## **Screenshot Program Post Test 4**

## Menu awal

```
--- Sistem Reservasi Restoran ---

[1] Buat Reservasi/Pembayaran

[2] Lihat Daftar

[3] Update Reservasi/Pembayaran

[4] Hapus Reservasi/Pembayaran

[0] Exit

>> Pilihan :
```

Menu buat reservasi/pembayaran (create)

```
>> Pilihan : 1
Buat Reservasi/Pembayaran
[1] Reservasi
[2] Pembayaran
>> Pilihan :
```

```
>> Pilihan : 1

>> Buat Reservasi <<

Tanggal reservasi (DD/MM/YYYY) : 10/10/2100

Jam reservasi (HH.MM) : 19.15

Nama pembuat reservasi : Kavin

Pax : 2
```

```
>> Pilihan : 2

>>> Buat Pembayaran <<

Kode booking (DDMMYY+Pax) : 101021002

Nama : Kevin

DP yang dibayarkan : 399999

Metode Pembayaran : Debit
```

## Menu lihat reservasi/pembayaran (read)

```
>> Pilihan : 2

Lihat Reservasi/Pembayaran

[1] Lihat reservasi

[2] Lihat pembayaran

>> Pilihan :
```

```
Lihat Reservasi/Pembayaran

[1] Lihat reservasi

[2] Lihat pembayaran

>> Pilihan : 2

>> Daftar Pembayaran <<

Kode Booking Nama DP Metode Pembayaran

101021002 Kevin 399999 Debit
```

```
Update Reservasi/Pembayaran
[1] Update Reservasi
[2] Update Pembayaran

>> Pilihan : 2

>> Update Pembayaran <<
Urutan yang ingin diganti : 1
Kode booking (DDMMYY+Pax) : 1212224
Nama : Maple
DP yang dibayarkan : 555888
Metode Pembayaran : Credit
```

Isi ArrayList setelah data diupdate

Menu hapus reservasi/pembayaran (delete)

```
>> Pilihan : 4

Hapus Reservasi/Pembayaran

[1] Hapus Reservasi

[2] Hapus Pembayaran

>> Pilihan : 1

>> Hapus Reservasi <<

Urutan yang ingin dihapus : 1

Urutan ke-1 berhasil dihapus dari reservasi
```

- Isi ArrayList setelah data dihapus

>> Daftar Reservasi <<					
Tanggal	Jam	Nama	Pax		

>> Daftar Pembayaran <<						
Kode Booking	Nama	DP	Metode	Pembayaran		

## Menu hapus reservasi/pembayaran (delete) menggunakan Inheritance