

Desenvolvedor de jogos:

Eu escolhi a área de desenvolvedor de jogos pois acho interessante a forma como os programadores da área devem ficar meses ou até anos pensando e testando códigos de diferentes maneiras para os futuros jogadores tenham a melhor experiência possível, mas ele não pensa nisto sozinho, para a criação dos jogos também existem muitas pessoas responsáveis por dar a instrução de como o jogo deve ser, e a partir disso o desenvolvedor de jogos começa o seu trabalho, com a ajuda de Designers, Game Artistics, dentre outros profissionais, o desenvolvedor de jogos que cria os códigos do jogo que irão permitir a interação entre o jogo e o jogador, ele identifica os bugs de um jogo e corrige-o para que os jogadores tenham melhor experiência, e também gostaria de trabalhar como desenvolvedora de jogos pois conforme eu fosse me dedicando a área teriam mais oportunidades de trabalhar em empresas de jogos, incluindo empresas grande como Nintendo, Playstation, Xbox, dentre muitas outras empresas, e também poderia criar jogo para eu mesma me divertir no momentos livres.