prec:int): double</div><div>calcolaCarburante2(mappalnsediamenti:HashMap, pos:int, prec:int): double</div><div>algoritmo1(mappalnsediamenti:HashMap, pos:int): double</div><div>algoritmo2(mappalnsediamenti:HashMap, pos:int): double</div><div>carburanteFinale(mappalnsediamenti:HashMap): double</div><div>cittaToccate(mappalnsediamenti:HashMap, cittaAttraversate:ArrayList)</div><div>trovaldRovine(mappalnsediamenti:HashMap): int</div><div>numCittaToccate(mappalnsediamenti:HashMap, pos:int): int</div><div>idPiuAlto(mappalnsediamenti:HashMap, pos:int): int</div></div>

Main
<div><div>TEAM_1:String = "Tonatiuh"</div><div>TEAM_2:String = "Metztli"</div></div> <div>main(args:String[1..1])</div>