

Elementi
<div>nome:String</div> <div>potenze:ArrayList «...»</div> <div>debolezze:ArrayList «...»</div> <div>elementoForte:ArrayList «...»</div> <div>elementoDebole:ArrayList «...»</div>
<div>toString () : String «...»</div> <div>Elementi (nome : String , potenze : ArrayList , debolezze : ArrayList , elementoForte : ArrayList , elementoDebole : ArrayList) : Elementi</div>

« ... » InputDati
<div>lettore:Scanner = creaScanner()</div> <div>ERRORE_FORMATO:String = "Attenzione: il dato inse...</div> <div>ERRORE_MINIMO:String = "Attenzione: e' richiesto...</div> <div>ERRORE_STRINGA_VUOTA:String = "Attenzione: non hai inse...</div> <div>ERRORE_MASSIMO:String = "Attenzione: e' richiesto...</div> <div>MESSAGGIO_AMMISSIBILI:String = "Attenzione: i caratteri ...</div> <div>RISPOSTA_SI:char = 'S'</div> <div>RISPOSTA_NO:char = 'N'</div>
<div>creaScanner () : Scanner</div> <div>leggiStringa (messaggio : String) : String</div> <div>leggiStringaNonVuota (messaggio : String) : String</div> <div>leggiChar (messaggio : String) : char</div> <div>leggiUpperChar (messaggio : String , ammissibili : String) : char</div> <div>leggiIntero (messaggio : String) : int</div> <div>leggiInteroPositivo (messaggio : String) : int</div> <div>leggiInteroNonNegativo (messaggio : String) : int</div> <div>leggiInteroConMinimo (messaggio : String , minimo : int) : int</div> <div>leggiIntero (messaggio : String , minimo : int , massimo : int) : int</div> <div>leggiDouble (messaggio : String) : double</div> <div>leggiDoubleConMinimo (messaggio : String , minimo : double) : double</div> <div>yesOrNo (messaggio : String) : boolean</div>

Main
<div>main (args : String [1..*])</div>

« ... » Equilibrio
<div>VALORE_MAX:int = 5</div> <div>rand:Random = new Random()</div>
<div>sistemaMatrice (matrice : int [1..*], riga : int , colonna : int , dim : int , valore : int) : boolean</div> <div>creaEquilibrio (elementi : ArrayList , forte : ArrayList , debole : ArrayList , potenze : ArrayList , debolezze : ArrayList)</div> <div>creaInterazioni (elementi : ArrayList , forte : ArrayList , debole : ArrayList , potenze : ArrayList , debolezze : ArrayList , arrayFolle : int [1..*], pos : int)</div>

TamaGolem
<div>vita:int</div> <div>nome:String</div> <div>mettiPietre:ArrayList «...»</div>
<div>toString () : String</div> <div>TamaGolem (vita : int , nome : String , mettePietre : ArrayList) : TamaGolem</div> <div>creaGolem (elementi : ArrayList) : TamaGolem</div>

Pietre
<div>elemento:String</div>
<div>Pietre (elemento : String) : Pietre</div>

Scontro
<div>rand:Random = new Random()</div>
<div>partita (elementi : ArrayList)</div> <div>riempiScorta (elementi : ArrayList , scorta : ArrayList , nPietre : int , nGolem : int)</div> <div>evocazione (elementi : ArrayList , scorta : ArrayList , golem : ArrayList , nPietre : int) : int</div>